テレビランドわんぱっく⑨①

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART 12



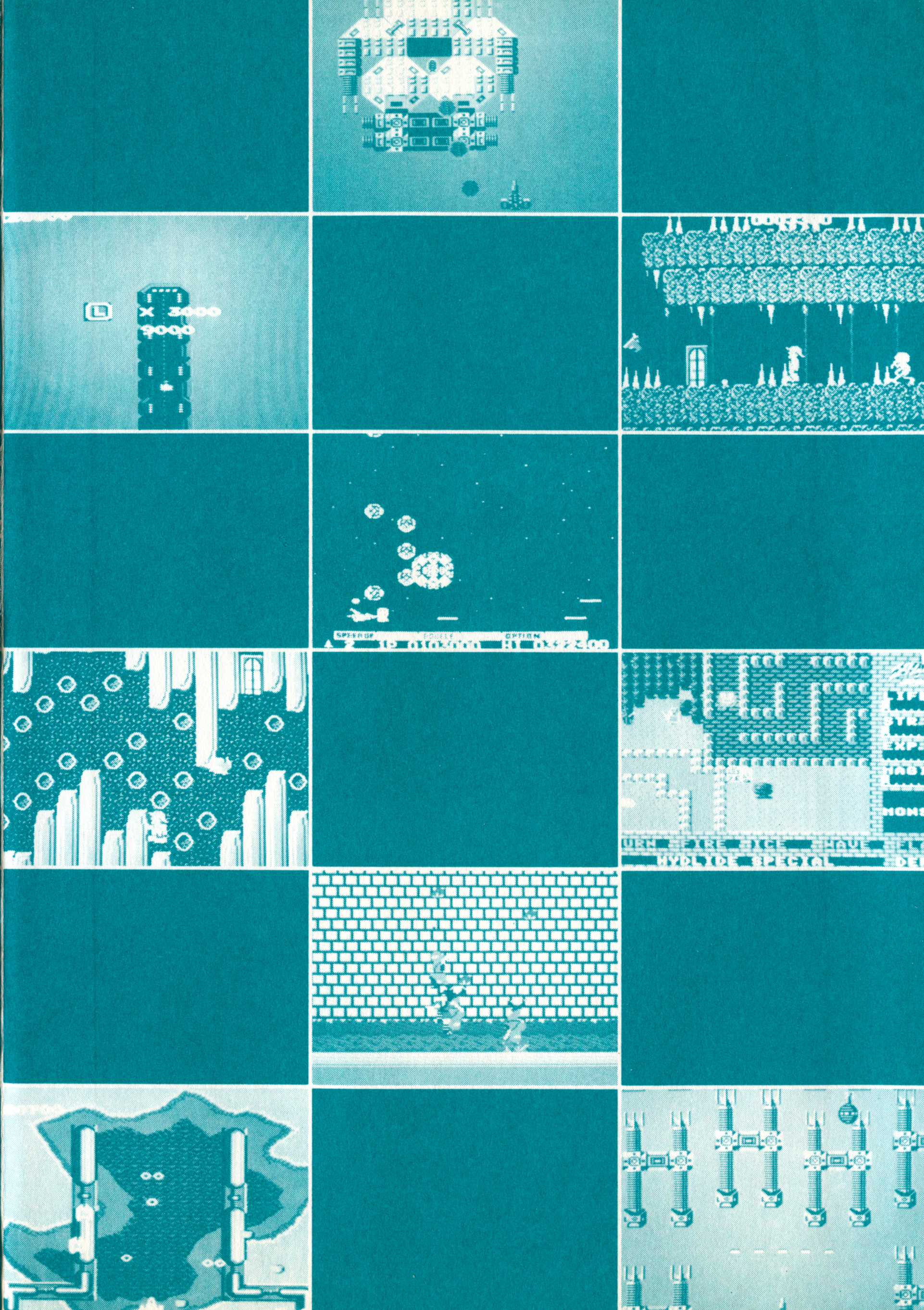
〝見る〟ことは、　ぼくらの楽しみ。
〝読む〟ことが、　ぼくらの楽しみ。
〝知る〟ことも、　ぼくらの楽しみ。
だから『テレビランドわんぱっく』
は、ぼくのもうひとりの友だち—。

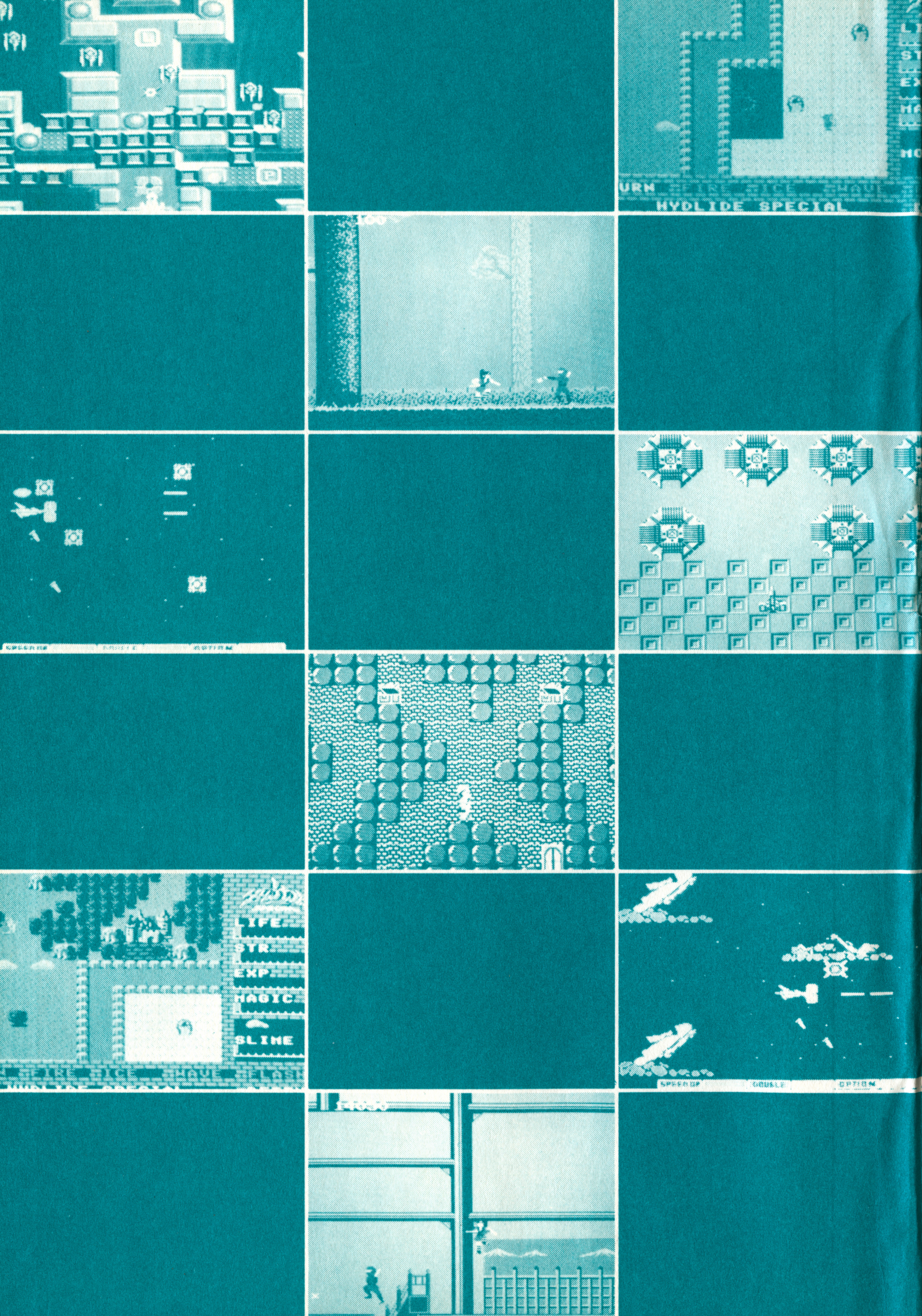


テレビランド
わんぱっく



●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。


X 3000
9000
HYDLIDE SPECIAL

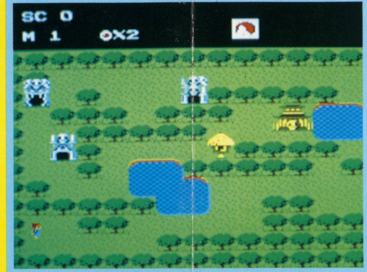

HYDLIDE SPECIAL
LIFE
STR
EXP
MAGIC
SLIME
SPEEDUP
DOUBLE
OPTION

最新ゲーム情報

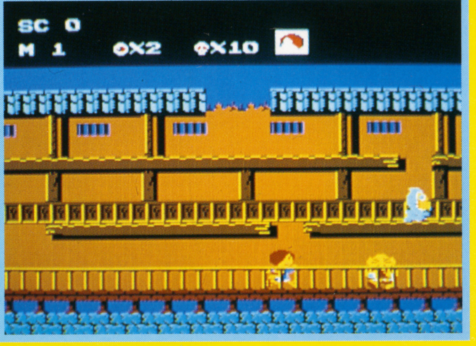
ゲゲゲの鬼太郎
バンダイ 4,900円(予)

アニメで人気の「ゲゲゲの鬼太郎」がファミコンゲームになって登場だ。鬼太郎をはじめ、一反もめん、ぬりかべ、子泣きじじい、砂かけばばあなど、おなじみの妖怪たちがぞくぞくとでてくるぞ。鬼太郎をうまくコントロールして、人間の世界を征服しようとたくらむ悪い妖怪たちをやっつけろ!!









ASO
SNK 価格未定

8タイプのパワーアーマーをつかいわけて、戦うシューティングゲーム。スケールも大きいぞ!!

※これはビデオゲームの画面です。



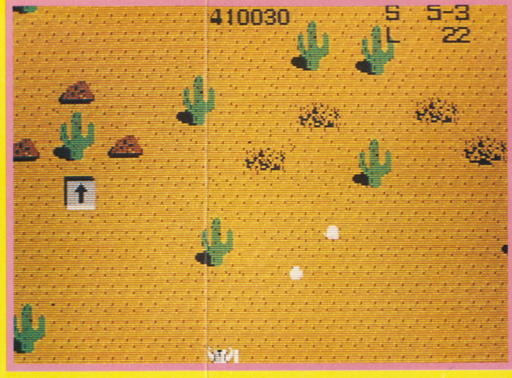
不気味な敵メカブクだ!



敵のデガルトスと戦う!

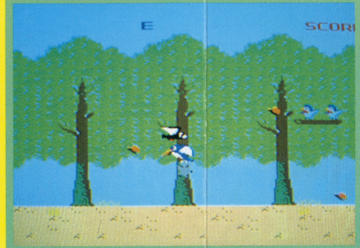
キングスナイト
スクウェア 価格未定

古代を舞台にしたアクティブロールプレイングゲームだ。レイジャック少年が、ドラゴン一族を相手に戦うぞ!

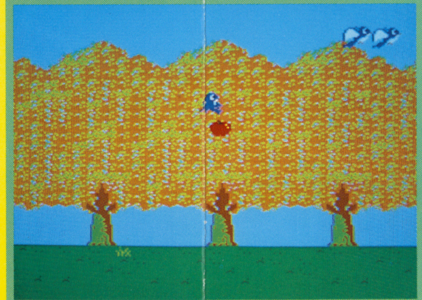


バードウィーク
東芝EMI 4,900円(予)

親ドリが、ひなドリにエサをあたえてそだてていく、かわいいゲームだよ。空中をとぶ虫たちをつかまえて、ひなドリがまつ巣まで運んでいこう。でも、けなげな親ドリの努力にもかかわらず、キツツキ、ワシなどの天敵がじゃまをしてくる。キミはちゃんとひなドリをそだてて、巣立たせてやることができるかな?







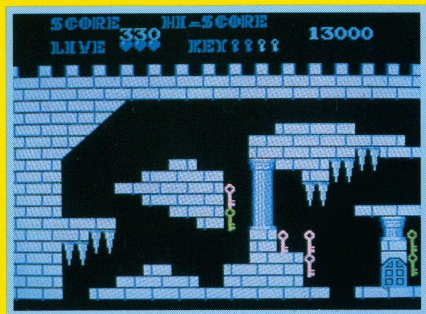
林のボーナスステージでは、リンゴをどんどんあつめていこう。

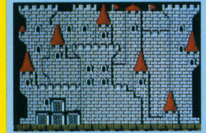


巣では、ひなドリがおなかをすかせて、親ドリの帰りをまっているぞ。

キャッスル・エクセレント
アスキー 価格未定

お城にとじこめられたお姫さまを助けだすため、中世の王子さまが大活躍。画面上のカギをあつめて、迷路状になったお城の内部を進んでいけ! パソコンで大ヒットしたパズル&アクションゲームだ。





ドラゴンクエスト
エニックス 価格未定

魔の竜王との戦いをテーマにした、スケール雄大なファンタジーロールプレイングゲームだぞ!



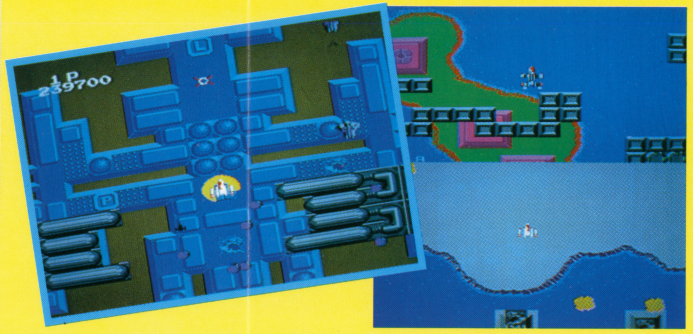
魔道師があらわれた。いろいろな魔物たちがまちかまえているぞ。



こんどは不気味なガイコツの登場だ。さあ、どうする?

ファミリーコンピュータ ビックプレゼント

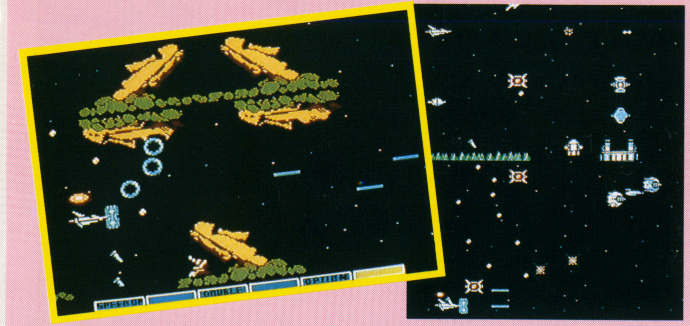
①アーガス　ジャレコ　3人



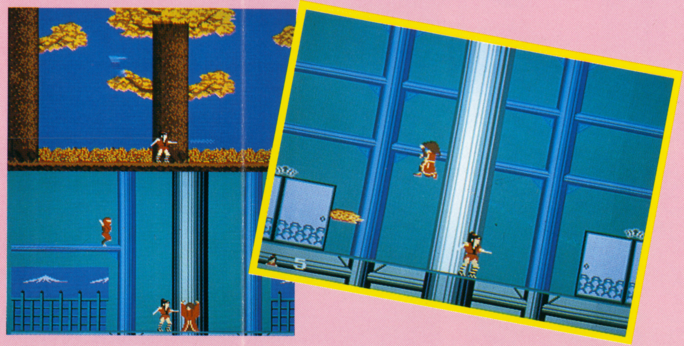
②ハイドライドスペシャル　東芝EMI　3人



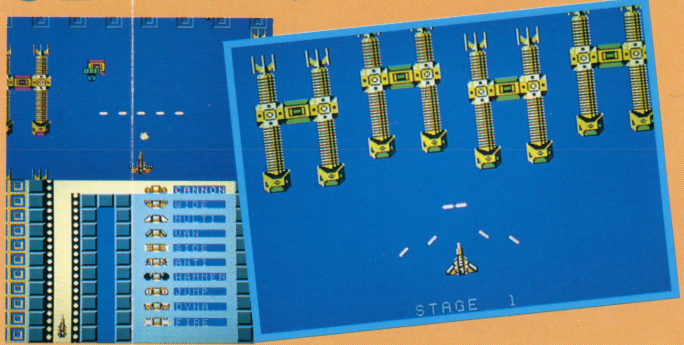
③グラディウス　コナミ　3人



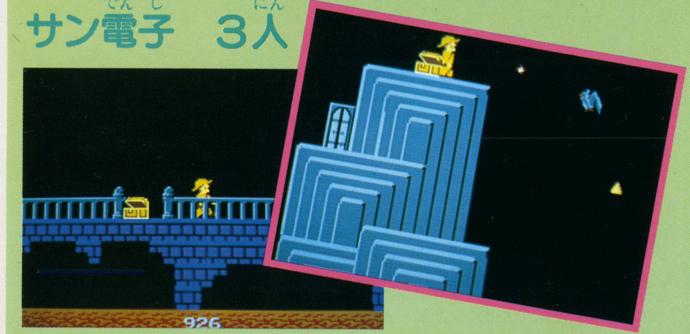
④影の伝説　タイトー　3人



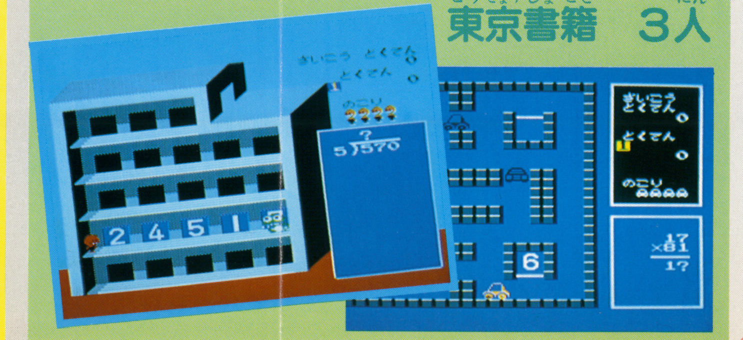
⑤B-ウィング　データイースト　3人



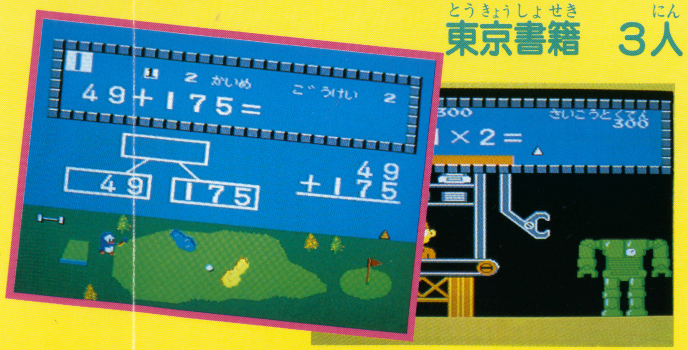
⑥アトランチスの謎　サン電子　3人



⑦計算ゲーム算数3年　東京書籍　3人



⑧計算ゲーム算数2年　東京書籍　3人



⑨計算ゲーム算数1年　東京書籍　3人



★152ページにある、「応募のきまり」をよく読んで、どんどん送ろう!!

ファミリーコンピュータ
最新(さいしん)ゲームカセットカタログ



カセットの値段(ねだん)は、かわることがあります。



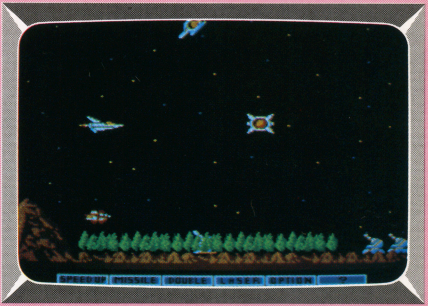
グラディウス

《コナミ》4,900円

惑星グラディウスの運命をすくうため、ビックバイパーが出撃！



ルブルの編隊が出現。こいつはビックバイパーめがけてとんでくるぞ。気をつけろ！



ゲームは火山ステージからスタート。敵の編隊をたおすと、赤いパワーアップカプセルが出現！



地上基地のダグムから敵機が出現。ダブル砲を装備してやっつけろ！





1面の最後にビッグコアが出現。分身、レーザー、ダブル砲で勝て。



ファンの編隊出現。これをたおしてパワーアップカプセルを出せ。



ストーンヘンジのステージに突入したビックバイパー。



ダグムとジャンパーが登場。上からはダッカーがせまってくる。



砲台ディー01を破壊せよ。分身と？を装備。



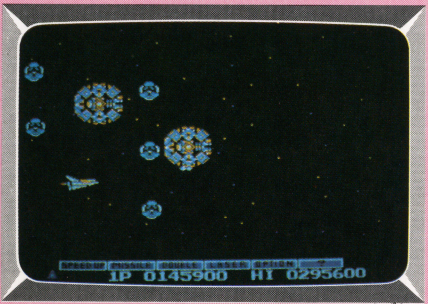
1面も最後にちかづいてきた。火山の噴火をよけて進め！



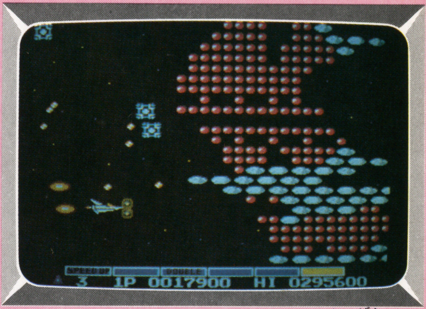
モアイステージに突入。モアイの口からイオン砲が発射されるぞ。



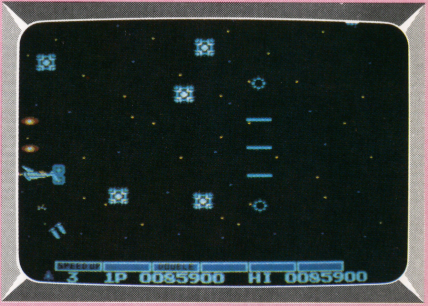
青いパワーアップカプセルがでた。これで、画面内の敵を全滅！



マザーが２機でてきたぞ。攻撃をうまくかわせ！



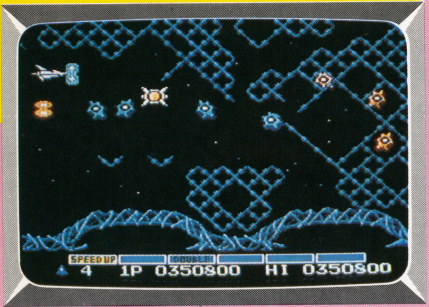
ストーンヘンジとザブが出現。やっつけろ！



レーザー、ツイン砲、分身、？を装備してザブと戦え！



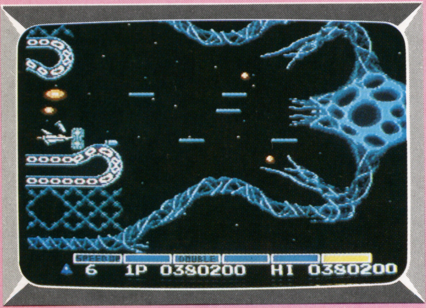
ザブをたおすと、このあとビッグコアが出現するぞ。



ここは細胞ステージだ。アメーバが攻撃してくるぞ！



マザーを1機破壊。だが、もう1機からチルドが発進してきた。



細胞の核を破壊していけ！　ゴールはもうすぐだ。



触手ステージに入ったぞ。触手から発射される弾に注意！



要塞ゼロスの内部に突入。最深部のコンピュータをめざせ！



触手の腕を破壊することに成功したぞ！　どんどん進め。



ハイドライドスペシャル

《東芝EMI》4,900円
《©T&Eソフト》

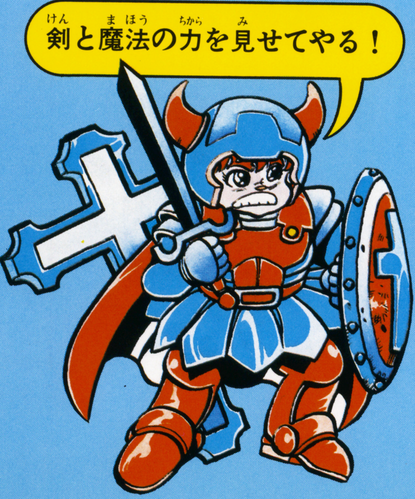
ジム君!!悪魔バラリスをたおせ。



森の中にお城がそびえたっているぞ。中にはいったいなにがあるのだろう？



ゲームは野原からスタートする。むこうのほうに、スライムがいるのが見えるぞ。

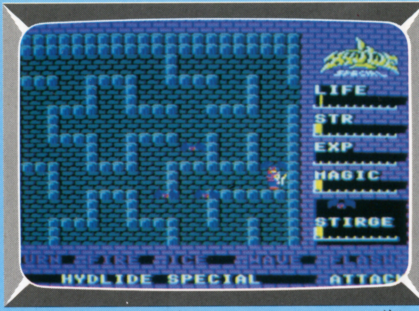




森の中に入ってコボルトと戦うジム。剣か魔法をつかってやっつけろ！



いちどやられても、地上から再スタートできるぞ。



地下迷宮に入ったジムに、吸血コウモリがおそいかかる。



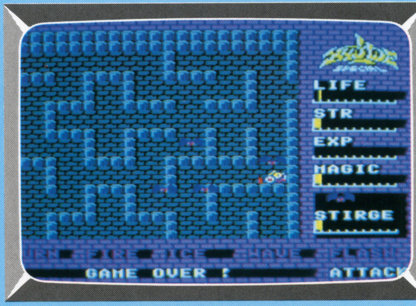
さっきとはちがう地下迷宮。まっ暗でなにも見えない。



バンパイアが出現。強そうな敵なので、逃げたほうが安全かも。



こちらは地上迷宮だ。中にはローバーがいるぞ。



ああ、ついにバンパイアにやられてしまった……。



自分のもっている宝物は、いつでも確かめることができるぞ。



川の中にも、なんかへんな怪物が住んでいそうだぞ。



宝物を手に入れたので、地下迷宮も明るくすることができたぞ。



地上迷宮で宝箱を発見！　中にはなにが入っているのだろう？



地下迷宮からでてみると、サンドウォームがいた。



おっと、こんなところにも宝箱があった。中身はなにかな？

最新ゲームカセットカタログ



草原で木にぶつかると毒バチが出現。気をつけろ！



砂漠にはサンドウォームがたくさんいるぞ。かこまれるな！



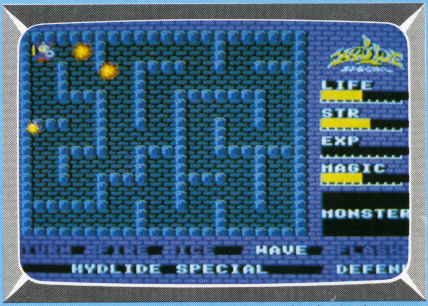
ローバーがハイパー化しておそってきたぞ！



墓場にゾンビが出現！　気をつけろ！



強敵のゴブリンが相手だ。ジムの戦いはさらにつづくぞ！



ここは、またべつの地下迷宮だ。ウィルオー・ウィスプが出現。



アーガス

《ジャレコ》4,900円

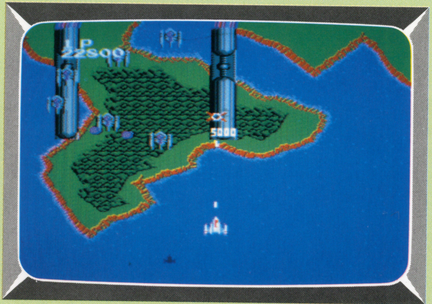
発進、ウォル・アーグ！　メガ・アーガスを撃ちくだけ!!



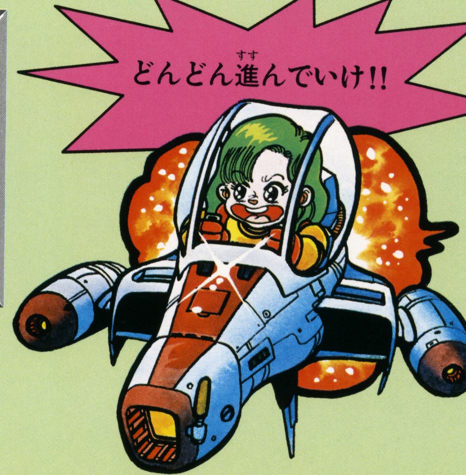
空中のブロックを破壊しながら進んでいこう。敵の編隊にも気をつけようぜ！



ウォル・アーグの前にノーマスの編隊が出現。つぎつぎとやっつけていこう！



空中には破壊不可能なパイプがある。だけど、これに弾をあてていると得点になるぞ。





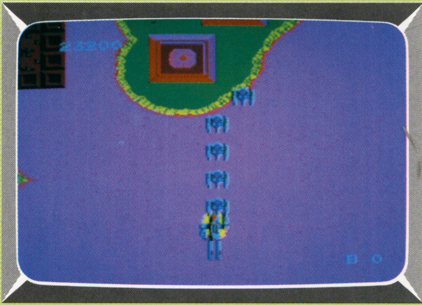
メガ・アーガスは中心部がひらいたところをねらえばたおせるぞ。



地上にあるPのブロックを3つ破壊すると、パワーアップだ。



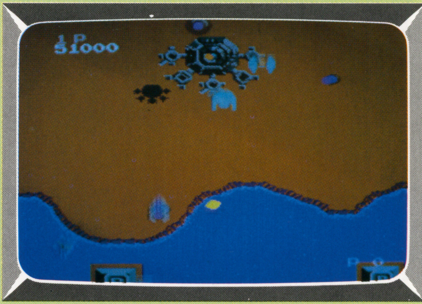
2面に入った。ここでは弾を3方向に発射できるんだ。



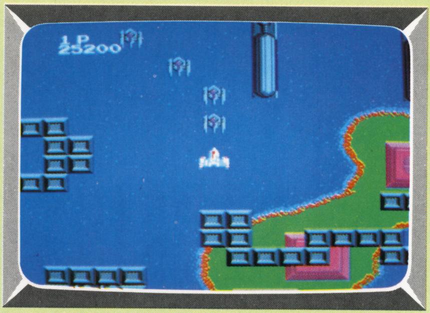
無敵合体ロボットに変形するとたてつづけに敵をたおせるぞ。



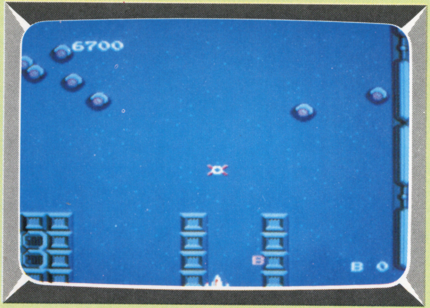
地上にBとLのパワーブロックが出現。破壊しよう。



1面のさいごにメガ・アーガスが出現。強敵だぞ。



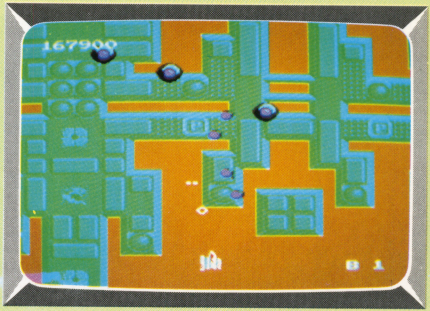
カイはまっすぐにむかってくる。正面から撃ちおとせ！



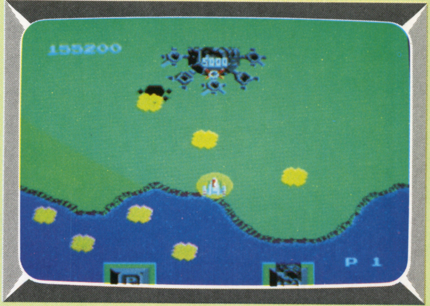
空中ブロックを破壊したらBが出現。これは絶対とろう！



空中ブロックの中のBは、１枚だけでバリアを装備できるぞ。



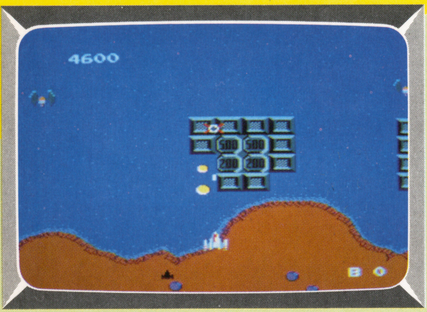
オ・ルグーノム出現。しつこくおいかけてくるイヤな敵だ。



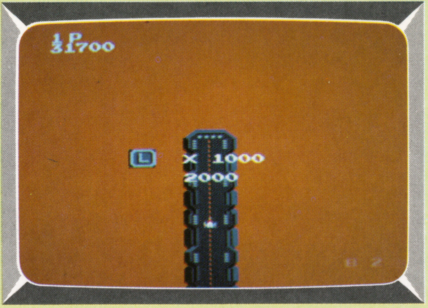
Bブロックを３枚とると、バリアを装備できるんだ。



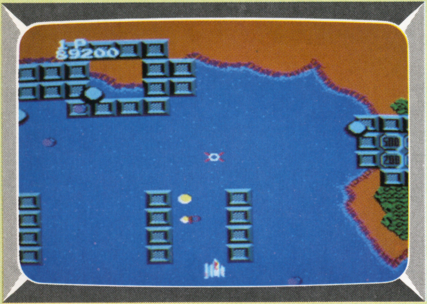
エルガエが集団であらわれたぞ。おちついてたおしていけ！



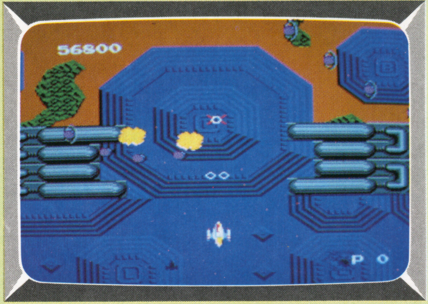
高得点のブロックがうかんでいる。ポイントアップのチャンスだ。



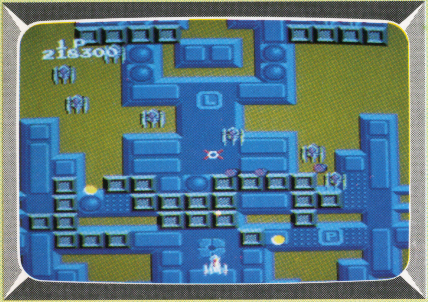
ランディングパターンでは、滑走路にうまく着陸しよう！



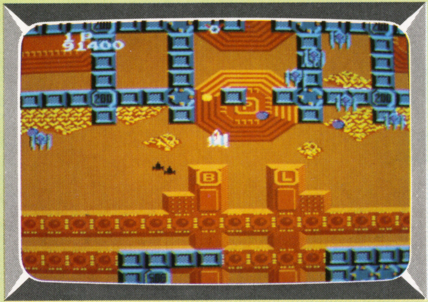
空中ブロックの中からＰが出現。武器がパワーアップする。



Ｐのブロックを攻撃。だが、敵の攻撃もはげしくなったぞ。



さらに進んでいくウォル・アーグ。敵の攻撃もよりはげしくなる。



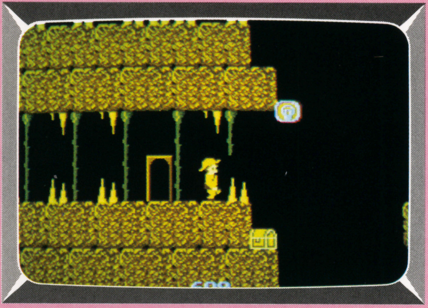
地上の影と、ウォル・アーグの影をかさねよう。



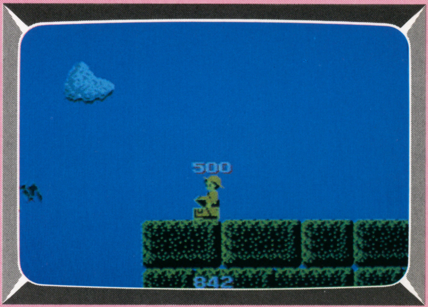
アトランチスの謎

《サン電子》4,900円

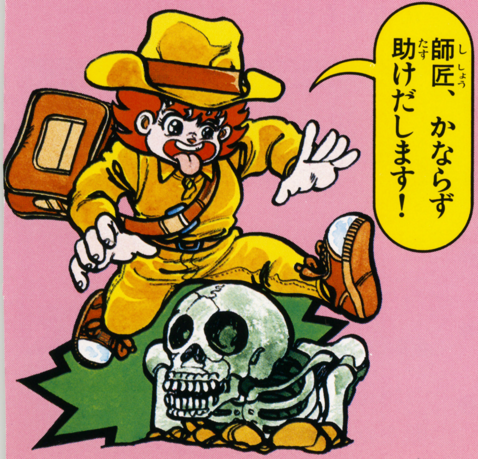
100種類ものエリアにわかれた、謎の大陸にチャレンジしよう！

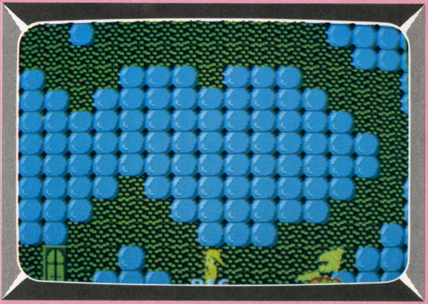


電球のかたちをしたパワーアップパネルがあるぞ。これをとってパワーアップしよう。

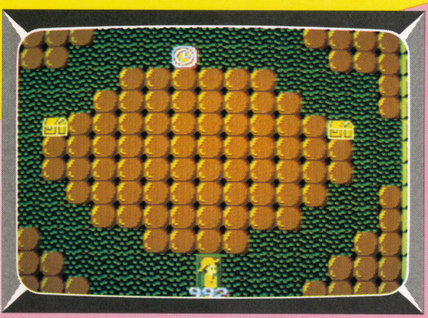


各面にはかならず宝箱がおかれているぞ。これをあけて、得点をかせいでいこう。

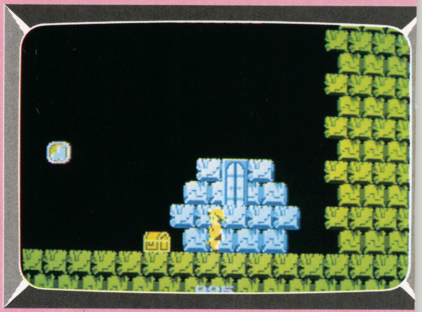




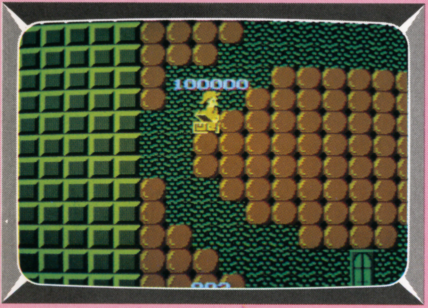
ヤリ貝の化け物ヴォンチャーが出現。ひらいているときにボンでやっつけろ！



時計のパワーアップパネルがある。ここはジャンプして進め！



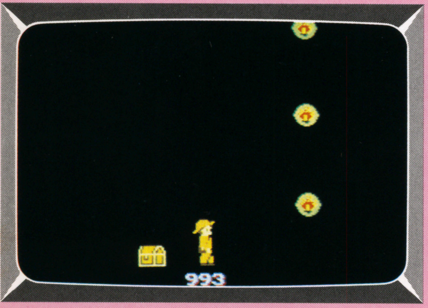
こんどはクツのパネルがある。かならずとっておこう。



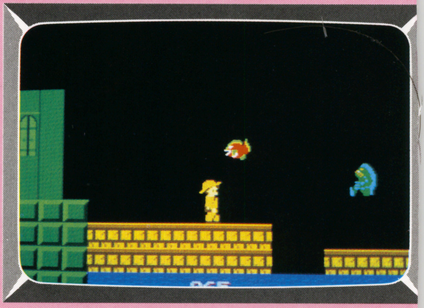
なんと、宝箱をあけたら、10万点のウルトラボーナスだ！



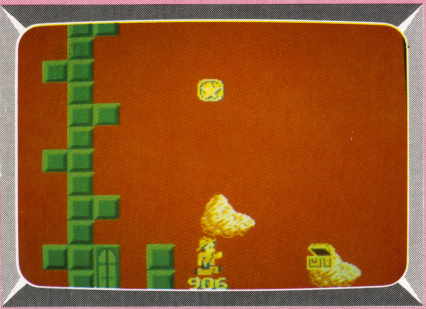
暗号めいた文字が表示される、不思議な面だ。



まっ暗でなにも見えない面だ。足もとに注意して進もう。



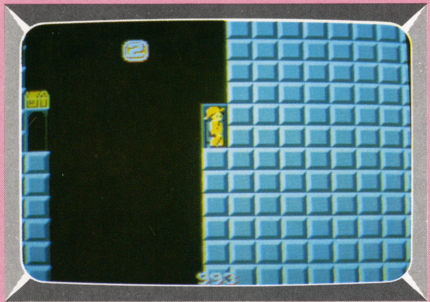
ギランとザバーンが出現。水におちるとアウトなので気をつけろ。



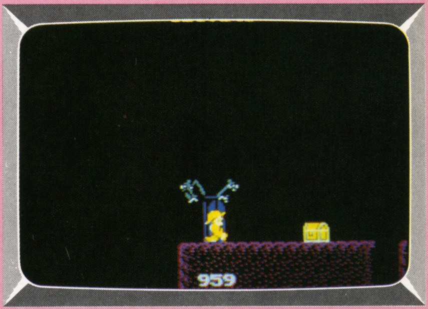
星のパワーアップパネルがある。岩をとびこえていけ！



ネバップがあらわれたぞ。ジャンプでうまくかわせ！



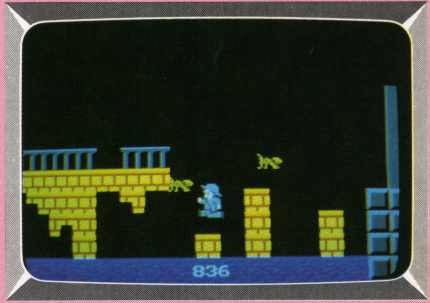
2とかかれたパネルがあるけど、とるのはむずかしいぞ。



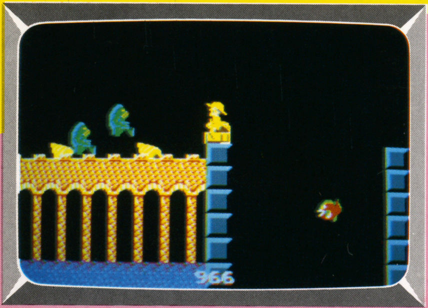
ここもまた暗闇の面だ。だけどおじけづいちゃいけないぞ。



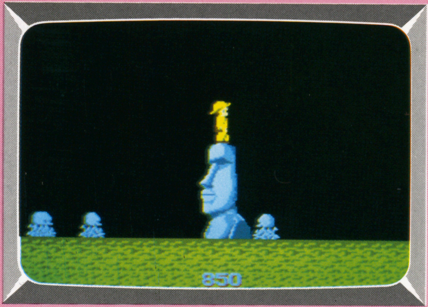
ここは、入ったら２度とでられないブラックホールだ。



ハチの化け物ジャック・ビーがでた。ボンでやっつけろ!!



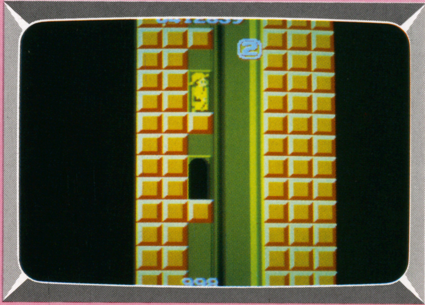
ザバーン、ギラン、ヴォンチャーと、敵の数も多くなってきた。



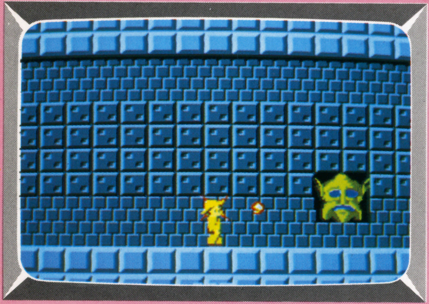
モアイがそびえ立つ面だ。ガイボーンがたくさんいる。



まっ暗な中に敵がいるぞ。じつに不気味な面だ。



カベで左右をはさまれた面。ここにも2のパネルが……。



ついに悪の帝王、ザヴィーラがいる面までやってきたぞ！



ギランがなん匹もとんでくる。よけながら進め！



Bウイング

©データイースト

《データイースト》4,900円

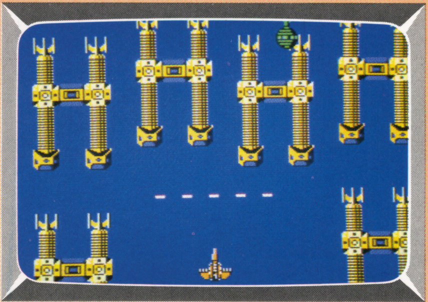
敵にうばわれたウイングをとりもどし、パワーアップしろ！



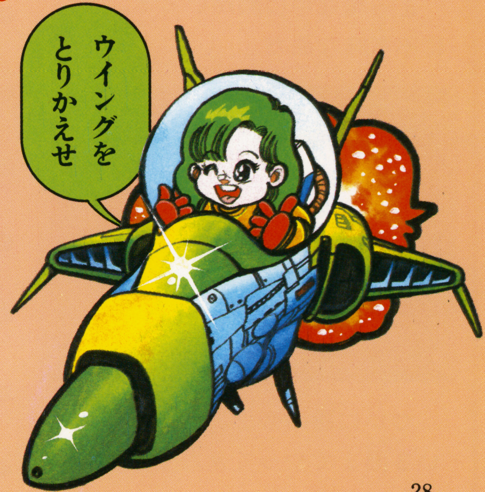
まずはWウイングで出撃。ワイド・プラスターをもった強力なパーツだぞ！

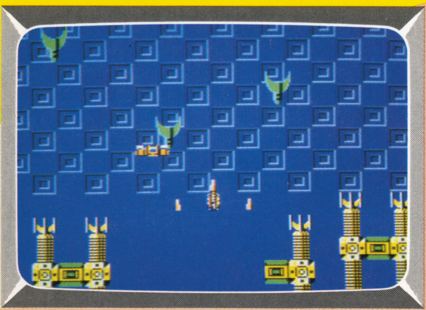


ウイングは全部で10種類ある。だが最初は、１種類しかつかうことができないんだ。

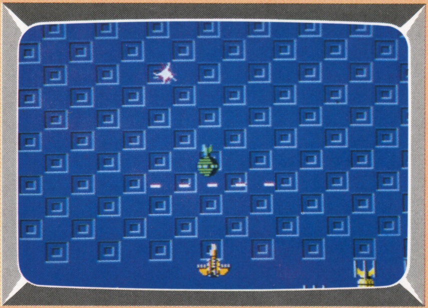


敵にむかって進んでいくＦＸ―１号。ワイド・プラスターの力を見せてやれ！

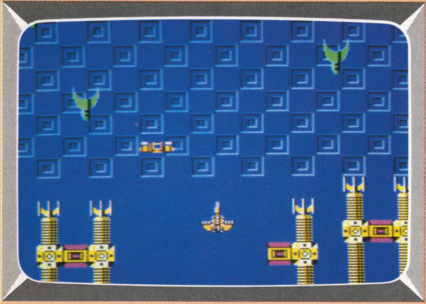




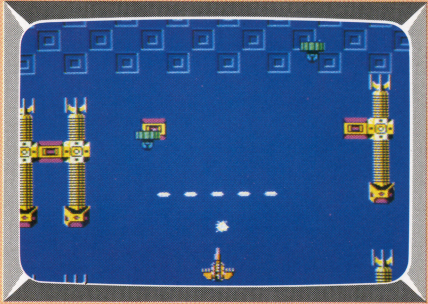
ノースを破壊して、ウイングが開放されたぞ！



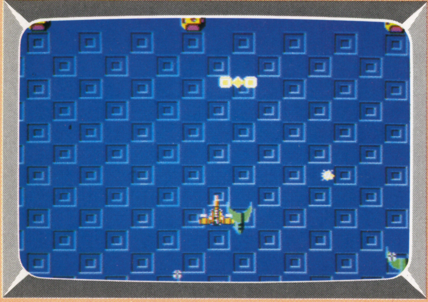
ガイが前方から出現。ＦＸ－１号をねらって直進してくるぞ。



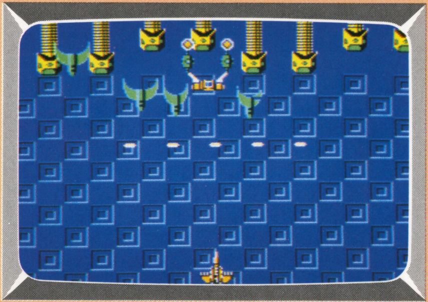
新しいウイングにきりかえるため、いままでのウイングをはずす。



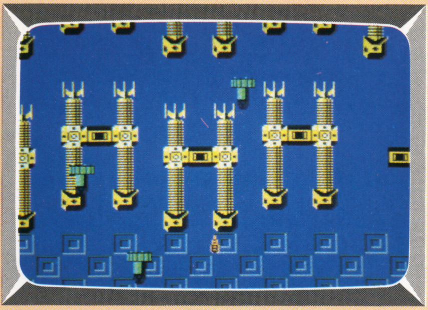
こんどはゴズマがあらわれた。こいつも直進してとんでくるぞ。



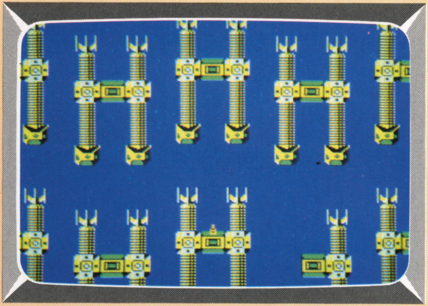
こんどはＣウイングを装着して敵たちをたおしていこう！



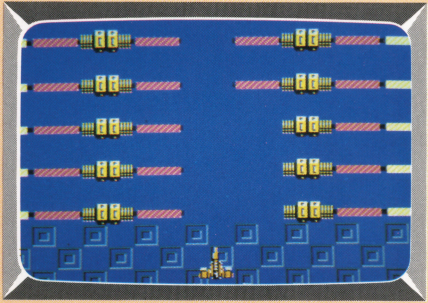
ボンが集団で登場。ノースに誘導されたウイングをとれ！



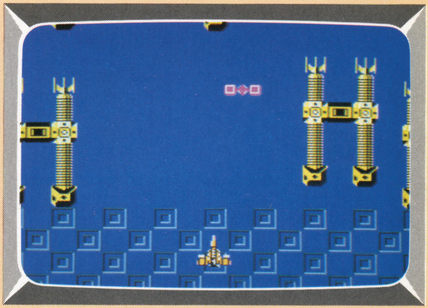
こうすれば、バーボ02の下をこえることだってできるんだ。



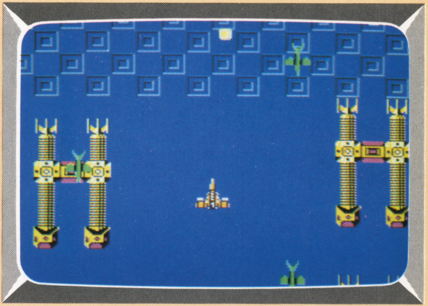
降下したまま、バーボ02の下をぬけていくＦＸ—１号。



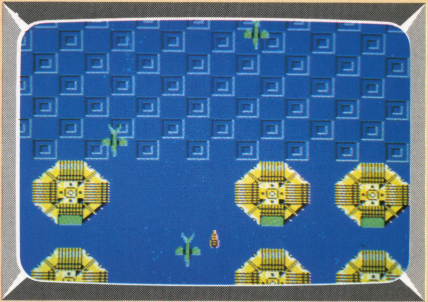
バーサがあらわれた。中心を撃てば、すべて破壊できるぞ！



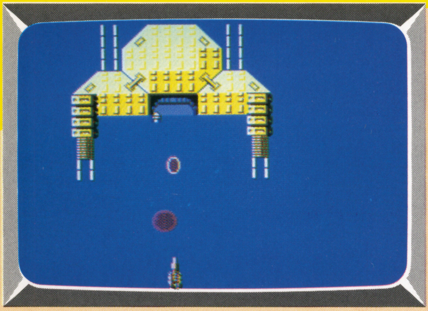
浮遊障害物バーボ02がいるぞ。中心部をねらって撃て！



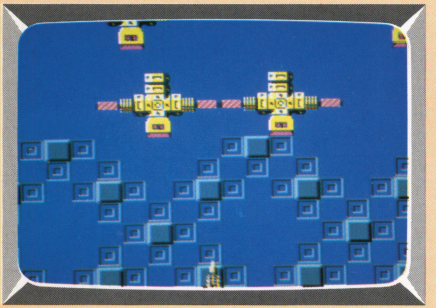
こんどはザーズアがあらわれた。蛇行しながらとんでくるぞ。



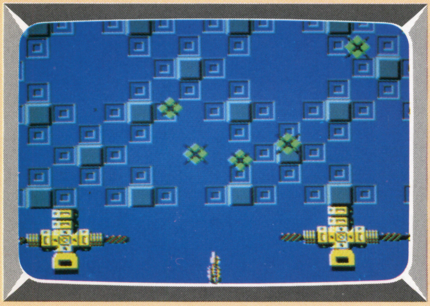
ウイングをはずして、急降下していくＦＸ—１号。



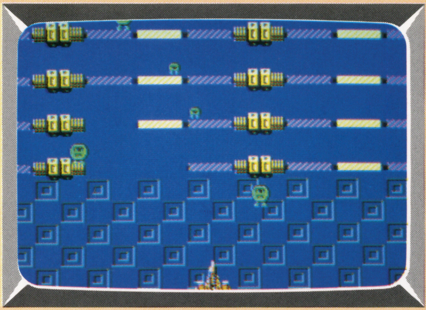
ゴブナスをたおすには、バリアを撃破して、コアをねらい撃て！



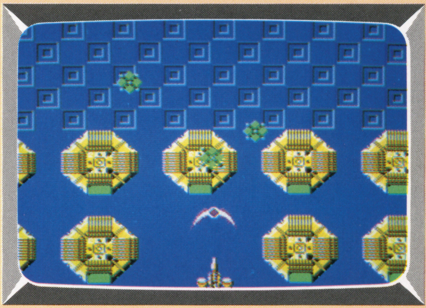
ゴブナスをたおして次の面へ。十字型のメカ、バークスが出現。



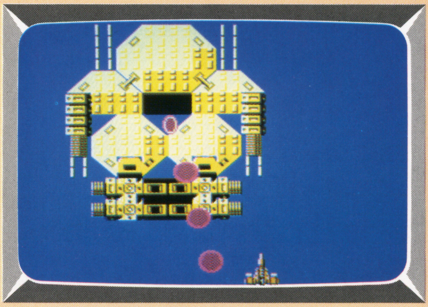
こんどはテュウカが登場。戦いはまだまだつづくのだ！



収縮、拡大をくりかえしながらラハノスがせまってくる。



こんどはDウイングを装着してダイナミック波動砲発射！



敵の重機動要塞ゴブナスが出現。こいつは最大の強敵だ。



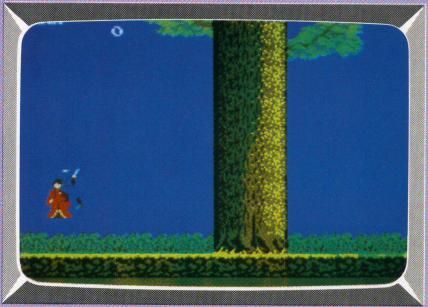
影の伝説

《タイトー》4,900円

魔界のものにつれさられた霧姫をすくいだせ！



妖坊が出現。こいつは火炎の術をつかってくるぞ。充分、気をつけて戦え！

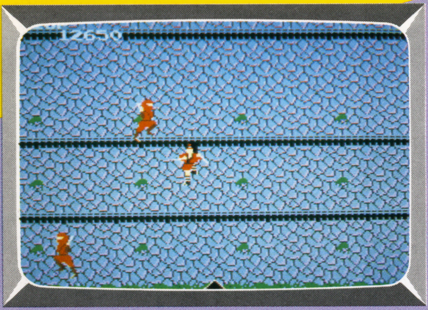


ああっ、霧姫が魔界の手先、青忍にさらわれてしまったぞ。〝影〟よ、はやく助けにいけ！

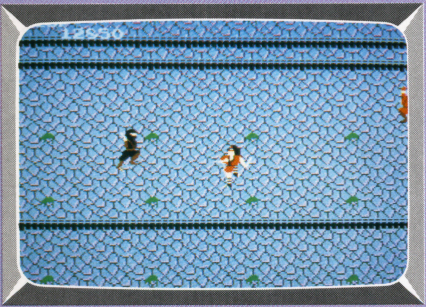




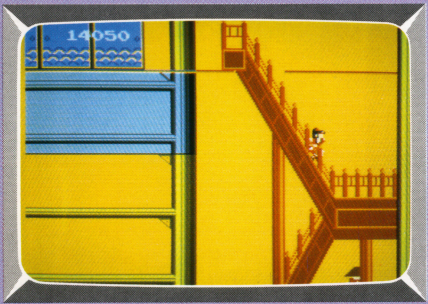
森の中で赤忍と対決する〝影〟。赤忍はケムリ玉を投げてくるので注意しよう。



城壁のシーンで赤忍と戦う〝影〟。どんどん上へあがっていけ！



城内へはもうすぐだ。だが敵もしぶといぞ。



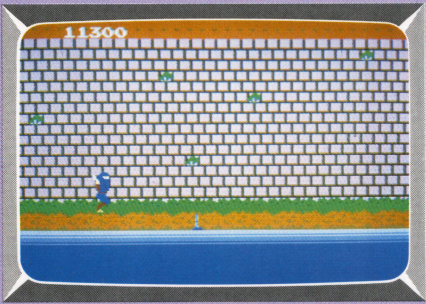
いよいよ城内へ入ることに成功。姫のいる場所はどこだ？



敵をたおした〝影〟。さあ、はやく姫がとらわれている城へむかえ。



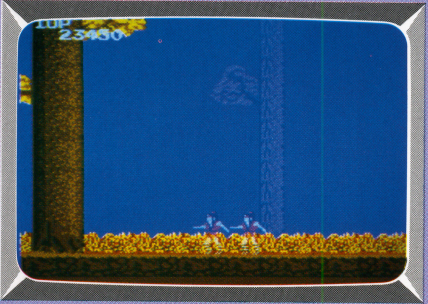
こんどは妖珠坊があらわれたぞ。木の上にはボーナスキャラがいる。



〝影〟はぬけ穴のシーンまでやってきた。ここの敵は青忍だ。



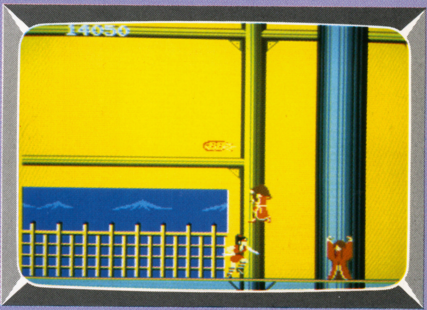
〝影〟の前に双幻坊が出現。かならずふたりであらわれる強敵だ。



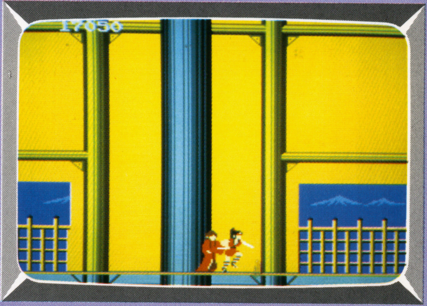
分身の術をつかう〝影〟。こんなテクニックもあるんだ。



第２幕〝紅葉の章〟のボス、雪之介が〝影〟の前に立ちふさがる。



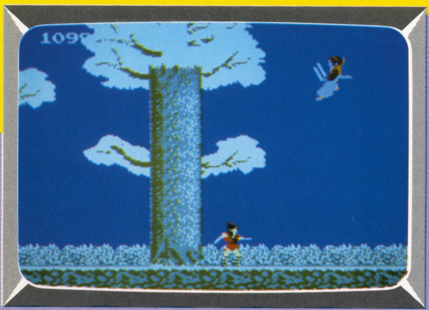
おお、こんなところに姫が……。しかし妖坊がじゃまをしてくる。



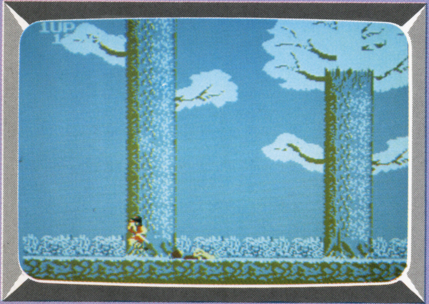
妖坊をたおし、姫をすくいだした〝影〟。はやく城をぬけだせ！



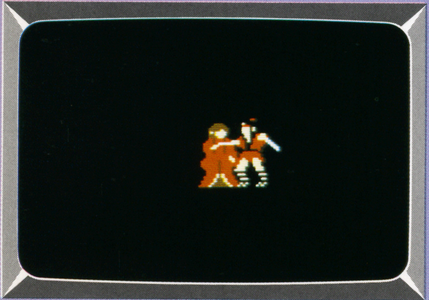
せっかく姫を森につれ帰ったと思ったら、またさらわれた！



空中からあらわれたのは敵の首領、妖四郎だ。こいつは強いぞ！



難敵・妖四郎も〝影〟の前にやぶれさった。姫のもとへいそげ！



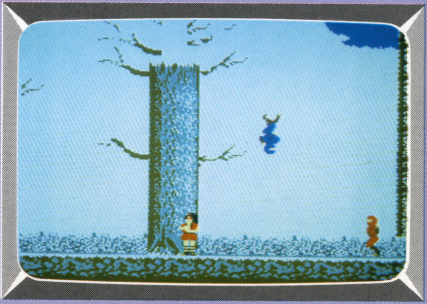
ついに霧姫をすくいだすことに成功したぞ。めでたし、めでたし。



〝紅葉の章〟をクリアすれば、つぎは〝雪の章〟だぞ！



第３幕〝雪の章〟に突入。飛翔の術で、木から木へととびうつれ！



木の下で忍法をとなえる〝影〟。青忍をしとめたぞ！

教育ソフト最新情報

ファミコンをつかって勉強にも強くなろう。福武書店と東京書籍からでる２種類の教育ソフトを紹介しよう。

これがスタディボックスだ

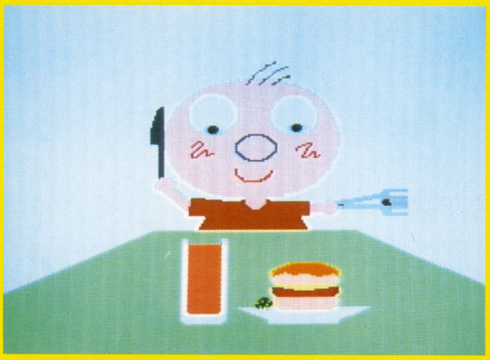


©福武書店

スタディボックス

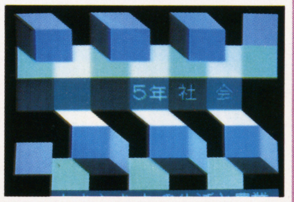
小5　福武書店

このスタディボックスをファミコン本体とつなげると、画面と声の説明によって、勉強が楽しくまなべるぞ。教材は、小学４年生と小学５年生用の２種類が用意されている。ここでは小５用の教材を紹介しよう！

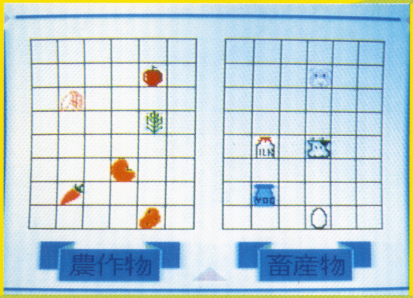


毎日の食事の中には、農産物がいっぱいふくまれている。どんな農産物が原料となっているか、君は知っているかな？

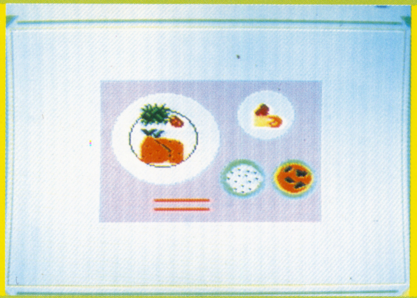
社　会



小５社会の４月のテーマは、「わたしたちの生活と農業」だ。農業の大切さをここでまなぼう！



農作物と畜産物、それぞれどんなものがあるか知っておこう。

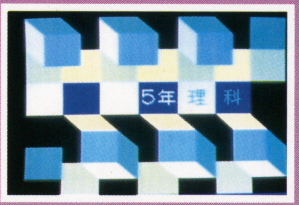


毎日、おいしくたべているごはん。どれが農産物かわかる？



タネを発芽させるために必要な条件って、いったいなんだろう？

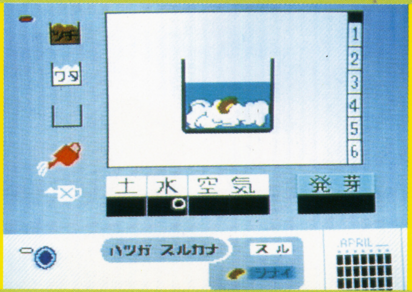
理　科



こんどは理科のお勉強の時間だよ。今回は、タネの発芽について、いろいろなことを学ぼう。



インゲンマメの発芽に必要なのは水と空気だ。土は必要ない。

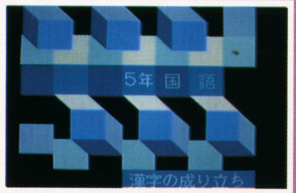


水をいっぱい入れた容器の中にタネを入れてみた。発芽する？

国語



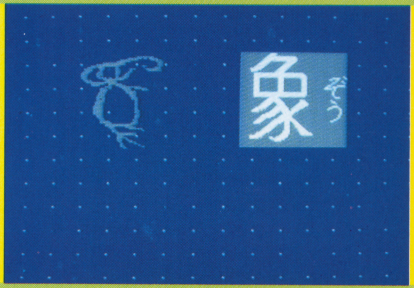
漢字はどのようにしてできたのか？
そのなり立ちを勉強してみよう！



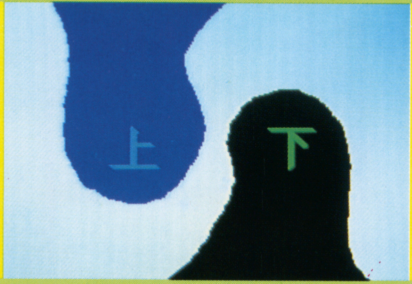
さあ、こんどは国語のお勉強だぞ。日本人なら、自分のつかっている言葉についてもよく知っておこう。



中国人の王さんがさした絵と、むすびつく漢字をえらぼう。



象という漢字は、ゾウを横にしたかたちからできたんだね。

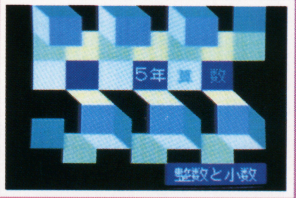


かたちで表わせないものを図形や記号にした字が指示文字。

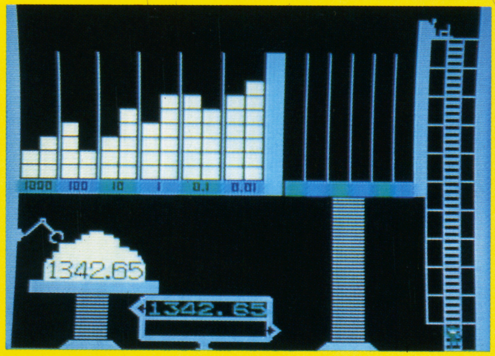


ウマのかたちからできた馬という漢字。これを象形文字という。

算数



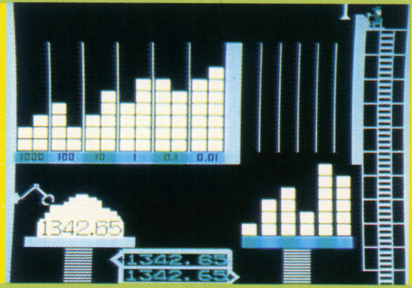
算数の基本をしっかり勉強しないと、大人になってからこまっちゃうぞ。今回は整数と小数のお勉強だ。



どの位の数が、いくつあつまっているかをまなぶための画面だよ。



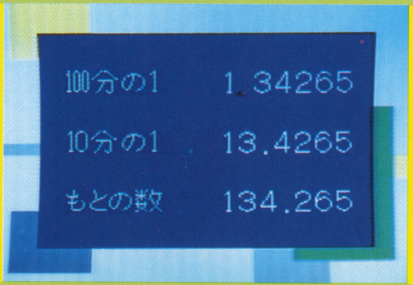
小数点を動かして、それぞれの位の数がいくつになるかを見る。



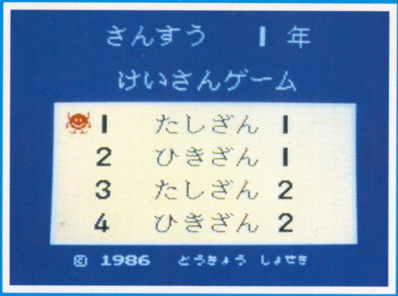
おもりをのせおわった。ちゃんとあっているね！



これは小数点スロットドリル。数の表し方のしくみを式に表せ。



小数点の位置をかえるだけで、10分の1や100分の1にもなる。

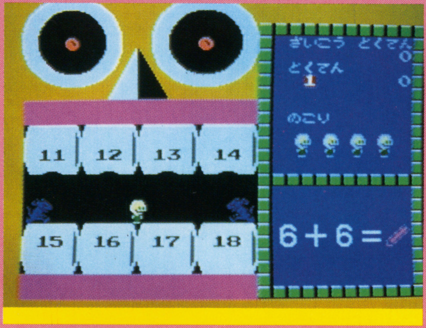


けいさんゲーム算数1年

東京書籍 4,900円

©東京書籍

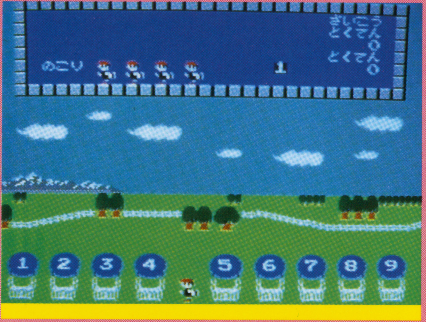
楽しみながら、算数のお勉強ができちゃうゲームだよ。たし算、ひき算は算数の基本！



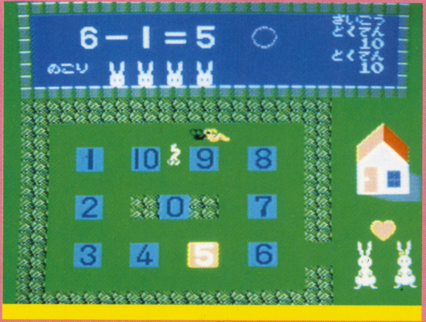
たしざん2ゲーム。こたえの数字の歯にミルミルくんを動かすと、虫歯をなおしてくれる。



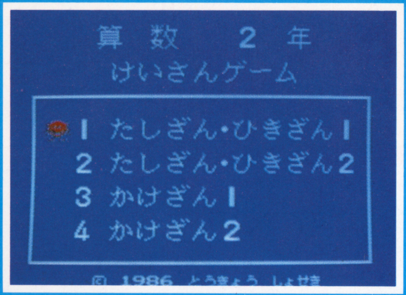
たしざん1ゲームでは、こたえの数字がかかれたクルマに、赤いクルマをぶつけよう。



ひきざん2ゲーム。こたえの気球に乗って、空にとびたとう。鳥にぶつからないように注意！



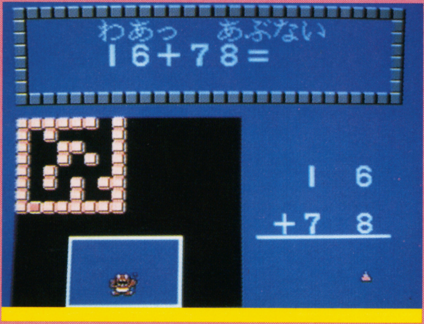
これはひきざん1ゲーム。こたえの数字カードをとると、ウサギさんがお友だちにあえるよ。



けいさんゲーム算数2年

東京書籍 4,900円

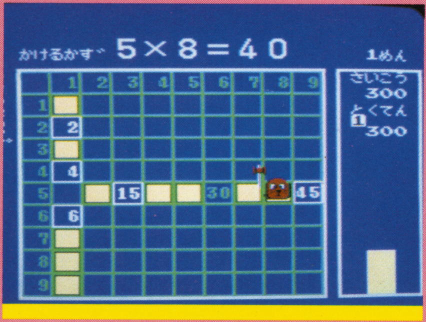
2年生からは、かけ算もでてくるぞ。算数がにが手な君も、このゲームがあれば、もう安心だ。



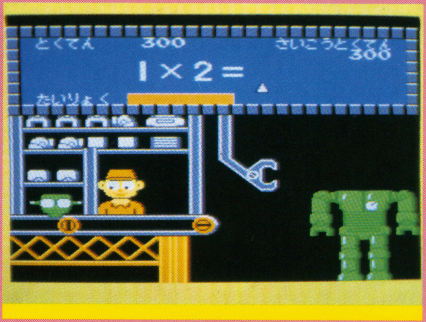
まわりをへいでかこまれた迷路の中に、赤鬼がかくれている。赤鬼にぶつかると問題がでるぞ。



ペンギンくんと、いっしょにゴルフをやりながら、たし算、ひき算の問題にこたえよう。



九九の表で、モグラたたきをやろう。もぐらがでてきたところの九九にこたえていくんだ。



かけ算の問題に正しくこたえると、ロボットをたくさん作ることができるぞ！



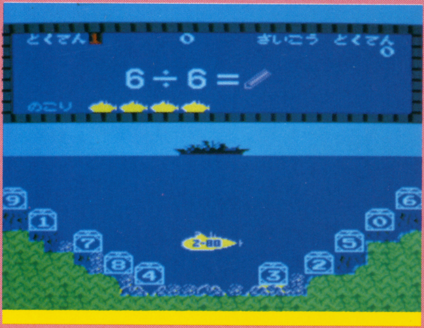
けいさんゲーム算数3年

東京書籍 4,900円

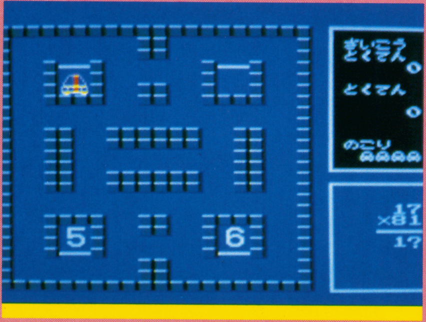
楽しくあそびながら、なん回もゲームをしていると、知らず知らずのうちに算数が得意になっちゃうぞ！



宇宙のかなたの星で、こたえの数字がかかれたカードを、たくさんとっていこう。



3年生からはわり算もでてくるぞ。こたえの数字がかかれた海底の宝箱を潜水艦でとろう。



4つのガレージのどれかに、こたえの数字がかくれているぞ。早く見つけだせば得点アップだ。



屋上へたどりつくためには、こたえとおなじ数字のトビラから入らなければならないぞ。

最新ゲーム必勝法大研究!!

最新ゲームの攻略法を完ペキに大紹介！

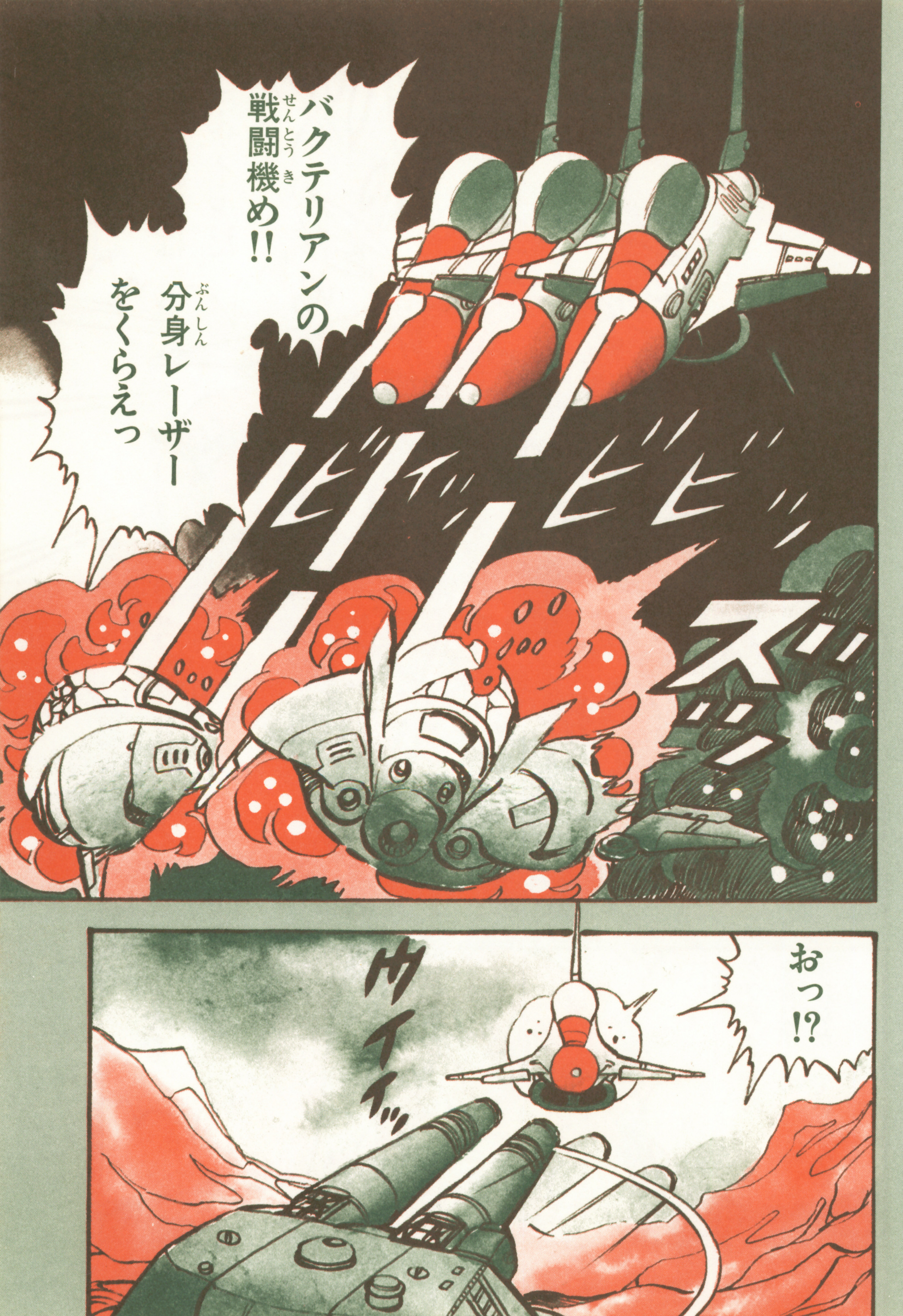
これを読んで、ファミコン名人になろう!!

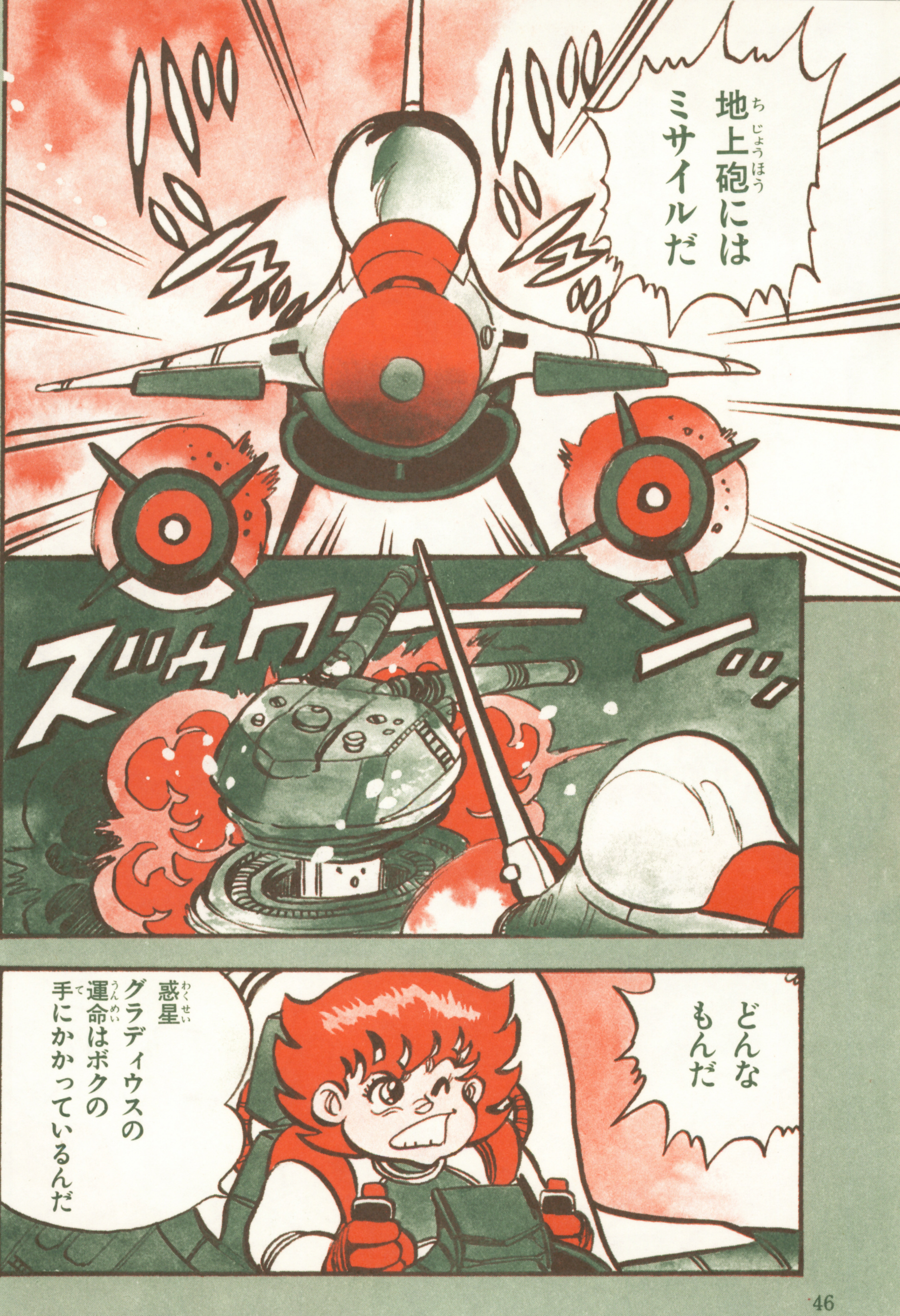


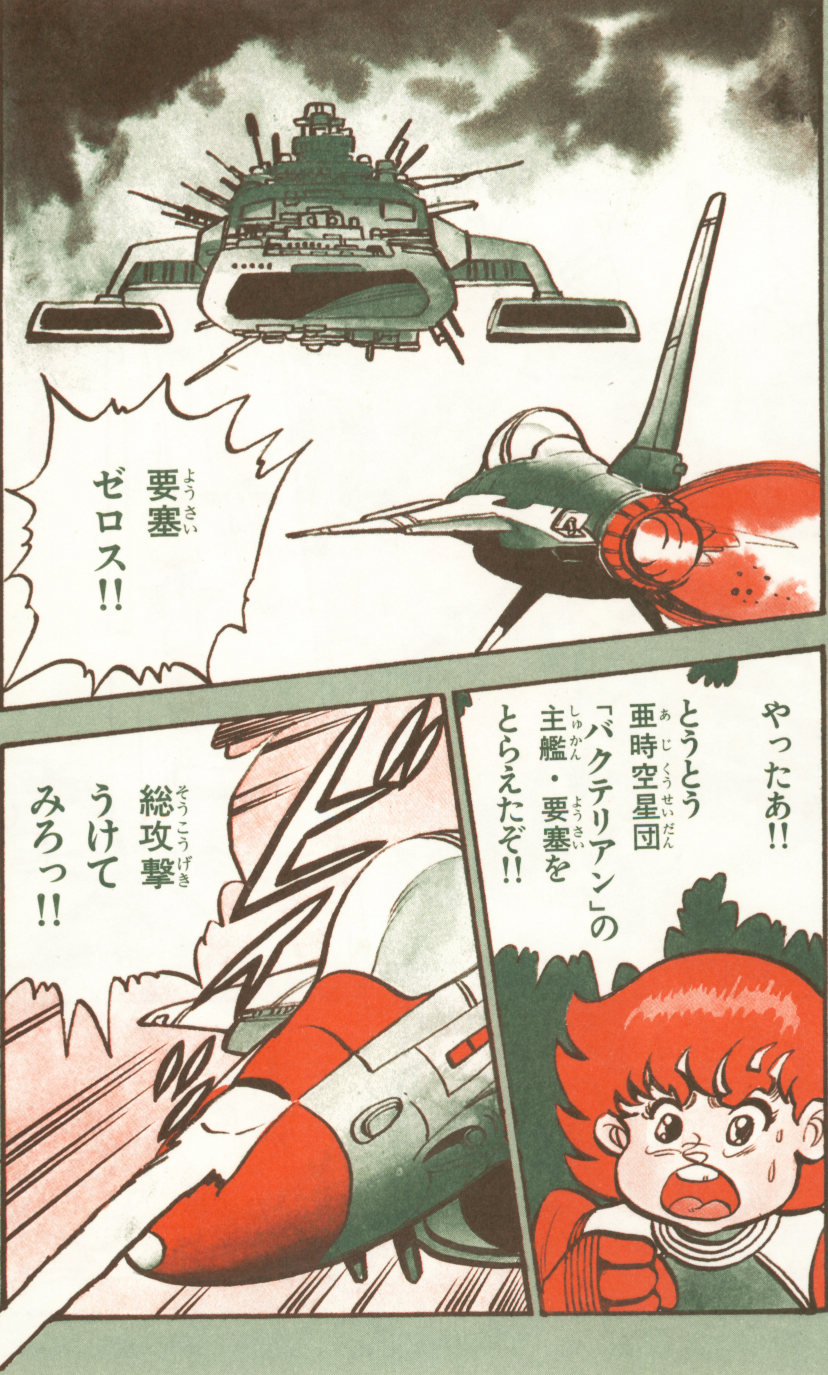
美しい星を守るのはボクだ!!

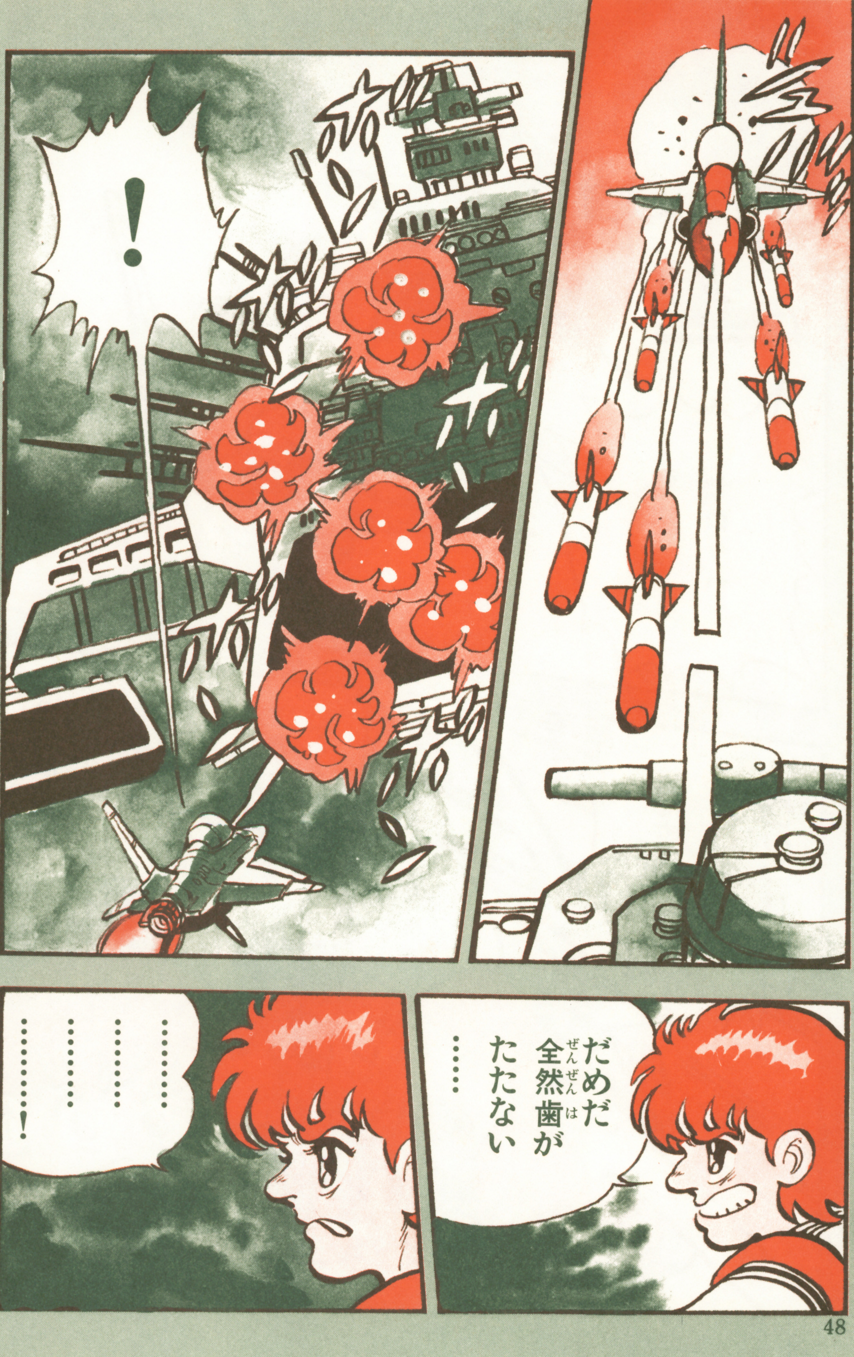
マンガ・岡崎忠彦

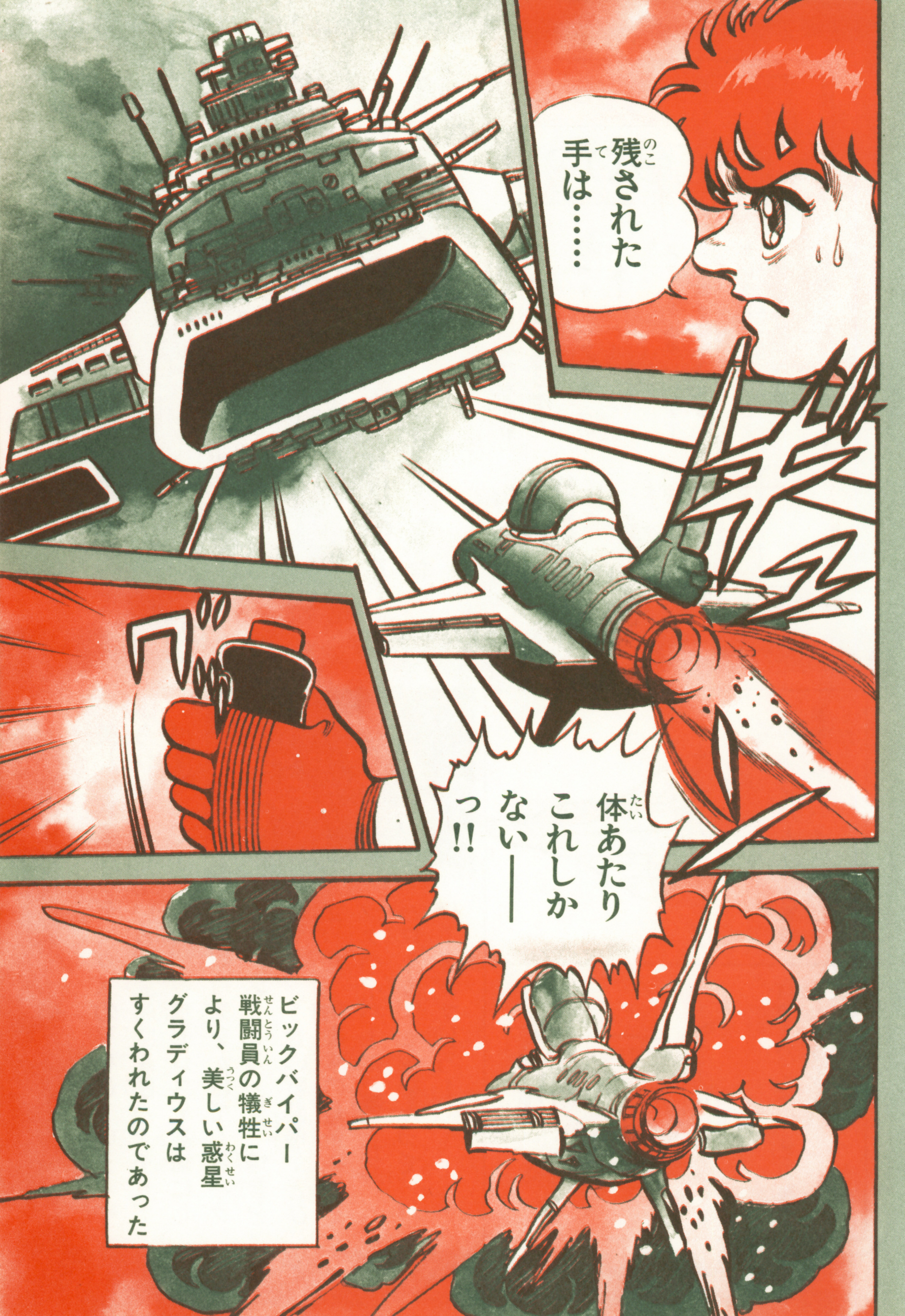



バクテリアンの戦闘機め!!
分身レーザーをくらえっ
おっ!?


地上砲にはミサイルだ
ズゥワーーン
どんなもんだ
惑星グラディウスの運命はボクの手にかかっているんだ


要塞ゼロス!!
やったあ!!
とうとう亜時空星団「バクテリアン」の主艦・要塞をとらえたぞ!!
総攻撃うけてみろっ!!

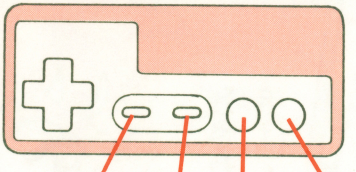

!
だめだ
全然歯がたたない……
……
……
……!

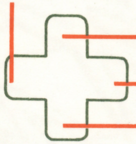

残された手は……
ヴ
体あたりこれしかない――っ!!
ビックバイパー戦闘員の犠牲により、美しい惑星グラディウスはすくわれたのであった

グラディウス

パワーカプセルでパワーアップ！ 超時空戦闘機ビックバイパーの力を見よ！

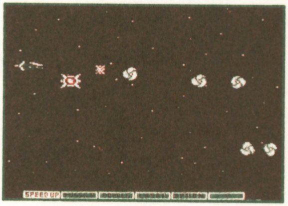
赤いパワーカプセルをとると、つかえるアイテムの場所が黄色く光るので、Ⓑボタンをおしてそれを装着しよう。

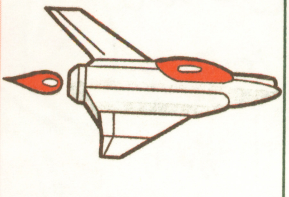




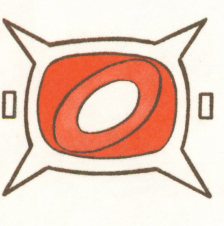
※2プレイヤーでもあそべるよ！

美しい惑星グラディウスの平和が、いま、やぶられようとしている。亜時空星団バクテリアンが侵略してきたのだ。要塞ゼロスを基地にして、総攻撃をかけてくるバクテリアン。そのとき、爆音をたてて、1台の戦闘機がとび立った。防御軍の最新鋭機ビックバイパーだ。敵をたおし、パワーカプセルをとって、パワーアップしろ！



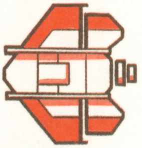


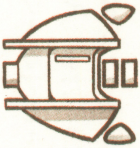
ビックバイパー　防衛軍の最新鋭機。パイロットはキミだ！



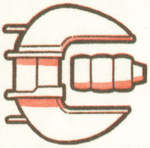
パワーカプセル　敵の編隊をたおすと出現。これをとるとパワーアップできる。

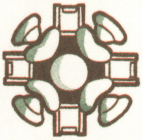

ダッカー　歩行型対空ロボット。100点。

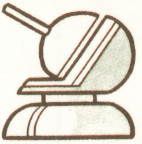

ガルン　ゼロス高速戦闘機。100点。

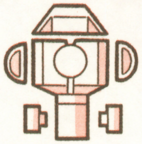

ルブル　ゼロス標準戦闘機。100点。

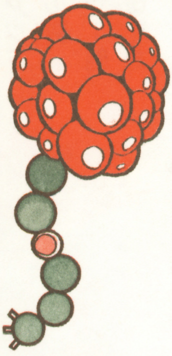

ファン　非武装域哨戒機。100点。

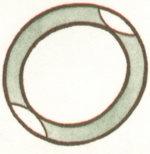

フォス　ゼロス標準巡洋機。100点。

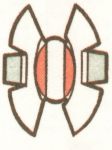

サブ　時空間移動爆雷。100点。

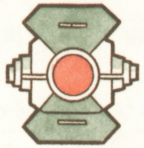

ディー01　プラズマ対空砲。100点。

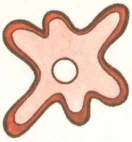

ジャンパー　機動ロボット。100点。

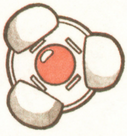

触手　宇宙増殖触手。中心5000点、腕1000点。

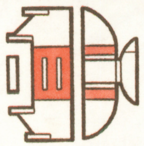

リング　モアイイオンエネルギー砲。


ビーンズ　遊撃偵察機。100点。

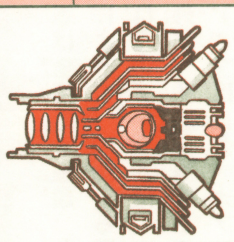

ラッシュ　ゼロススクランブル編隊。

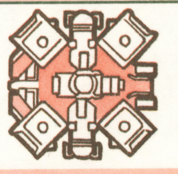

アメーバ　有機抗体。100点。

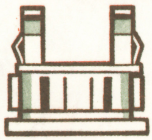

チルド　ゼロス小型円盤。

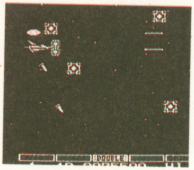

ウスカ　ゼロス輸送船。100点。

ビッグコア　ゼロス大型母艦。全体10000点。中5000点。




ダグム　スクランブルハッチ。1000点。

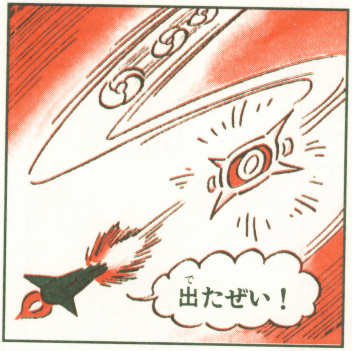

マザー　ゼロス中型円盤。3000点。



ビックバイパーは赤いパワーカプセルを1個とると、スピードアップが可能になる。2個でミサイル砲、3個でダブル砲、4個でレーザー砲、5個で分身、6個でバリアが可能だ。

必勝法①
敵編隊を全滅させるとパワーカプセル出現!!

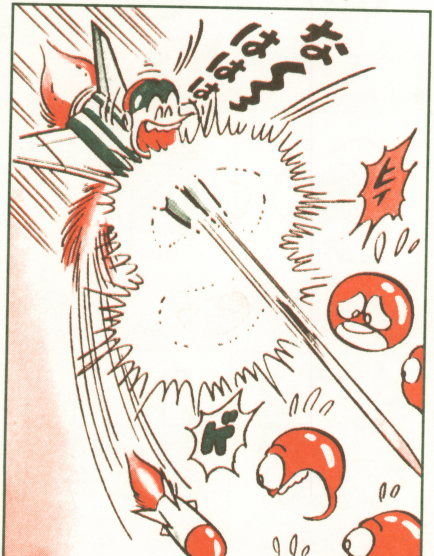
ビックバイパーをパワーアップさせるには、赤いパワーカプセルをとらなければならない。この赤いパワーカプセルは、敵の編隊を全滅させると出現するぞ。また、茶色の敵なら、1機破壊しただけでパワーカプセルがあらわれる。パワーカプセルが出現したら、すばやくとろう。つかえるパワーアップアイテムが黄色く光るぞ。



赤いパワーカプセルでパワーアップ。

必勝法②
パワーアップアイテムは併用が可能だぞ!!

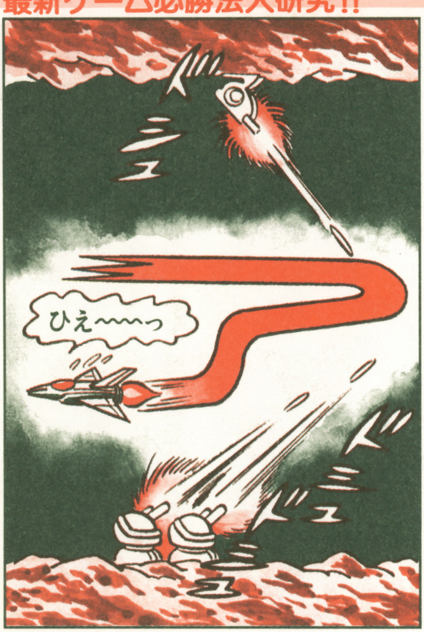
パワーアップアイテムの種類は全部で6種類。とった赤いパワーカプセルの数によって、つかえるアイテムがきまってくるぞ。これらのアイテムは、ダブル砲とレーザー砲の併用以外は、同時使用することができる。また、スピードアップは16個、オプションは2個まで装着することが可能だ。



オプションを2個つかえば2つの分身が出現。

必勝法③
上下からの攻撃は、前後に動いてかわせ！

ビックバイパーの上下から敵がおそってくる場合は、いったん前に進んで、敵の攻撃を1ヶ所にあつめてしまおう。そして、敵がビックバイパーによってきたら、こんどは後退。敵は中央部にかたまっているので、攻撃がしやすくなるぞ。また、上下もガラあきになるので、逃げるのにも便利だ。



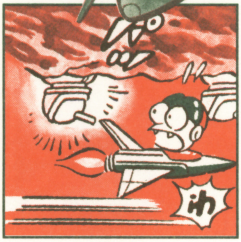
敵を1ケ所におびきよせてしまおう！

必勝法④
うしろからでてくるダッカーに気をつけろ！

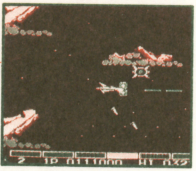
歩行型対空ロボットのダッカーは、地上や天井にそって、前後に移動する。このダッカーをやっつけようと思ったら、当然、ビックバイパーも地上、あるいは天井にちかずけなければならない。でも、このとき前方にばかり気をとられているとあぶない。

一度、画面の外にでていたダッカーが、後方から出現することがあるからだ。地上や天井ではうしろにも注意！





ダッカーに気をつけろ！



第1ステージは、火山ステージともよばれている。空中戦からスタートし、地上、天井からのはげしい攻撃をこえると、火山地帯に突入。ふきあげる溶岩に気をつけろ！

心勝法⑤
青いパワーカプセルで敵を全滅させよう!!

ときどき、赤いパワーカプセル以外にも、青いパワーカプセルが出現することがある。これをとると画面上の敵をいっきに全滅させることができるぞ。でも、どうせ全滅させるなら、少しでも多くの敵を全滅させたいよね。前後上下に移動しながら敵をおびきよせ、たくさんあつまってきたところで、青いパワーカプセルをとろう。



敵をたくさん引きよせて全滅させろ。

心勝法⑥
火山ステージの安全地帯を知ってるかな？

第1ステージのおわりのほうでは、火山がはげしく噴火をくりかえしている。溶岩にぶつかると、もちろんアウトだ。でも、いちばん手前の火山のま上にいて、前方にレーザー砲を撃ちつづけていれば、絶対にやられることはないんだ。火山の噴火がとぎれたところで、前方に進んでいこう。

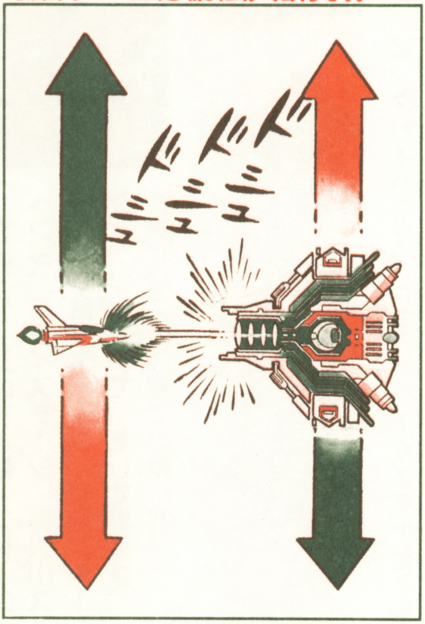


火山のま上なら溶岩もとどかないぞ。

必勝法⑦

ビッグコアは、動きをよく読んで攻撃せよ!!

火山の噴火をこえると、大型母艦のビッグコアと一騎打ちだ。ビッグコアは上下に移動しながら攻撃してくる。ビッグコアが上昇したらビックバイパーを下降させ、ビッグコアが下降したらビックバイパーを上昇させよう。そしてすれちがいざまに、中心部になん発も攻撃をくわえれば、撃破できるぞ。

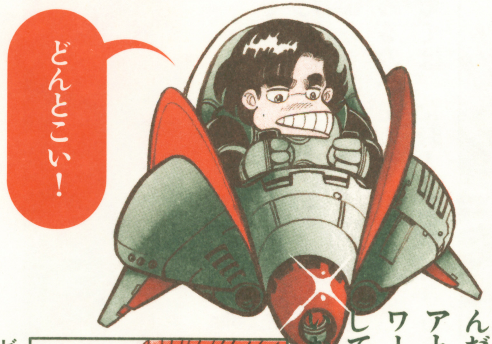


ビッグコアの中心部に攻撃を集中させよう。

必勝法⑧

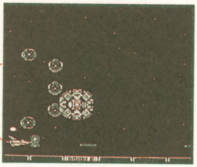
パワーアップするほどビッグコアは強くなる

赤いパワーカプセルをたくさんとって、いくつものパワーアップアイテムを装着しているからといって、ビッグコアとの対決を甘くみちゃいけないぞ。ビッグコアは、ビックバイパーがパワーアップしていればいるほど、強くなるという特徴をもっているんだ。だから、ビッグコアと対決するまでは、パワーアップもほどほどにしておいたほうがいいかもよ。





ビッグコアは強敵だぞ!



火山ステージのあとは、ストーンヘンジ、モアイステージ、逆火山ステージ、触手ステージ、細胞ステージとつづいていて。そして最後は、要塞ゼロスの内部での戦いだ。

必勝法⑨
分身で体あたりさせて敵をたおしていこう！

ビックバイパーは、5つのパワーカプセルをとるとオプションを装着することができ、これによって自機の分身を作り出すことができるんだ。分身があると、これをつかって敵に体あたりすることも可能だ。敵にぶつかっても分身はやられないので安心だ。しかも、分身は2個まで作ることができる。それだけ攻撃範囲もひろがるよ。



分身を敵にぶつけていけ！

必勝法⑩
触手は、つけ根のピンクの部分をねらい撃て

第5ステージには、不気味な触手が登場してくるぞ。こいつは、長い触手の先から、強い毒をふくんだ玉を発射してくる。まずは、つけ根のピンク色の部分をねらい撃って、触手を切断し、攻撃をくいとめるのが先決だ。そのあとで、中心の核をなん発も撃てば、たおすことができるぞ。

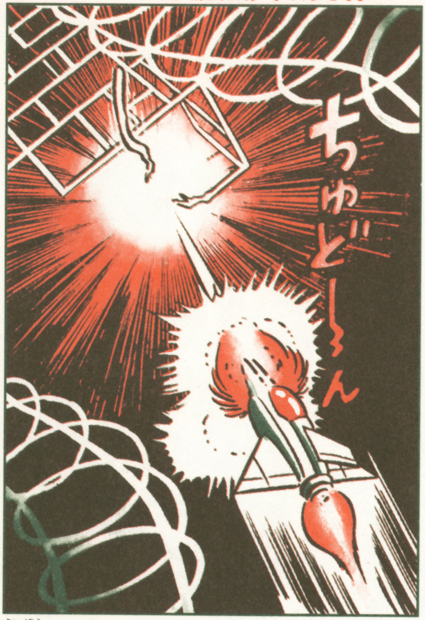


毒の玉を発射する長い触手を切断しろ！

必勝法⑪

細胞のカベはバリアをはっても安心できない

第6ステージは、細胞が一面にはりめぐらされたステージだ。ここで注意しなければならないのは、たとえバリアをはっていても、細胞組織にぶつかると、やられてしまうということ。ビックバイパーは、タマを撃って細胞組織を破壊しながら、進む通路を作っていかなければならないぞ。

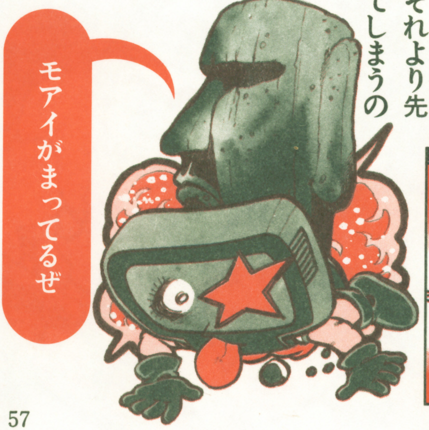


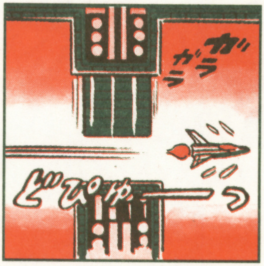
細胞にぶつかるとアウト。とくに上下に注意。

必勝法⑫

ゼロス内部では、シャッターに気をつけろ！

第7ステージは、いよいよ要塞ゼロス内部での戦いだ。このゼロスの内部には、シャッターがしまるせまい通路がある。このシャッターがしまってしまうと、ビックバイパーはそれより先に進めなくなってしまうので注意しよう。シャッターがしまる前に、大いそぎで突入するしか、ここをクリアする方法はない。あまりのんびりしていられないぞ。





シャッターを通過しろ！

フェアリーランドのおおじょさま

マンガ・岡崎忠彦(おかざきただひこ)




ひきょうとよばれようと……フェアリーランドの平和をとりかえすため……
3人の妖精にかえられた王女アンを救出しなければならないのだ!!
いちど死んだヤツがのこのこ生きかえるんじゃねい!!


水の中の大ウナギには気をつけろ！
逃げろっ!!
ゼエゼエ……
チェッ!


くそっ
めちゃんこ
強い
吸血鬼だっ
でも
パワー
アイテム……
十字架の
威力は
どうだ
——
ピカッ
ぐえ
——っ

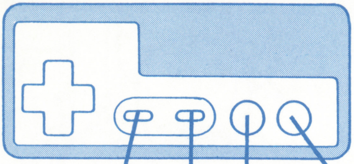

グゲエッ!!
悪魔バラリスの最後だっ!!


王女さま——!!
おそいわね なにやって たのよ
まったく 役立たず なんだから!
ムシャ
ムッカーッ
……
性格が ブスな 王女は きらいだ よ——
ガブ
うっ ふん
その後 フェアリーランドは ジム君とレディー アーマーにより 長く平和が たもたれたとさ

ハイドライドスペシャル

悪魔バラリスによって妖精にされたアン王女をすくえ。剣と魔法のファンタジーゲーム。

攻撃と防御の切りかえ、それに地下迷宮へので入りはⒶボタンでおこなう。また、ⒶボタンをおしながらⒷボタンをおすと魔法がつかえる。



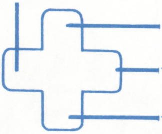
Ⓐボタン：おすと攻撃、はなすと防御だ。

Ⓑボタン：魔法を選択するのにつかう。

スタートボタン：おすとゲームスタートだ。

セレクトボタン：ウインドーをひらく。

＋ボタン：ジム君を左に移動させる。



＋ボタン：上へ移動。

＋ボタン：右へ移動。

＋ボタン：下へ移動。

※２プレーヤーではあそべないよ。

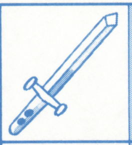
インフォメーション・エリア	LIFEメーター
戦っている怪物のＬＩＦＥ値とダメージを表示する。また、宝物を見つけたとき、その宝物を表示。	ジム君の生命力とダメージをしめすメーターだ。これが０になると、ジム君は死んでしまうぞ。
マジック・セレクト	**STR(ENGTH)メーター**
Ⓑボタンをおすと、TURN→FIRE→ICE→WAVE→FLASHの順に移動表示されるぞ。	ジム君の腕力をしめすメーターだ。この力が強いほど、敵に対する攻撃力が大きくなるんだ。
メッセージ・パスワードエリア	**EXP(ERIENCE)メーター**
ジム君へのメッセージとパスワードの入力文字が、このエリアに表示されるんだ。	ジム君の経験をしめすメーター。怪物をたおすと上がっていく。100になるとＬＩＦＥ、ＳＴＲ、ＭＡＧＩＣが10アップ。
コンディション・エリア	**MAGICメーター**
ジム君が攻撃しているときはATTACK、防御しているときはDEFENDと表示される。	ジム君の魔法の力をしめすメーター。この力の大きさによって、使用できる魔法の種類がきまるんだ。

宝物


秘密の鍵　宝箱をあける。


永遠のランプ　照明になる。


十字架　どうつかうか不明。


勇者の剣　攻撃力が2倍に。


3つの宝石　重要な役割をもつ。


不死の薬　生きかえりの薬。

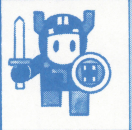

魔法のツボ　ものを見る。


正義の盾　防御力アップ。

キャラクター

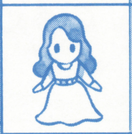

毒バチ　集団でおそいかかってくるぞ。


ウィルオー・ウィスプ　ひとだまのこと。


ジム君　このゲームの主人公だ。

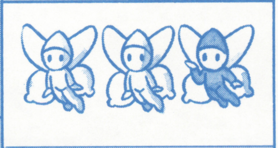

吸血コウモリ　暗闇をこのむ吸血動物だ。

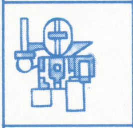

魔法使い　魔法ファイアーをつかう。


アン王女　フェアリーランドの王女。


吸血鬼　ものすごく強い敵だぞ。

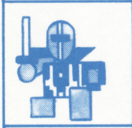

大ウナギ　水中にかくれている生物。


妖精　アン王女が3人に分身したもの。

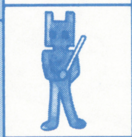

レディ・アーマー　バラリス親衛隊。

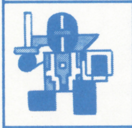

ウォータードラゴン　巨大な竜。

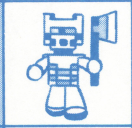

スライム　野原にいる液体状の生物。力は弱い。


ゴールド・アーマー　金色のアーマー。

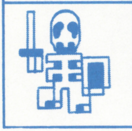

ローバー　スライムの大型版。

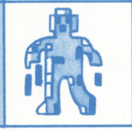

コボルド　森にいる小さな鬼。

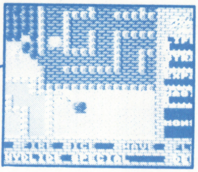

ブラック・アーマー　古城にいる衛兵。


ゴブリン　地上に出現する怪物。


サンドウォーム　砂漠の守護神。


スケルトン　ガイコツの戦士だ。

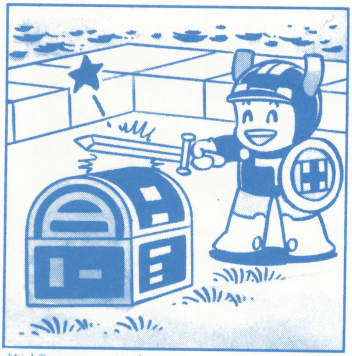

ゾンビ　墓場からよみがえった死人。



ジム君の目的は、3人の妖精に変身させられたアン王女を、助けだすことなんだ。そのためには、いたるところでじゃまをしてくる怪物たちを、たおさなければならないぞ。

心勝法①
宝箱の中には宝物が入っているぞ!!

ゲームをプレイしていると、ところどころに宝箱がおちているのを見かけるはずだ。この中にはいったいなにが入っているんだろう？　見つけたらあけてみよう。中から宝物がでてくるかもしれないぞ。中には、あけようとしてもあかない宝箱もあるんだ。そのときは、あるアイテムを手に入れると、その宝箱をあけられるぞ。



宝物がある位置はきまっているよ。

心勝法②
ジム君のレベルをどんどんあげていこう!!

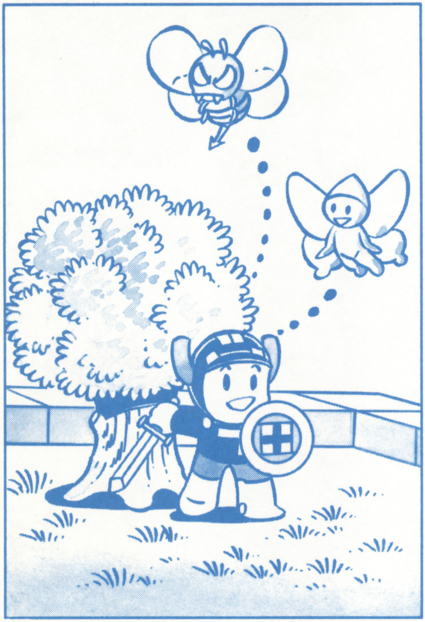
怪物をやっつけるごとに、ジム君のEXPはあがっていく。経験値が100以上になると、LIFE、STR、MAGICのメーターがともに10ずつあがり、EXPは0にもどるぞ。そして、さらに経験値が100をこえるごとに、各メーターが10ずつアップして、ジム君は成長していくぞ。



ジム君を立派な戦士に育てあげていこう！

心勝法③
FAIRY(妖精)を見つけよう!!

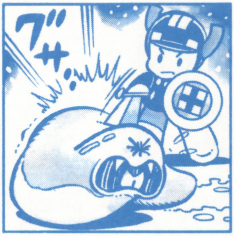
アン王女は、バラリスによって、3人のFAIRY(妖精)にされてしまっている。そのうちのひとりは森の木の中にかくれている。森に入ったら、1本ずつ木にタッチしてさがしてみよう。ただし、毒バチがでてくる木もあるので注意。そんなときは、いちど面の外にでて、ちがう方向から入れば大丈夫だ。



FAIRYをさがすときは毒バチに注意!

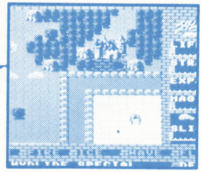
心勝法④
敵は正面から攻撃せず横か背後にまわれ!!

敵と対決するときは、なるべく横、あるいはうしろにまわって攻撃するといいぞ。とくにうしろから攻撃をかけると、まず反撃されるおそれはない。正面から戦うのは正々堂々としているけど、それだとダメージをうける可能性も高い。うまくうしろにまわりこもう!



敵のうしろから攻撃だ。

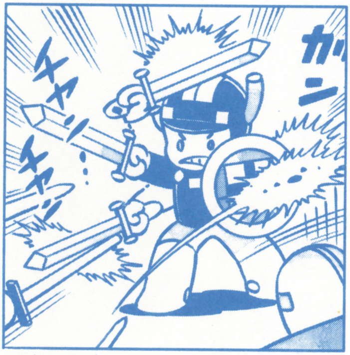




「ハイドライド」の舞台、フェアリーランドは、広大な地上と地下迷宮で構成されている。まよわないためにも、ちゃんとマップを作っておこうね！

必勝法⑤
ATTACK、DEFENDをつかいわけろ！

ゲームをじょうずに進めゆためには、Ⓐボタンで ATTACKと、DEFENDをうまくつかいわける必要があるぞ。敵に攻撃をしかけるときは、もちろんATTACK状態にしておく。そして、休むときは、DEFEND状態にしておこう。DEFEND状態なら、休んでいるとき不意うちをくらっても安心だ。



攻撃と防御をうまく両立させよう。

必勝法⑥
ジム君は、5種類の魔法をつかえるぞ!!

ジム君の経験値があがってMAGICメーターがふえてくると、魔法をつかえるようになるぞ。魔法は、怪物の進行方向をかえるターン、火の玉を投げるファイアー、氷の玉を投げるアイス、衝撃波をだすウェーブ、画面内のすべての怪物にダメージをあたえるフラッシュの5種類。うまくつかいわけよう。



中には魔法のきかない怪物もいるので注意。

必勝法⑦

LIFEがへったら野原で回復させよう!

ジム君は、LIFEメーターの値が0になると死んでしまう。ダメージがかさなって、LIFDがへってきたら、しばらくは冒険を中断して、野原で休むことにしよう。そして、LIFEがもとどおりに回復したら、冒険へ再スタートだ。ただし、森や墓場で休むと、逆にダメージがふえてしまうので注意。



ダメージが大きいときは野原で休もう。

必勝法⑧

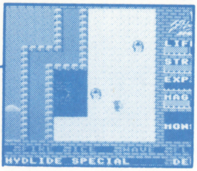
ゲーム中はこまめにセーブをしておこう

強敵と出会ったときや、迷宮に入る前などは、いったんゲームをセーブしておくと安心だぞ。セーブしておけば、ゲーム中のITEM、LIFE、STR、EXP、MAGICメーターをコンピュータに記憶させておくことができるんだ。だから、たとえそのあとでジム君が死んでしまうようなことになっても、セーブした画面からゲームを再開できるんだ。



セーブしておけば安心だよ。





ゲームのデータを記憶させるにはセーブのほかに、パスワードをつかう方法もある。セーブだと電源を切るとデータがきえてしまうが、パスワードなら電源を切っても大丈夫だ。

必勝法⑨
動く岩にさわるとやられてしまうぞ!!

スタート地点からまっすぐ上に進んでいくと、動く岩のある面があるぞ。ふつうの岩だと思って、うっかりさわったら最後、ジム君はそのとたんに死んでしまうので気をつけよう。

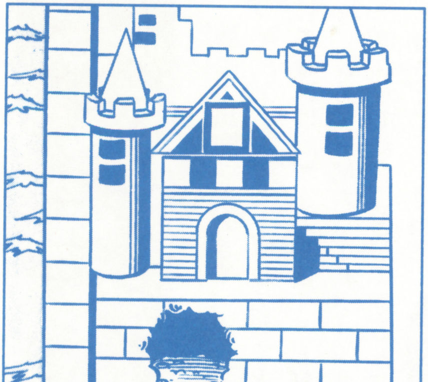
また、この岩はどんな武器や魔法をつかってもたおすことは不可能だ。この岩にはくれぐれもちかよらないように。そのほうが身のためだ。



動く岩はたおすことができないぞ。

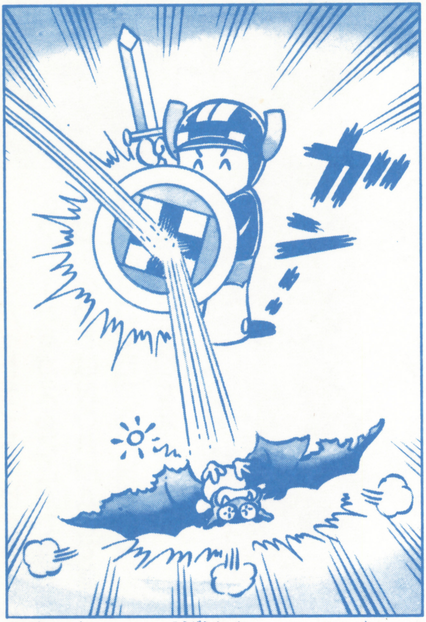
必勝法⑩
ほら穴は別の出口へとつうじているぞ!!

フェアリーランドのところどころには、ほら穴が不気味に口をひらいている。これらは、地下の迷宮に通じる入口だ。地下迷宮内は、そのままだとまっ暗で敵の姿しか見えない。中に入るときは、永遠のランプを用意しておこう。また、迷宮をでると、入口とはべつの場所にでる。まよわないように注意!!


ほら穴は地下迷宮へとつうじているぞ。

必勝法⑪
STRが多ければ、DEFENDでも勝てる

経験をつんで、ジム君のSTRをあげておくと、自分より弱い敵ならDEFENDモードでも、たおすことができるぞ。ただし、あまり弱いものいじめをすると、強い敵があらわれるので気をつけよう。たとえば、弱いコボルトをいじめていると、ゴブリンがカタキうち(?)にやってくるよ。

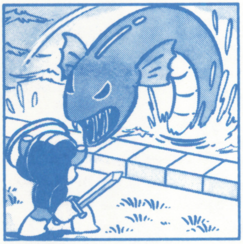


自分が強ければ、攻撃体勢でなくても勝てる。

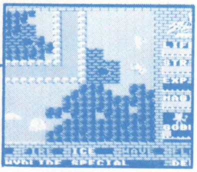
必勝法⑫
敵キャラクターは、特定の場所に出現する

スライムは平原に、ゾンビは墓場に、そして吸血コウモリと吸血鬼は、あれはてた教会に、というように、敵キャラクターは、それぞれ出現する場所がきまっている。だから、なん回かおなじ場所を歩きまわっていれば、どの場所にどの怪物がでるかは、自然におぼえられるはずだ。

これをおぼえておけば、怪物対策もバッチリ。イヤな敵と出会わないですむルートも見つかるかもよ。


敵のいる場所を知ろう。

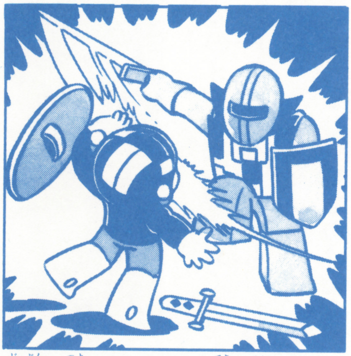




この「ハイドライド」は、ゲームのスピードをかえることができるぞ。はじめのうちはNORMALでプレイし、なれてきたら、HIGH SPEEDに切りかえよう。

必勝法⑬
無理に強い敵と戦おうとするとやられるぞ

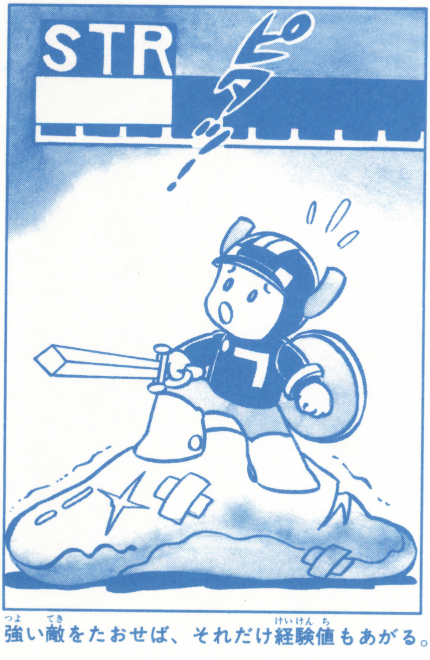
ジム君のレベルがアップしてくると、弱い敵などはうっとおしくなって、強い敵と戦ってみたくなるけど、あまりいい気になって、強い敵と戦うのは危険だぞ。うまく、うしろから攻撃すれば勝てることもあるけど、一歩まちがえばやられてしまう可能性がとても高い。なにも無理してまで、強い敵と戦う必要はないんだよ。



自分の強さにみあった敵と戦え！

必勝法⑭
経験値のアップは、敵の強さによってきまる

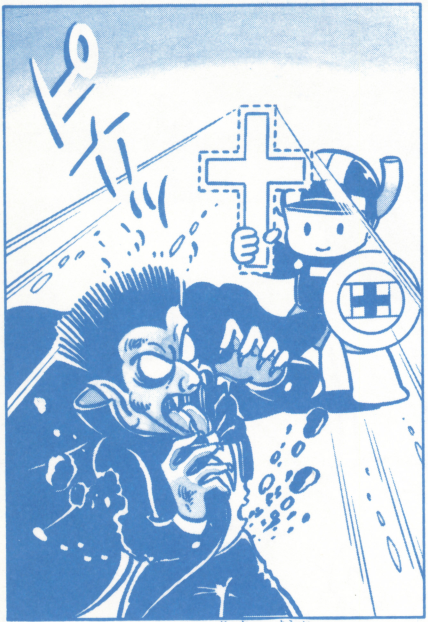
ジム君の強さが、ある一定の値をこえると、弱い敵をたおしても、経験値はアップしなくなる。たとえば、LIFEが3レベルあがった状態だと、スライムやコボルトあたりをやっつけても、経験値がふえないんだ。レベルがあがってきたら、勝てる範囲内で、戦う敵も強くしていこう。



強い敵をたおせば、それだけ経験値もあがる。

必勝法⑮
吸血鬼は、十字架をつかってやっつけろ!

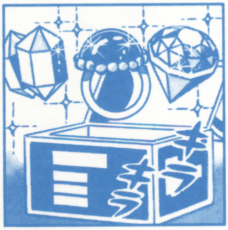
あれはてた教会の中に住む吸血鬼は、かなりの強敵だ。でも、吸血鬼といえば、弱点はすぐに思いうかぶよね。そう、十字架だ。十字架は宝箱の中に入っている。吸血鬼と戦う前にかならず手に入れておこう。吸血鬼をたおすことに成功すれば、ランプの入った宝箱が出現するぞ。

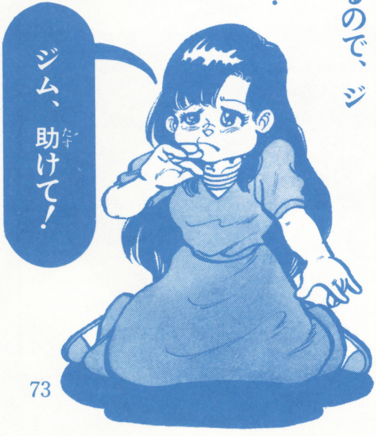

吸血鬼と戦うときは十字架を用意しろ！

必勝法⑯
カギを見つけると、あかなかった宝箱があく

宝箱には、あるアイテムをもっていないとあかない宝箱があるということは、もうおしえたよね。宝箱をあけるのに必要なアイテム——、それはカギだ。このカギも、どこかの宝箱に入っている。あかない宝箱には、より大切な宝物が入っていることが多いので、カギは絶対に見つけておこう。

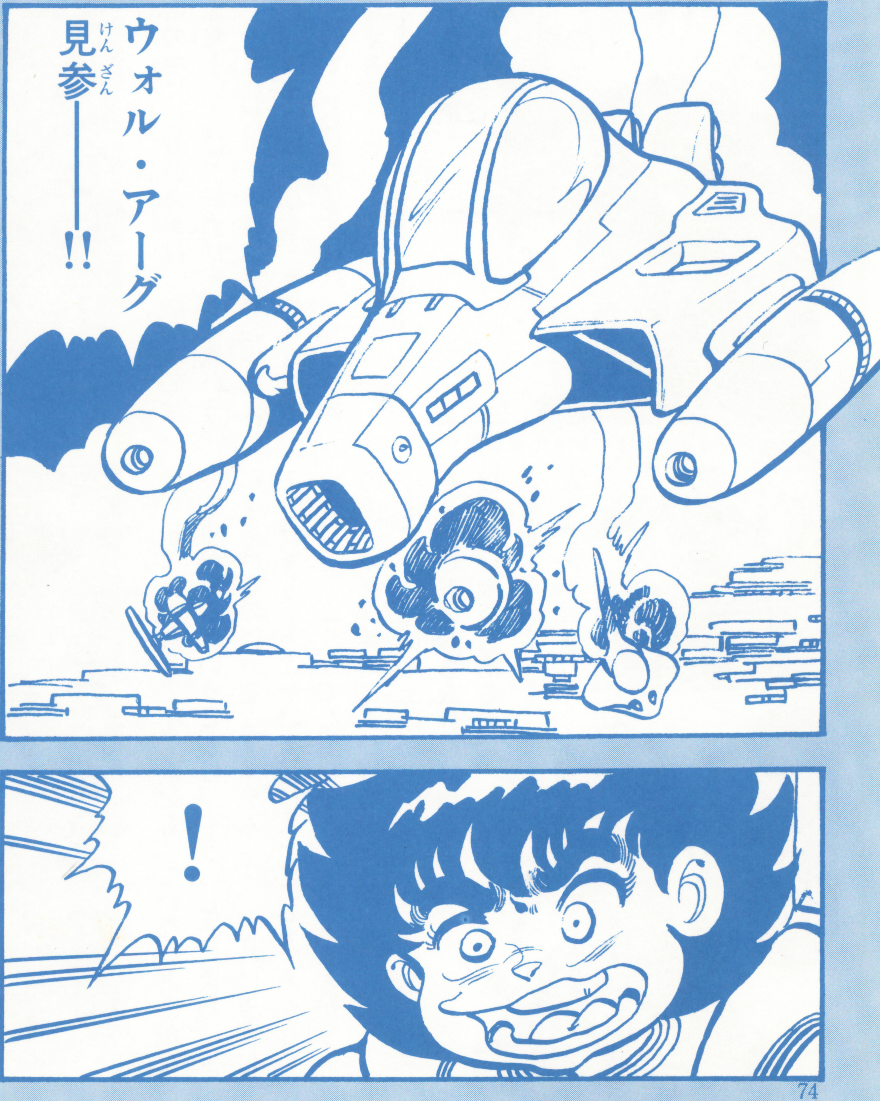
また、宝箱は地上ばかりでなく、地下迷宮にもある。怪物をたおさなければ出現しない宝箱もあるので、ジム君をもっともっときたえあげよう!

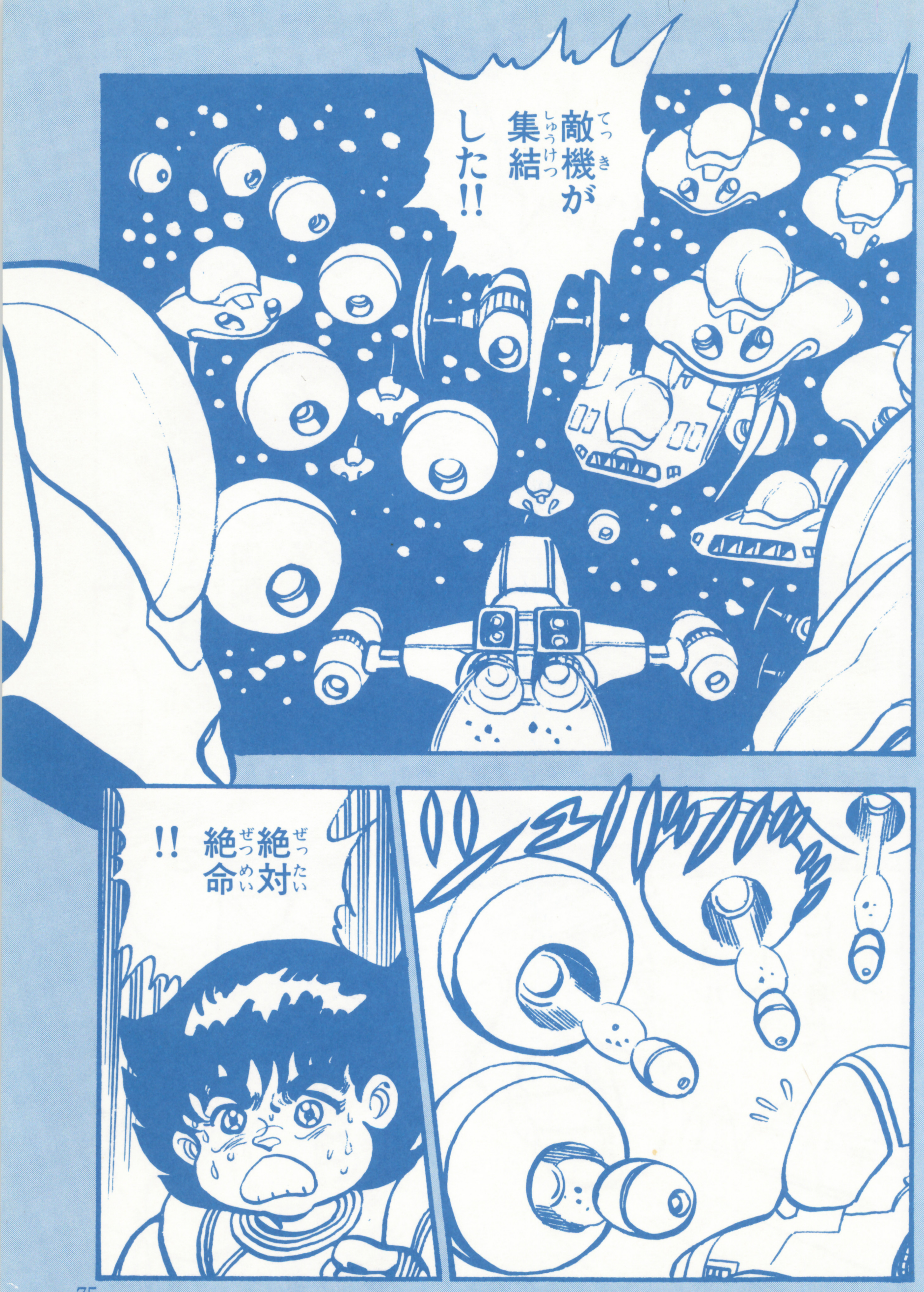

カギで宝箱をあけよう

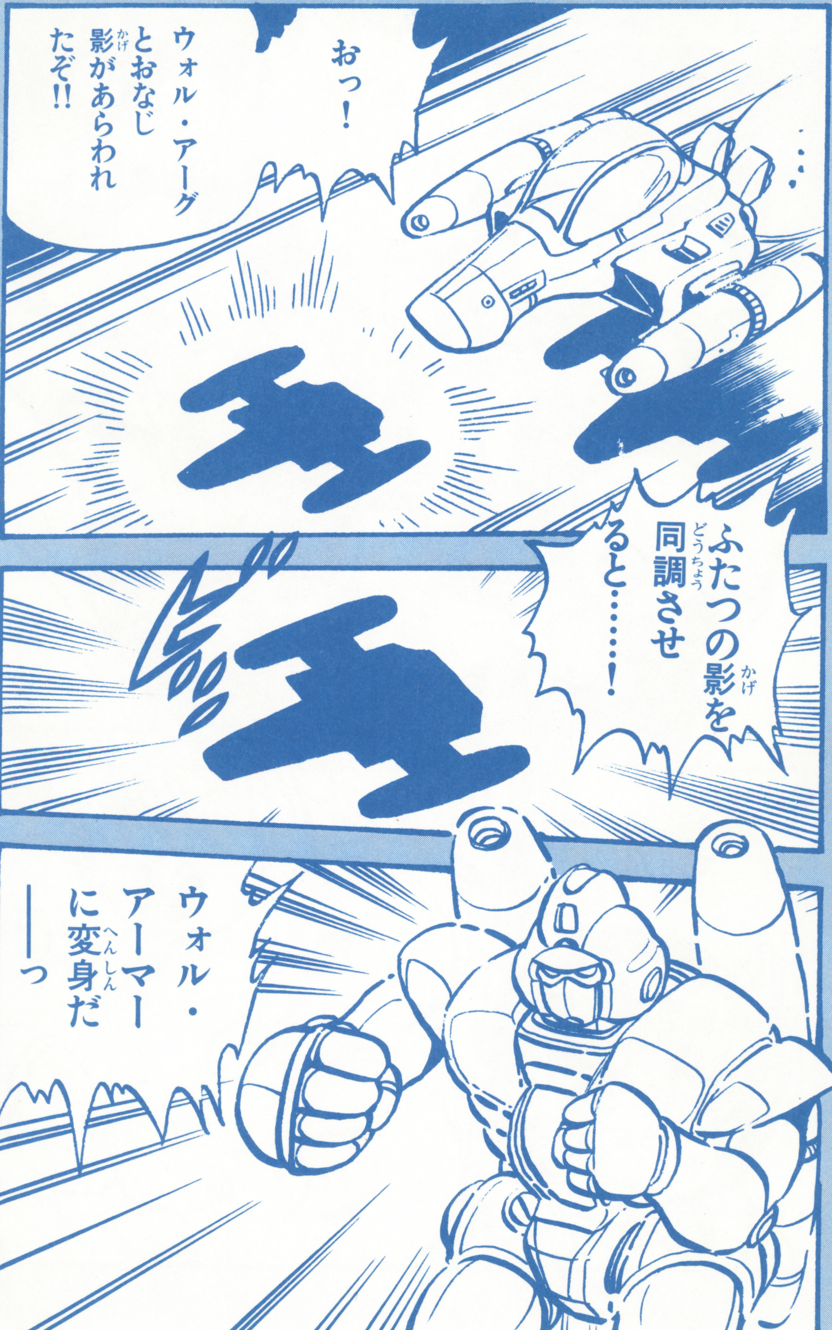


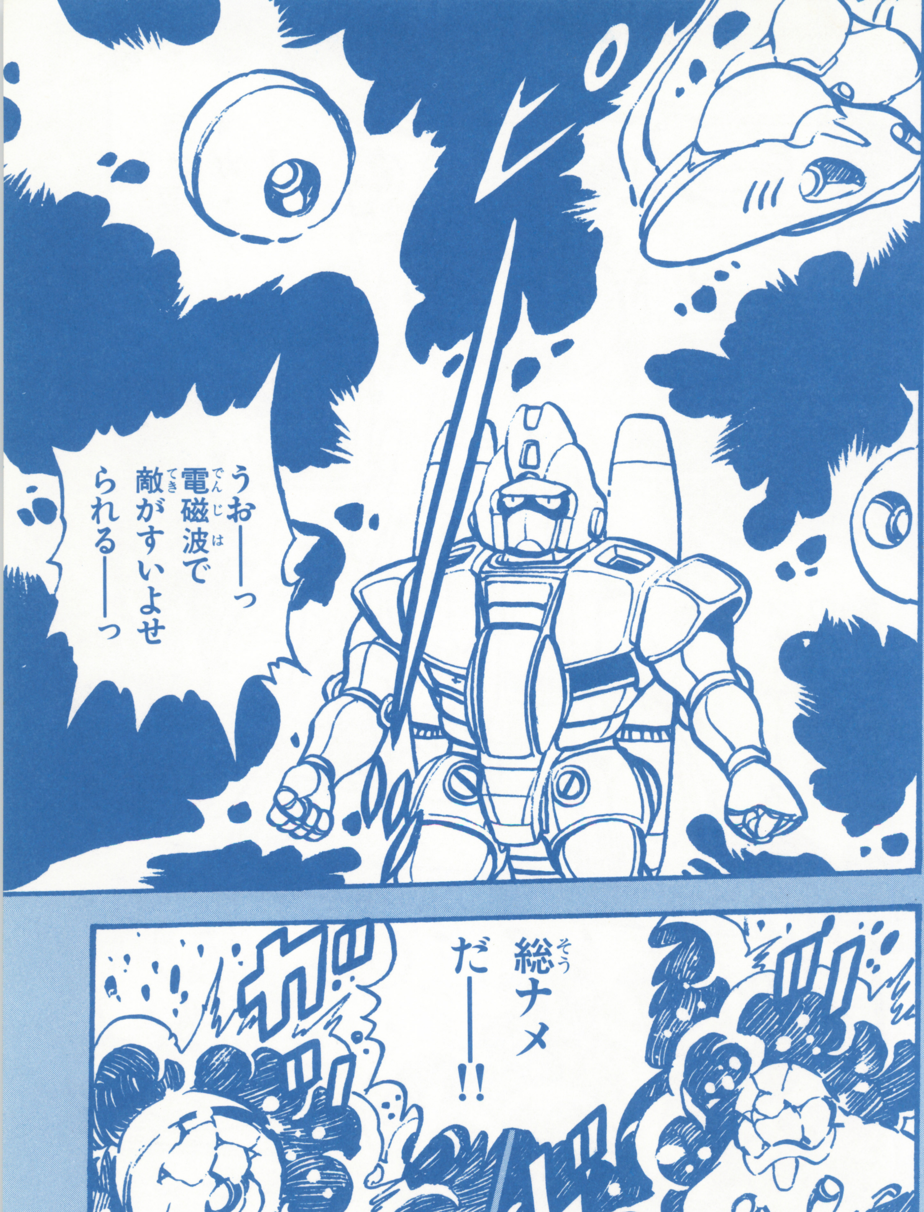
ランディングパターンはむずかしい

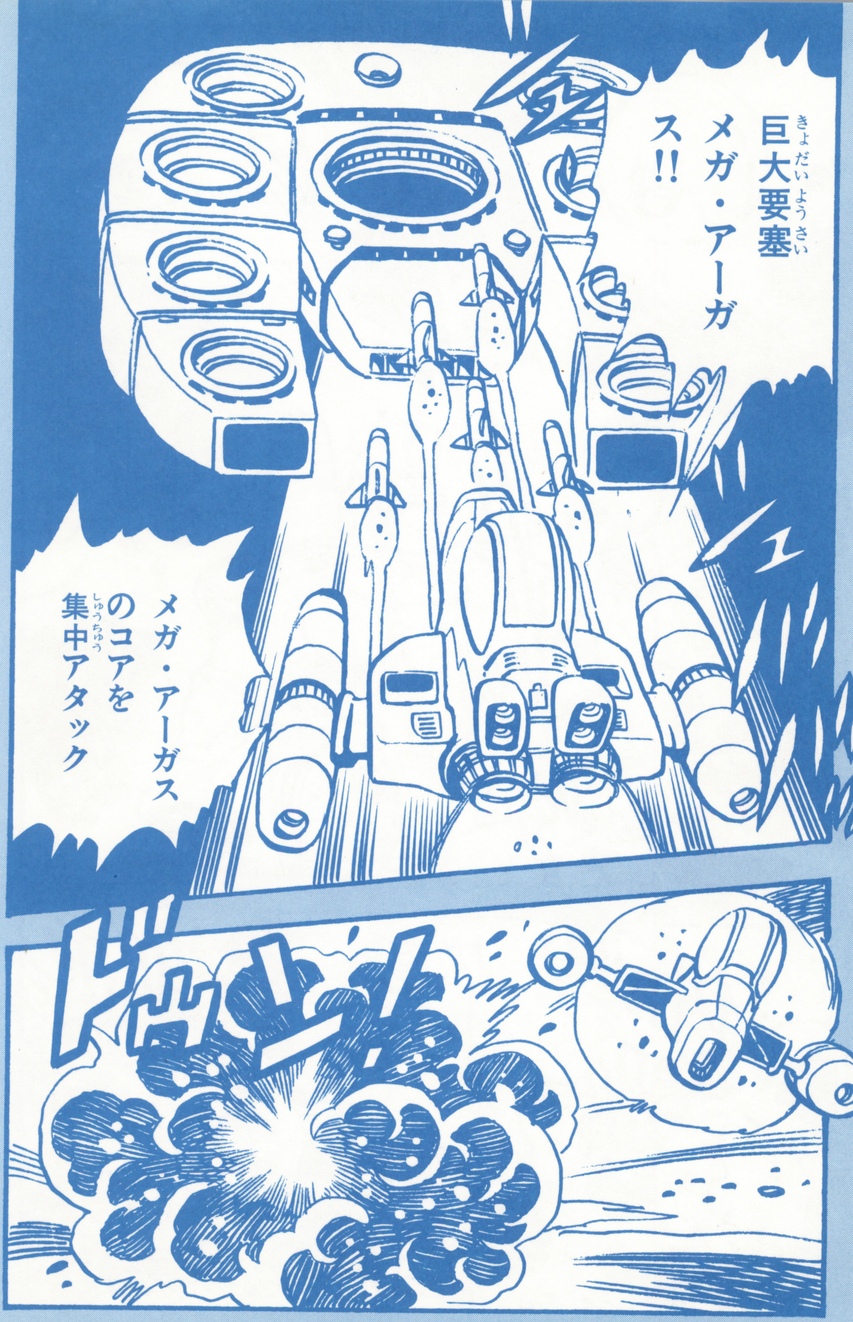
マンガ・岡崎忠彦（おかざきただひこ）

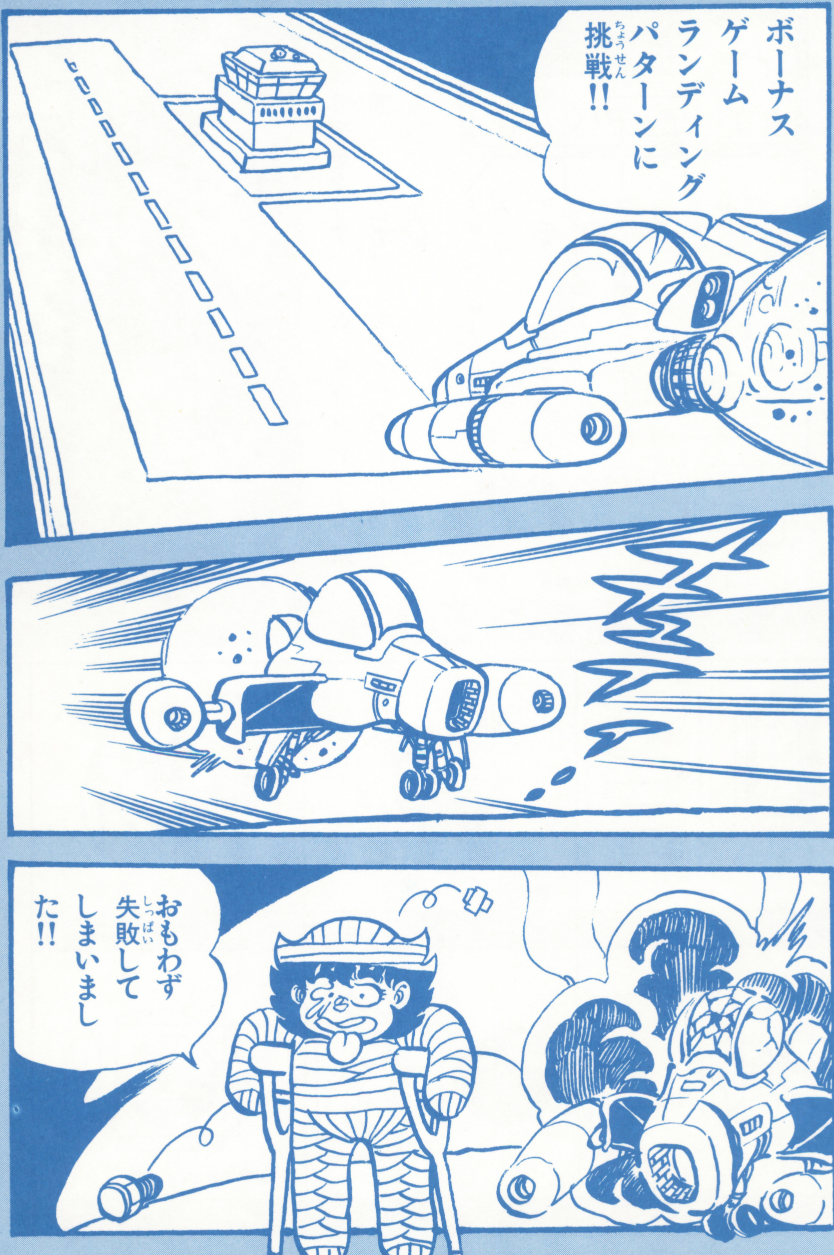



敵機が集結した!!
絶対絶命!!


・・・
おっ！
ウォル・アーグとおなじ影があらわれたぞ!!
ふたつの影を同調させると……！
ウォル・アーマーに変身だ——っ


うお――っ
電磁波で敵がすいよせられる――っ
総ナメだ――!!

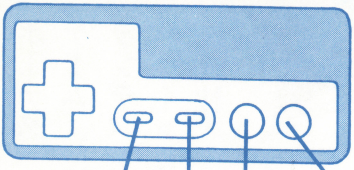

巨大要塞メガ・アーガス!!
メガ・アーガスのコアを集中アタック
ドゥン!


ボーナスゲームランディングパターンに挑戦!!
おもわず失敗してしまいました!!

アーガス

未知の兵器ウォル・アーグで巨大なるメガ・アーガスを撃ちくだけ！

各エリアをクリアすると、ラウンディングボーナス面だ。ここでは、＋ボタンの上下で、上昇、下降をおこなおう。



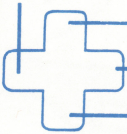
Ⓐボタン：地上攻撃をおこなう。

Ⓑボタン：対空用のミサイルを発射。

スタートボタン：ゲームをスタートさせる。

セレクトボタン：ひとり用か2人用をえらぶ。

＋ボタン：ウォル・アーグを左へ移動。

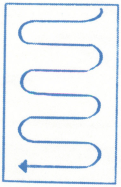


＋ボタン：上昇。

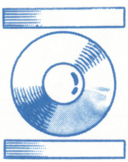
＋ボタン：右へ移動。

＋ボタン：下降。

※2プレーヤーでもあそべるよ。

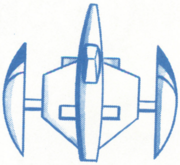



ノブナス　蛇行して飛来。

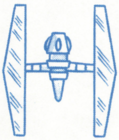
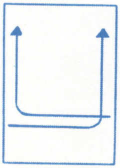


業務用のみ

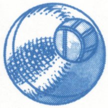
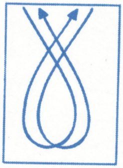
ニュート　回転する敵。



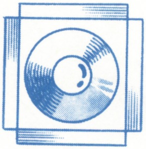
ウォル・アーグ　自機。

ライア　横から上へ移動。

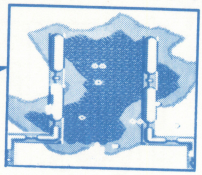
オ・ルグーノム



業務用のみ

アイトラム　動かない。


業務用のみ
業務用のみ
コム　回転して飛来。
アマート　編隊でくる。
タオ
業務用のみ
クフ　横8の字に動く。
エザック
ノーマス　Uターンする。
業務用のみ
カイ　ジグザグに飛ぶ。
ストナップ
ノッド　Uターンする。
業務用のみ
巨大要塞メガ・アーガス
エバキラン
エィリップ　回転して飛行。



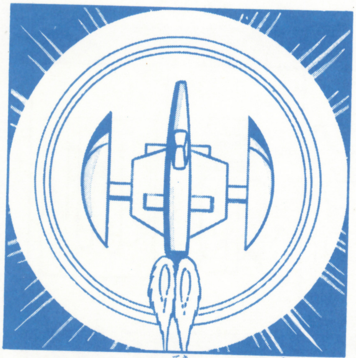
このゲームは、タテヨコにスクロールするシューティングゲーム。じつにさまざまな敵たちがウオル・アーグの前に出現するぞ。うまく敵に照準をあわせていけ！

必勝法①

Bを3つ破壊すれば、バリアをはれるぞ!!

Bのスペシャルウェポンを3個破壊すると、ウォル・アーグはバリアをはることができるぞ。バリアをはっているあいだは、あらゆる攻撃に対して無敵になる。しかも、ぶつかってくる敵をかたっぱしからやっつけることができるぞ。

ただし、バリアがはられている時間はそんなに長くはないので、バリアがきえるときに注意しよう。

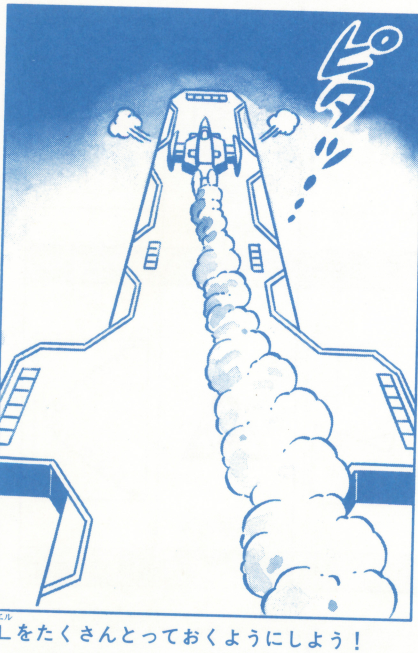


バリアをはれば、敵なんか平気だい。

必勝法②

Lをたくさんとっておけばポイントアップ!!

地上物のLはなるべくたくさんとっておこう。各エリアの最後にあるランディングパターンに成功すると、Lの数×1000点+1000点のスペシャルポイントがもらえるんだ。Lの数が多ければ多いほど、それだけ得点も倍増していく。得点アップにはかかせないアイテムだよ。



Lをたくさんとっておくようにしよう！

必勝法③
無敵合体ロボ、ウォル・アーマーになれ!!

プレイを進めていくと、地上に黒い影があらわれることがある。この影に、ウォル・アーグの影をかさねてみよう。そうすると、ウォル・アーグは、無敵合体ロボット、ウォル・アーマーに変身するぞ。ウォル・アーマーになると、すべての敵を電磁波ですいよせて破壊することができるぞ!

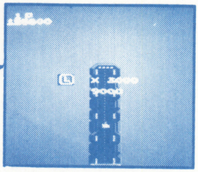

ウォル・アーマーに変身すればコワイ者なし。

必勝法④
Pを3つ破壊すると、パワーアップだ!!

LやBのほかに、Pとかかれたスペシャルウェポンもあるぞ。このPを見つけたらかならず攻撃しよう。3つのPを撃つと、ウォル・アーグの攻撃力をアップさせることができるんだ。このパワーアップは、そのエリアがおわるまで有効なので、とても便利だ。地上物をどんどん撃って、自機をパワーアップさせていくことが、勝利につながる道だよ。




Pを撃ってパワーアップだ。

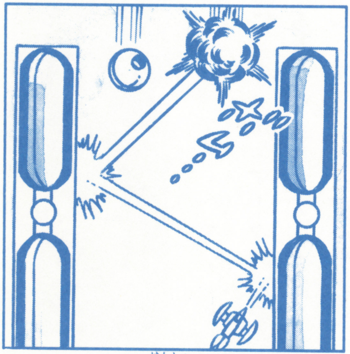


自機ウオル・アーグをコントロールして、各エリアにある巨大要塞メガ・アーガスを破壊せよ！　地上物（スペシャルウエポン）を破壊すれば、パワーアップだ!!

必勝法⑤

タマの反射をうまくつかって敵をたおせ！

敵キャラクターの中には、絶対に破壊できない大きなパイプがある。でも、わざとこのパイプを撃って、敵をたおす方法もあるんだ。3方向攻撃ができるとき、パイプをどんどん撃っていこう。パイプにはねかえったタマが、むこうからやってくる敵たちをつぎつぎとやっつけてくれるぞ。これで遠くの敵をやっつけることもできるぞ。

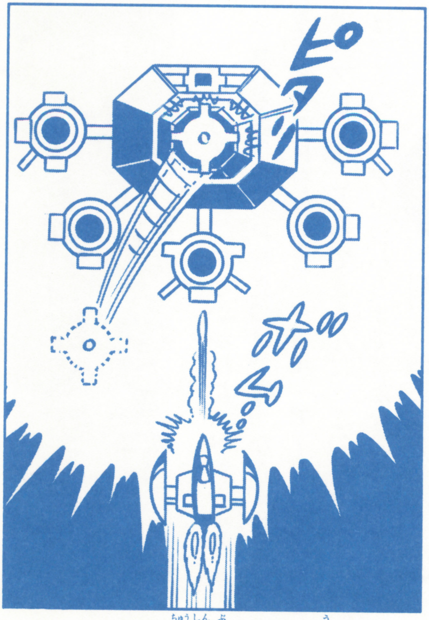


パイプにタマを反射させてみよう。

必勝法⑥

メガ・アーガスは中心部をねらい撃て!!

各エリアの最後には、巨大要塞メガ・アーガスが出現する。こいつの弱点は中心部（コア）だ。中心部が点滅しているときをねらって、タマを撃ちこもう。ただし、メガ・アーガスの周囲には、敵機がやたらと多くいるので、充分に注意が必要だよ。うまくよけながら攻撃しょう。

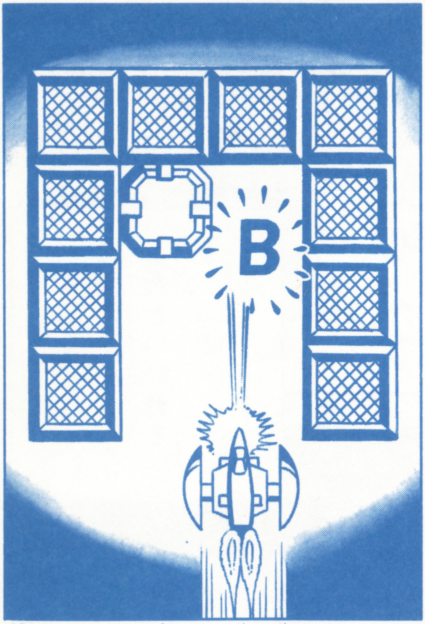


メガ・アーガスの中心部をねらい撃とう！

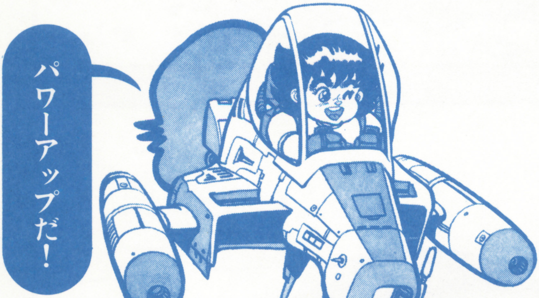
必勝法⑦

空中ブロックの中にはかくれB、Pがあるぞ

空中にうかんでいるブロックを破壊すると、ときどき、B、Pのかくれスペシャルウェポンが出現することがあるぞ。このB、Pの効果は、地上のスペシャルウェポンとおなじだけど、こちらは1個だけで、バリアをはったり、パワーアップしたりすることができるんだ。



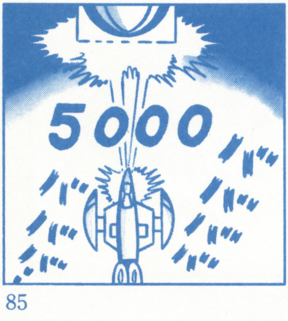
空中ブロックを撃って、B、Pをだそう!



必勝法⑧

大きいパイプの先端を撃つと得点になるぞ!!

空中にはときどき、大きなパイプがうかんでいる。このパイプが見えてきたら、その先端にタマを数発撃ってみよう。パイプ自体を破壊することは不可能だけど、ポイントをえられることがあるぞ。しかもこのときのポイントは5000点と大きい。これは、かくれ得点だぞ。



パイプを撃って得点だ!

アトランチスのボスは…

マンガ・岡崎忠彦

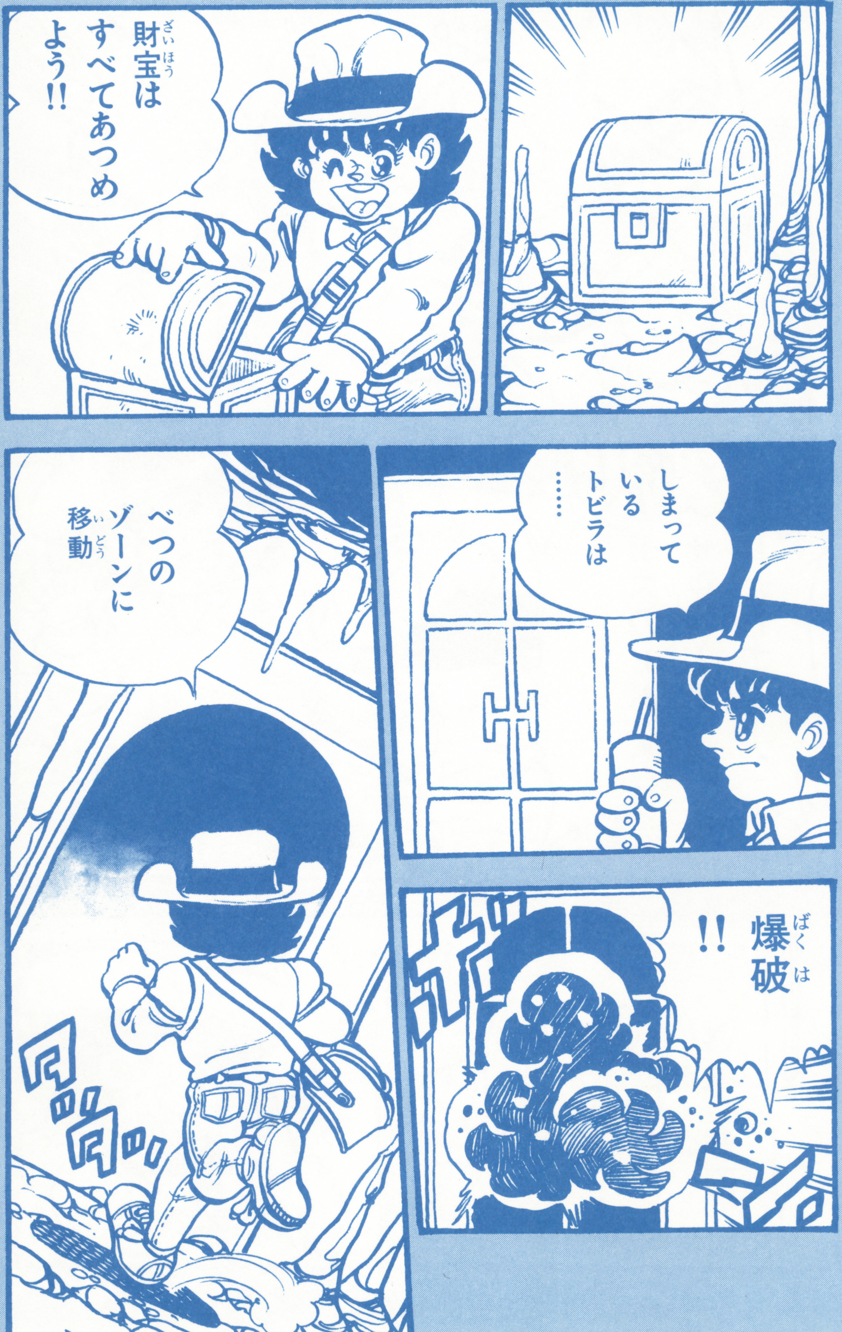




なん人もの探険家や冒険家がこの島をおとずれたが
誰ひとりとして帰るものはいなかった。
いつしか人々はこの島を「アトランチス」とよびおそれた。
そんなある日ウィンの師がアトランチスで行方不明になった
師をさがしだすべくウィンはアトランチスにむかった



じゃまなネバップはボンでやっつけろ!!
ガイボーンもボンを投げつけろ
ガラガラッ


財宝はすべてあつめよう!!
しまっているトビラは……
爆破!!
べつのゾーンに移動

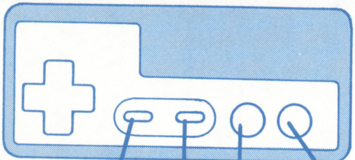

ボスのゼム・ズロ・ザウィーラをたおして……
師匠を救出!!
師匠——!!


フン！ウィンおまえなにしにきた
ワシの楽園(アトランチス)をあらすヤツは生(い)かしてはおけん……
ゲッ
うっそ――っ……！
ウィンの墓(はか)
1976生～1986没
ガサッ
ウィン君(くん)も帰(かえ)らぬ人(ひと)となりました……が！ウィン君(くん)につづくのは君(きみ)かもしれない

アトランチスの謎

大西洋上に突如出現した謎の島、アトランチス。そこにかくされた秘密とは!?

Ⓐボタンでウインがジャンプ。おしつづけるとより高くとぶ。ボンを投げるときはⒷボタンをおす。下にふせておすとちかくに投げるぞ。



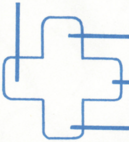
Ⓐボタン：おすとウインがジャンプする。

Ⓑボタン：ボンを投げるときにおす。

スタートボタン：ゲームをスタートさせる。

セレクトボタン：使用しないよ。

＋ボタン：ウインが左に移動する。



＋ボタン：使用しない。

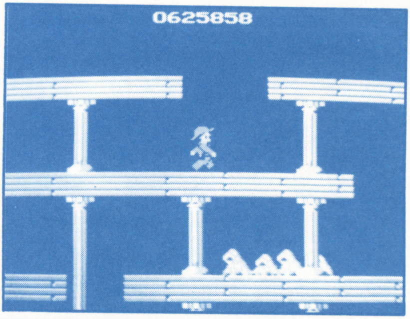
＋ボタン：右に移動。

＋ボタン：下にふせる。

※２プレーヤーでもあそべるぞ。

アイテム　これらのアイテムをもっていると、不思議な力を発揮できるんだ。

①．電球のアイテムをとると、暗闇のゾーンを明るくできるぞ。
②．クツのアイテムがあれば、雲の上でもあるけるんだ。
③．Ｓとかかれたアイテムをもっていれば、ボンがパワーアップ！
④．矢印のアイテムがあると、レバーを上に入れただけで得点！
⑤．２とかかれたアイテムがあれば、得点が２倍になるんだ。
⑥．時計のアイテムがあると、タイマーのへり方がおそくなる。
⑦．鐘のアイテムがあれば、敵を声でストップさせられる。
⑧．星のアイテムをもっていれば、敵にぶつかっても平気。




オーヨー　10点。

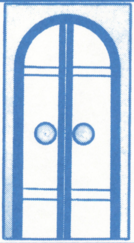

バタバット　50点。


ウイン　主人公の冒険家。

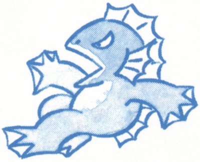

ジャック・ビー　10点。

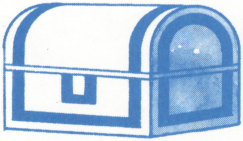


ボン　ウインの投げる爆弾。


トビラ　別の面へワープ。


ガイボーン　50点。

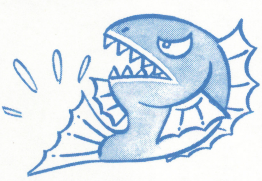

ザバーン　100点。


財宝　1～100万点。


ヴォンチャー　30点。


ネバップ　20点。


ダギーラ　100点。


ギラン　30点。


ピストン　20点。


ゼム、ズロ、ザヴィーラ

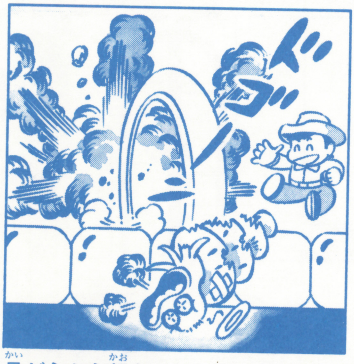


100種類ものゾーンで構成されたアトランチス。中には、床がつるつるすべるアイスゾーンや、まっ暗闇のダークゾーン、いちど入ったらでられないブラックホールもあるぞ。

必勝法①

ヴォンチャーは貝がらからでたときにたおせ

ヤリ貝の化け物ヴォンチャーは、貝がらによって身を守っている。こいつをたおすには、貝がらの中から顔をだしたときをねらわないと意味がない。でも、貝がらから顔がでたからといって、すぐにボンを投げると、ボンがとどくまでのあいだに、貝がらをとざされてしまう。うまくタイミングを見はからって、ボンを投げろ！



貝がらから顔をだしたときをねらえ。

必勝法②

宝箱をとって、得点をかせいでいこう!!

宝箱は、全ゾーン合計で200個あるぞ。得点は1点から100万点まであり、なん点がでるかは、とってみてからのお楽しみだ。たとえ1点の宝箱だったとしてもくやしがることはない。いつ、どこで100万点の宝箱にめぐりあうかわからないので、たんねんにひとつずつとっていこう。

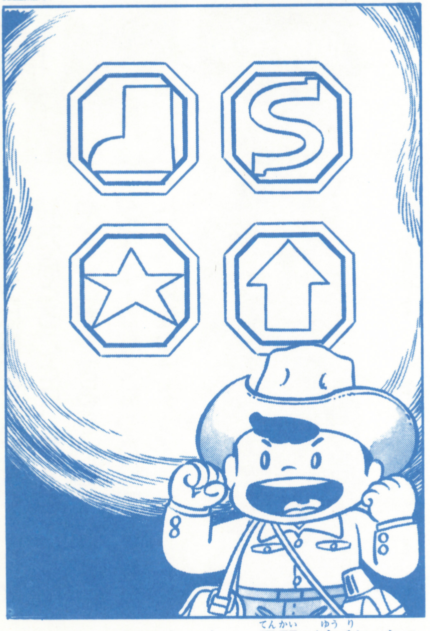


100万点の宝箱はいったいどこにあるのかな。

必勝法③

アイテムをとって、不思議な力を発揮せよ!!

ウィンが各ゾーンをわたり歩いていると、ミステリーアイテムに出会うことがあるぞ。アイテムは全部で8種類あり、これをもっていると、ウィンは不思議な力を発揮することができるんだ。中には、アイテムがないととおれないゾーンもあるかもしれない。見つけたらかならずとっておこう。


アイテムがあれば、ゲーム展開が有利になる。

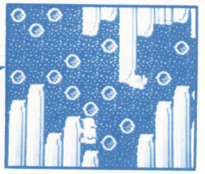
必勝法④

ドアに入って各ゾーンをワープしていこう!!

アトランチスは、全部で100種類のゾーンによって構成されている。各ゾーンにあるドアに入ることで、ウィンはべつのゾーンにワープすることができる。ただし、最初のうちは、どのドアがどのゾーンにつうじているかはわからないはずだ。どのドアに入ればどこのゾーンにワープするか、プレイしながらたしかめよう。2個以上のドアがあるゾーンもある。



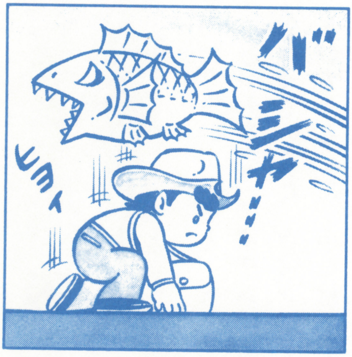

ドアに入ってワープしよう。



ウィンは最初7人でスタートし、10万点とるごとに、最大9人までふやすことができるぞ。敵にふれたりタイマーがなくなったりするとアウトだ。気をつけよう。

必勝法⑤ 空とぶサカナ、ギランに気をつけろ!!

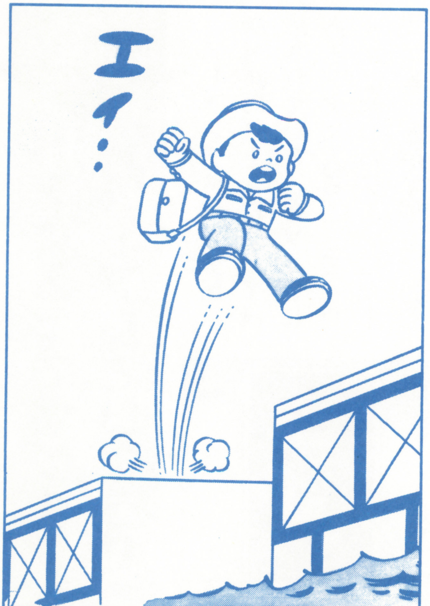
サカナの化け物ギランは、ジャンプしてウィンめがけてとんでくるので、注意しよう。かわす方法は2とおり。ギランが低い位置にいるときはその上をジャンプでとびこし逆に高い位置にいるときは、ウィンをしゃがませて、衝突をさけよう。また、ボンを投げてやっつけるのもいい方法だ。その場の状況におうじて行動していこう。



ギランはジャンプしてとんでくるぞ。

必勝法⑥ ジャンプテクニックをつかいわけよう!

ウィンのジャンプの長さ、高さは、助走のつけ方によってかえることができるぞ。助走が長ければ長いほど、ウィンは、高く、遠くまでジャンプできるゾーンの中には、高いブロックに行く手をさえぎられている場所もあるので、ジャンプテクニックをうまくつかって進め!

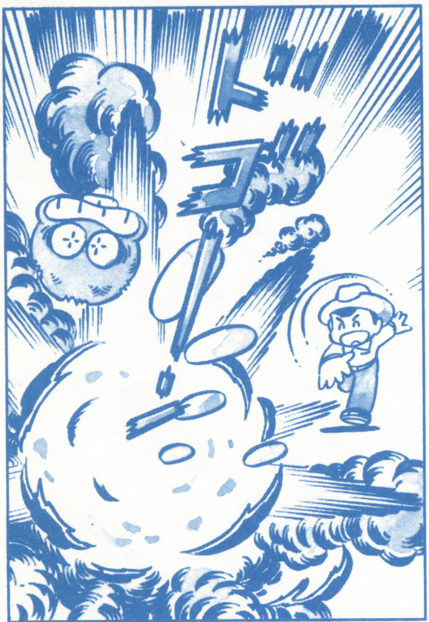


助走をつけて、高くジャンプしよう!

必勝法⑦

ボンを投げるテクニックもいろいろあるぞ

ウィンの投げるボンは、ウィンの姿勢によって、とぶ距離がかわってくるぞ。ウィンがしゃがんでいるときはとぶ距離が短く、ウィンが立っているときはとぶ距離が長くなる。敵やドアまでの距離を計算して、ボンを投げわけよう。また、自分の投げたボンで自滅することもあるので気をつけろ！



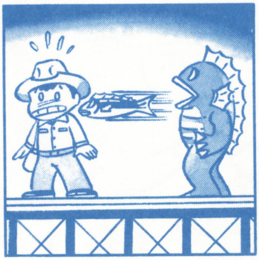
ウィンの姿勢でボンのとぶ距離もかわるよ！

必勝法⑧

半魚人ザバーンのミサイルに注意しよう！

半魚人のザバーンは、口からミサイルを発射してくるので気をつけよう。このミサイルは、ザバーンの口からふいにとびだしてくるので、注意が必要だ。画面にザバーンの不気味な姿があらわれたら、充分に警戒することを忘れないようにね！

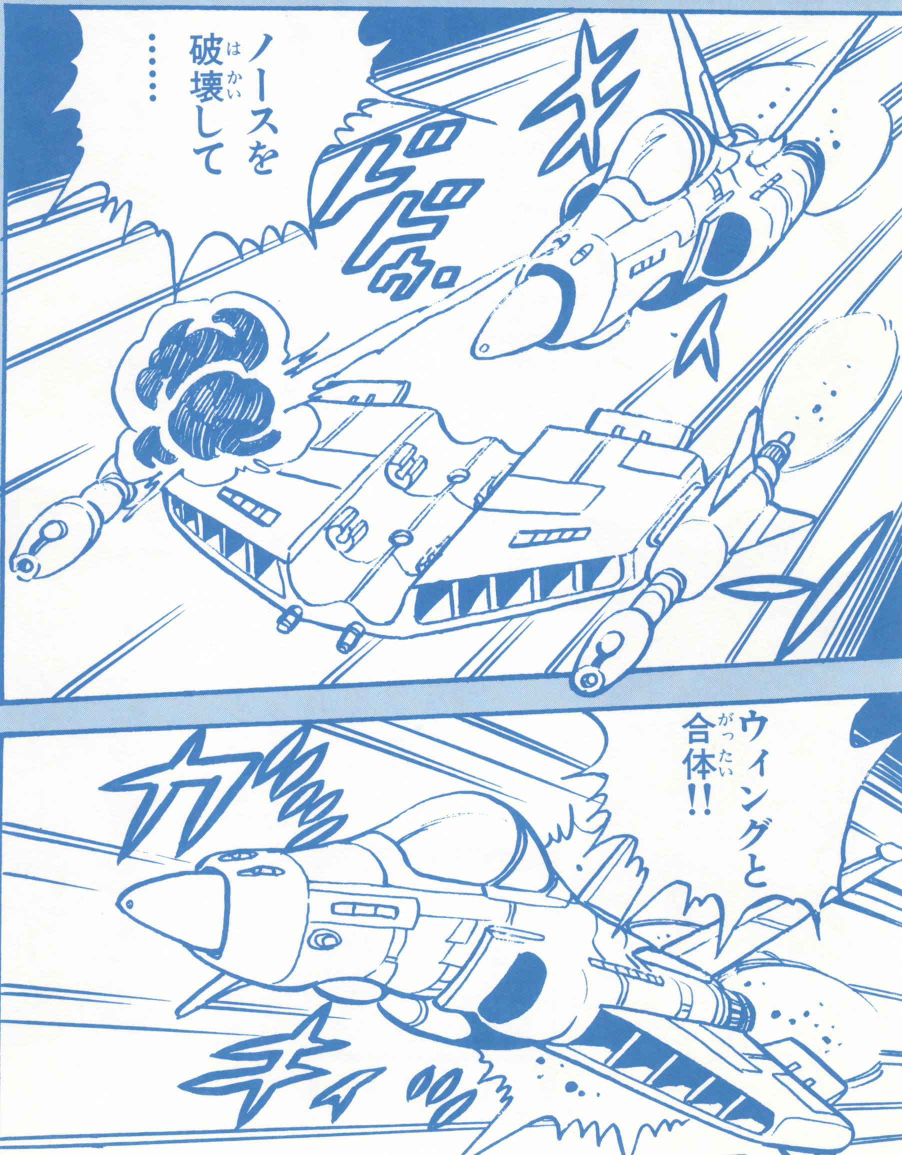


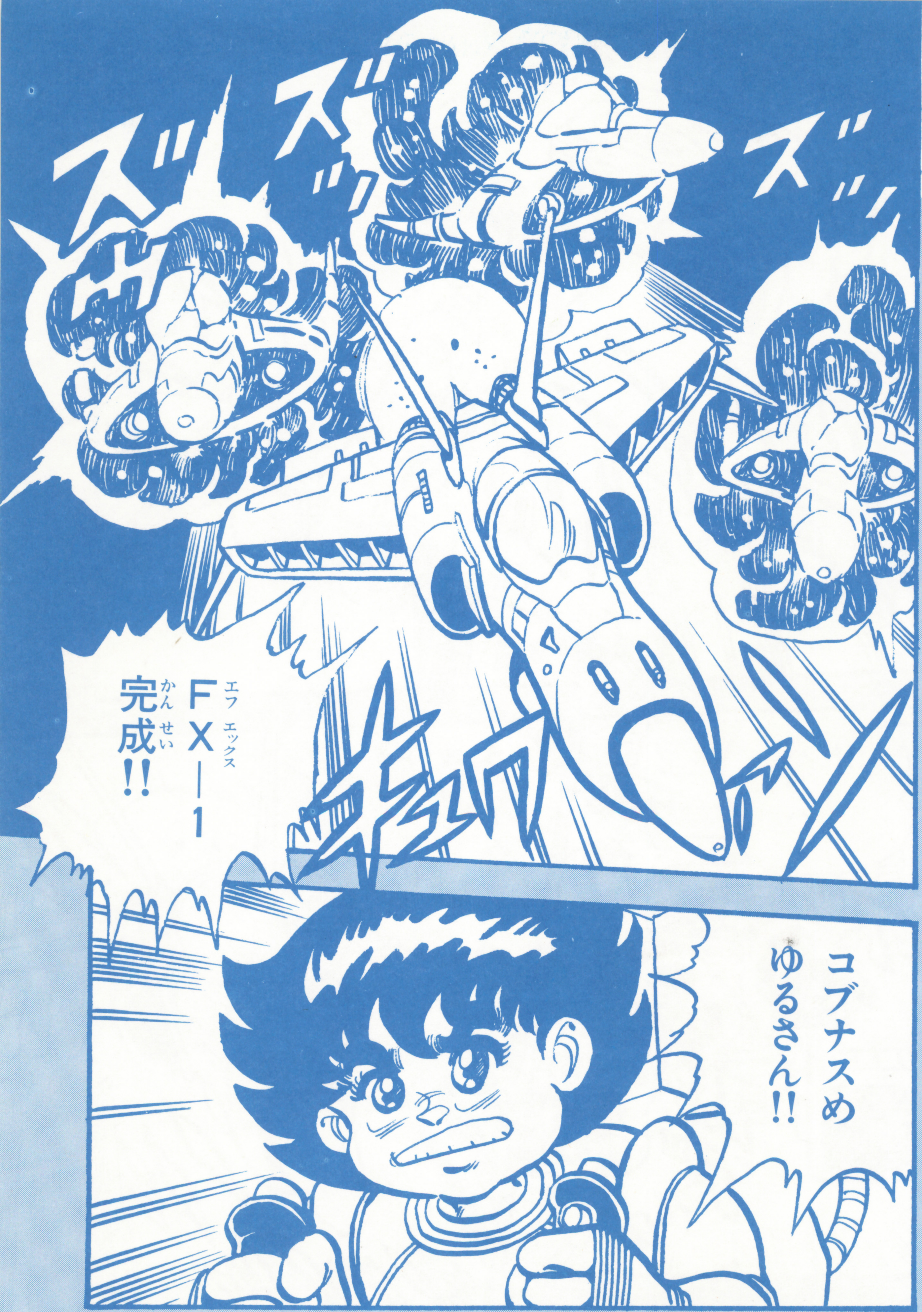


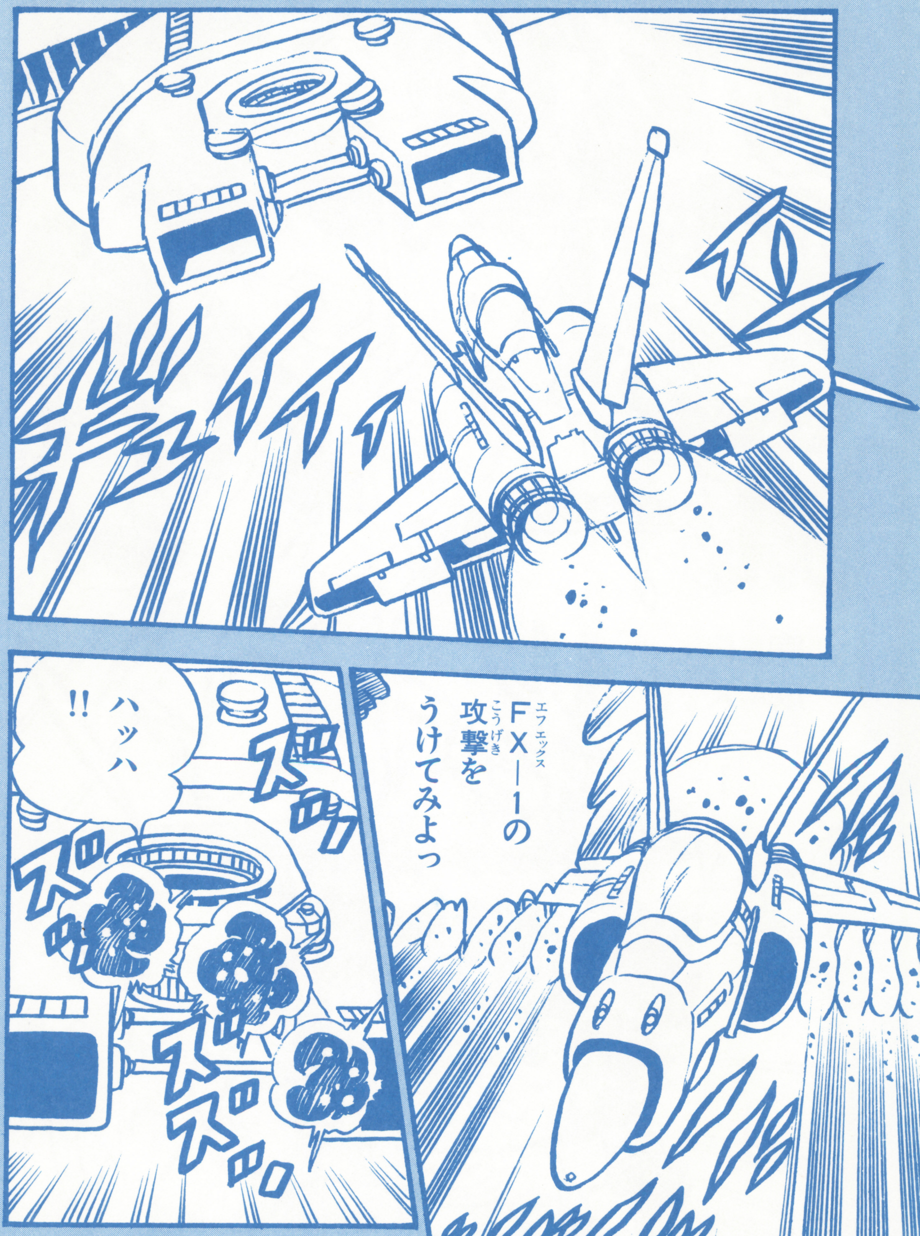
ミサイルにやられるな！

メインファイター合体せよ!!

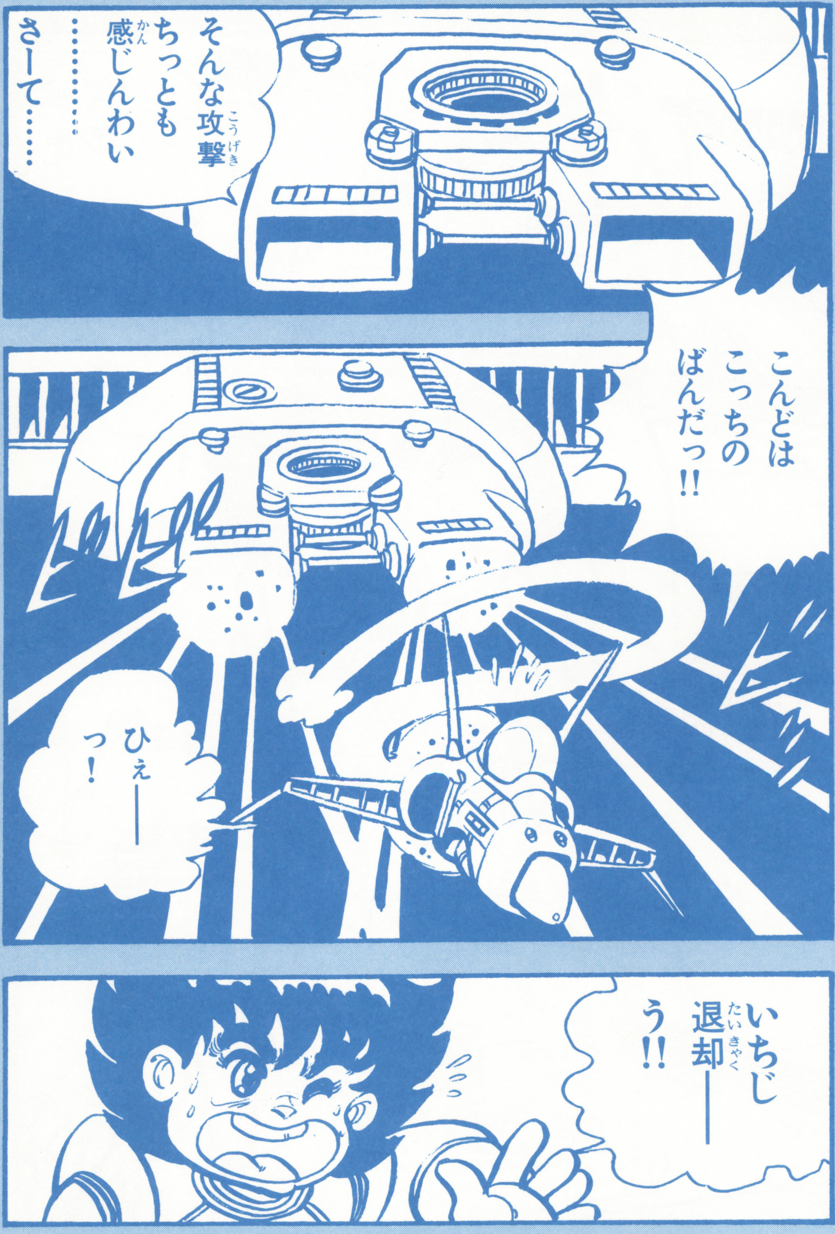
マンガ・岡崎忠彦

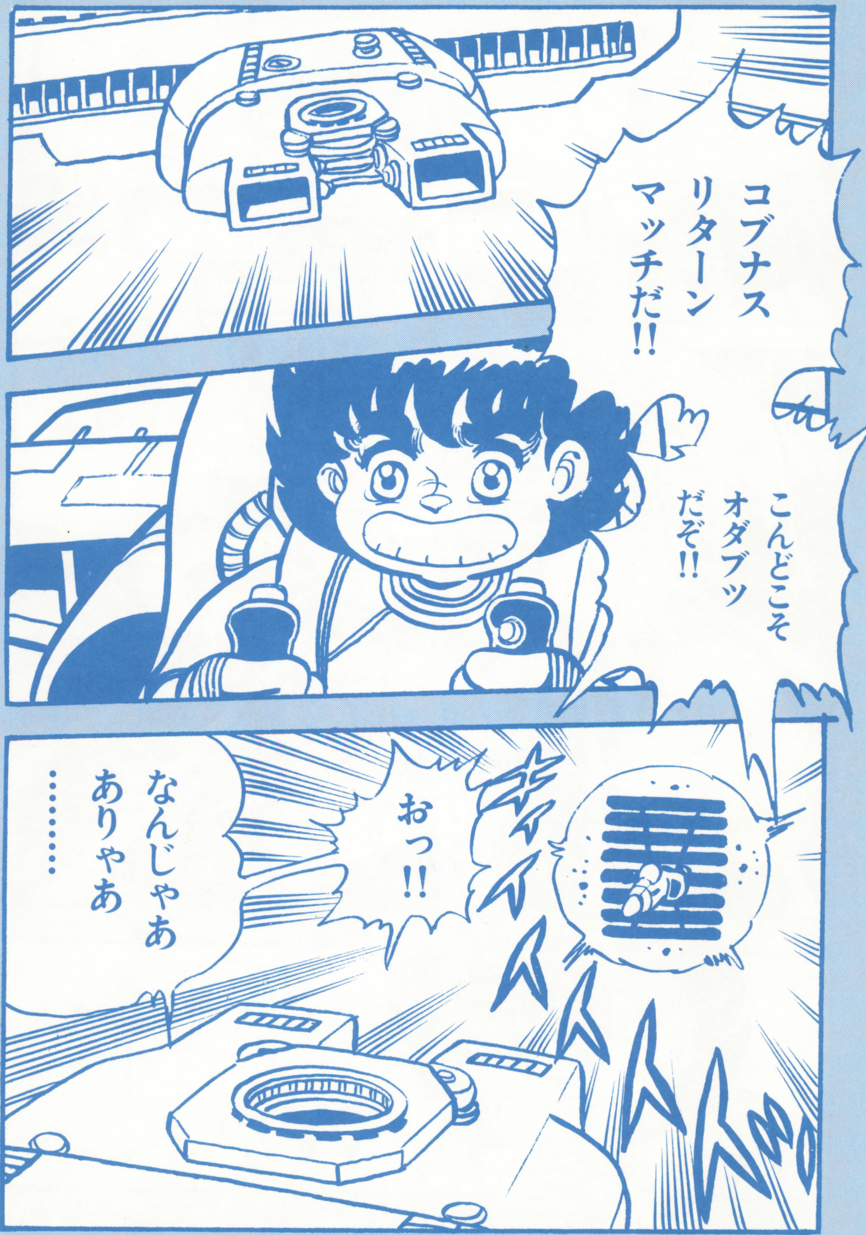


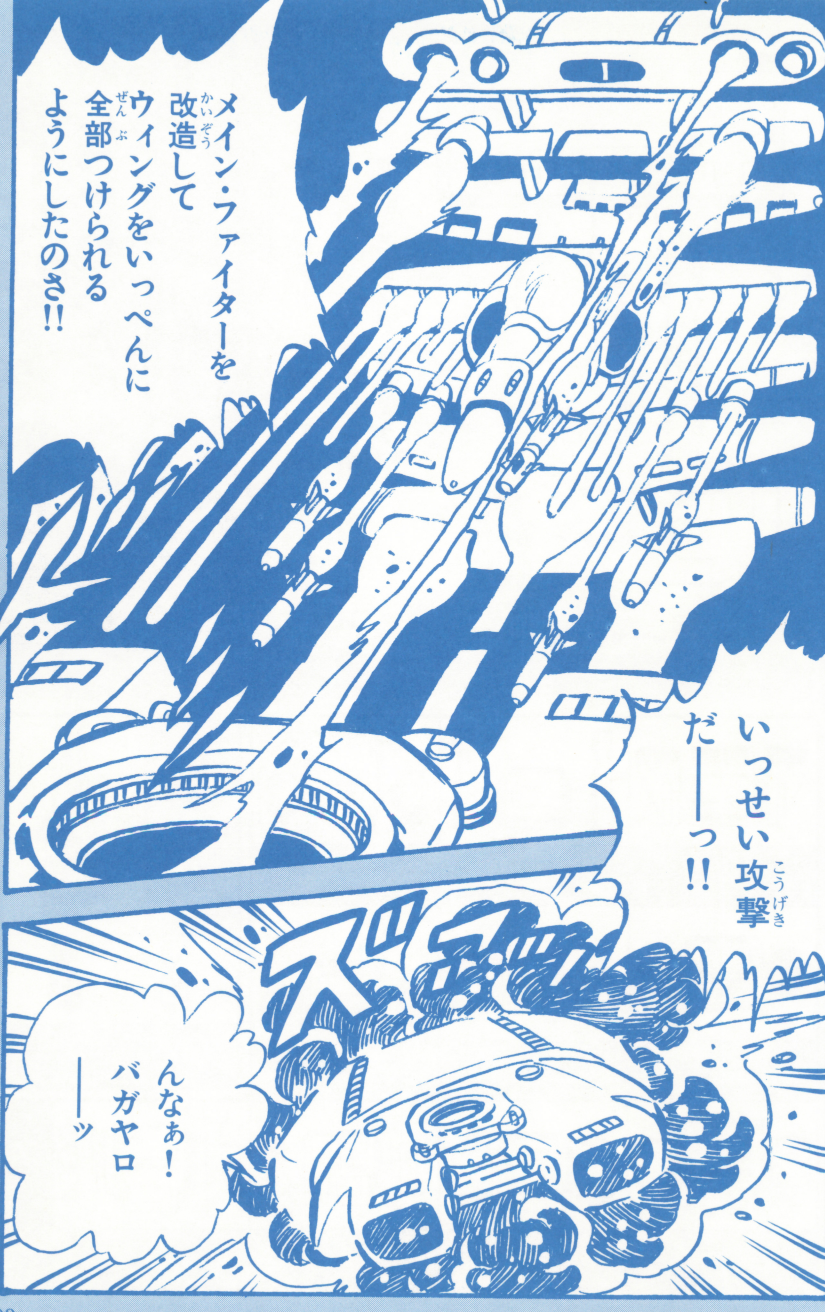

ズッ ズッ ズッ
FX（エフエックス）―1 完成（かんせい）!!
コブナスめ ゆるさん!!



ギュイイィ
FX−1の攻撃をうけてみよっ
ハッハ!!
ズドッ
ズドッ
ズドッ
ズドッ


そんな攻撃ちっとも感じんわい
…………
さーて……
こんどはこっちのばんだっ!!
ひぇーーっ!
いちじ退却ーーう!!

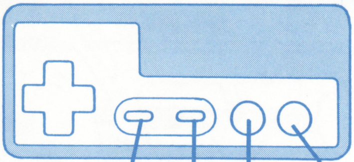

コブナス
リターン
マッチだ!!
こんどこそ
オダブツ
だぞ!!
おっ!!
なんじゃあ
ありゃあ
………


メイン・ファイターを改造してウィングをいっぺんに全部つけられるようにしたのさ!!
いっせい攻撃だ——っ!!
んなぁ!バガヤロ——ッ

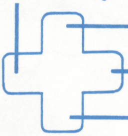
Bウィング

敵にうばわれたウィングをとりかえせ。10種類のフォーメーションで自由自在に攻撃!!

＋ボタンの上下は、前進、後退につかうほか、スタート時のウィング選択に使用する。ウィングの決定はⒶボタンでおこなう。

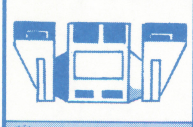


Ⓐボタン：メインファイターの攻撃に使用。
Ⓑボタン：ウィングの切りはなしと下降。
スタートボタン：ゲームをスタートさせる。
セレクトボタン：ひとり用か2人用をえらぶ。
＋ボタン：メインファイターを左に移動。

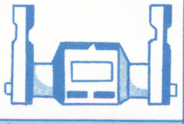


＋ボタン：前進。
＋ボタン：右へ移動。
＋ボタン：後退。

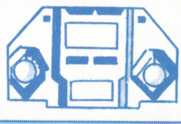
※2プレーヤーでもあそべるぞ。



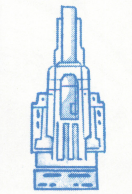
Wウィング　ワイドブラスター装備。



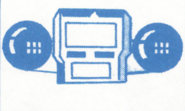
Cウィング　キャノン砲を2門装備。



Jウィング　ジャンプミサイル装備。



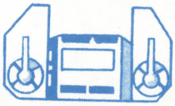
メインファイター　FX―1号のコクピット。ウィングを装着可能。



Hウィング　鉄球で敵をつぶす。



Vウィング　バリア機能を搭載。



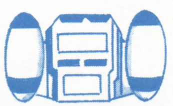
Mウィング　銃座が回転する。



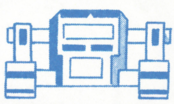
ノース　ウィングを輸送するメカ。



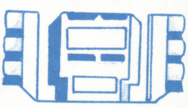
Dウィング　ダイナミック波動砲。



Fウィング　前方の攻撃に無敵



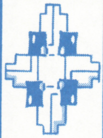
Aウィング　後方への攻撃が可能。

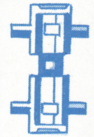


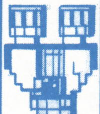
Sウィング　左右にミサイル発射。

ウィング

敵キャラクター


テュウカ　前方より出現。70点。

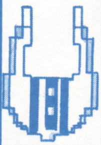

ズキル　後方より出現。150点。


アゼム　後方より出現。200点。

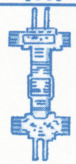

バイド01　浮遊障害物。400点。


バークス　200／220点のメカ。


ゴーバ　前方より出現。150点。

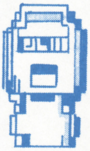

ボン　ミサイルを発射。300点。

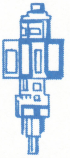

コブザック　直進する。300点。

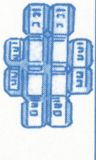

バイド02　これも障害物。300点。


ゾゴ　左右から登場。300点。


ガイ　前方より出現。100点。


ラハノス　収縮、拡大する。300点。


ソレジャー　後方に出現。300点。

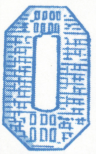

バーエル01　600点の障害物。


メカボラ　大が200点、小が20点。

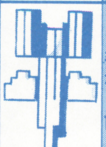

ゴマズ　前方から直進。200点。

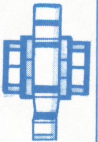

バグラ　突然、出現する。150点。

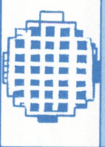

ファイナルミサイル　破壊すると10点。


バーエル02　これも600点だ。


バーサ01　100／200点。

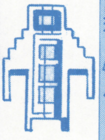

ザーズア　蛇行して飛行。150点。

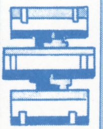

アコス　スピードが速い。150点。


ゴブナスミサイル　これも10点だ。


バーエイ　集団で出現。200点。


バーサ02A　100／120点。

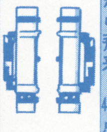

ボギ　後方より出現。400点。

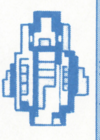

ナガソザ　編隊で出現。100点。

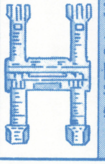

バーボ01　浮遊障害物。50点。


バーキル　機雷タイプ。20点。


バーサ02B　100点のメカ。

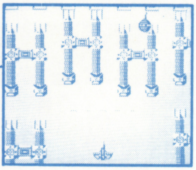

イマーナ　左右から飛来。400点。


ラバンカ　後方から出現。100点。


バーボ02　100／300点の障害物。


バーオ　300／310点の障害物。


バーサ02C　集団で出現。100点。



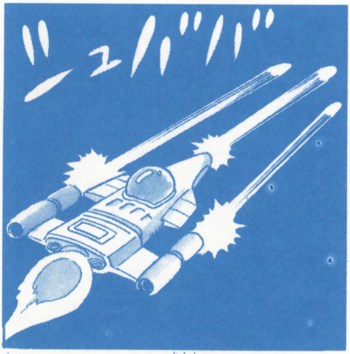
宇宙要塞ゴブナスにひそむ、なに者かにうばわれた9種類のウイング。それを奪回するため、残された1種類のウイングを装着して、メインファイターは出撃した！

必勝法①

最初はCウイングを装備するのがいいぞ!!

ゲームスタート時、メインファイターは、1種類のウイングしか装着することができない。どのウイングにするかなやむところだけど、最初はCウイングをえらぶといいぞ。

Cウイングは、キャノン砲を2門装備していて、通常のミサイルとあわせると3連射が可能なんだ。まずはCウイングで出発して、敵をやっつけていこう。

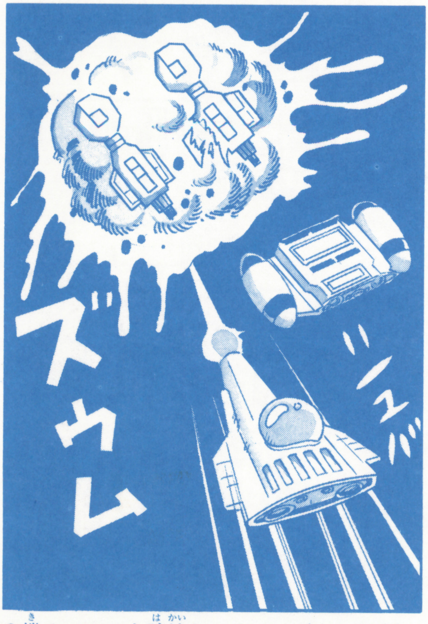


Cウイングなら3連射ができるぞ。

必勝法②

ノースを破壊して、ウイングを奪回しろ!!

敵に奪われたウイングは、ウイング輸送用メカ、ノースに誘導されて、宇宙をさまよっている。ウイングを運んでいるノースを見つけたら、左右のノースを破壊し、ウイングを奪回しよう。ウイングをとりかえるときは、いちど自分のウイングを切りはなしてから、新しいウイングと合体しないとダメだ。

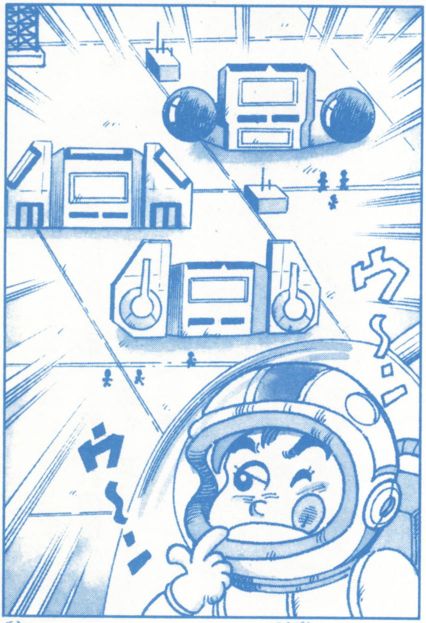


2機のノースを破壊してウイングをとれ!!

必勝法③

10種類のウイングをつかいわけて戦え!

ウイングは、Sウイング、Aウイング、Fウイング、Jウイング、Cウイング、Wウイング、Mウイング、Vウイング、Hウイング、Dウイングの10種類がある。これらのウイングは、それぞれ別の武器をもっており、それをいかにつかいわけるかが勝負のポイントだ。

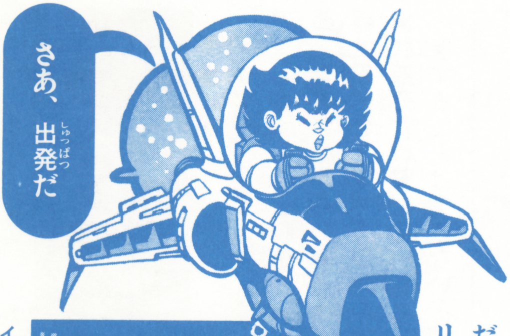


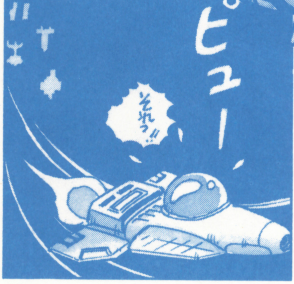
敵によってウイングをかえて攻撃していこう。

必勝法④

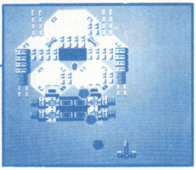
敵をいったん画面外にだしてしまおう!!

メインファイターのまわりにたくさん敵があつまってきて危機一発! そんなときは、スクロールを利用して、いったん敵を画面の外にだしてしまおう。そして、もういちど、おなじ場所にもどってみると、もう敵はいなくなっているぞ。ちょっとずるい方法だけど、危険を覚悟でムリして戦うよりは、この戦法をとったほうが安全だ。





イヤな敵は画面外に出そう。

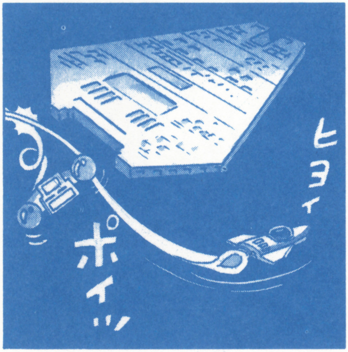


この「Bウィング」には、重機動要塞ゴブナスをはじめ、さまざまな敵が出現する。それぞれの敵の性格をよくつかんでおくことが、ゲーム必勝のポイントだぞ。

必勝法⑤

下降して浮遊障害物の下をくぐっていけ！

メインファイターを、前後左右にだけ進ませているのだとしたら、それは、本来の性能を100パーセント有効につかっているとはいえないぞ。メインファイターは前後左右に動くだけでなく、下降することもできるぞ。前方に浮遊障害物があるときなどは、その下をくぐりぬけていくことだってできる。敵の攻撃もこれでかわせるぞ。

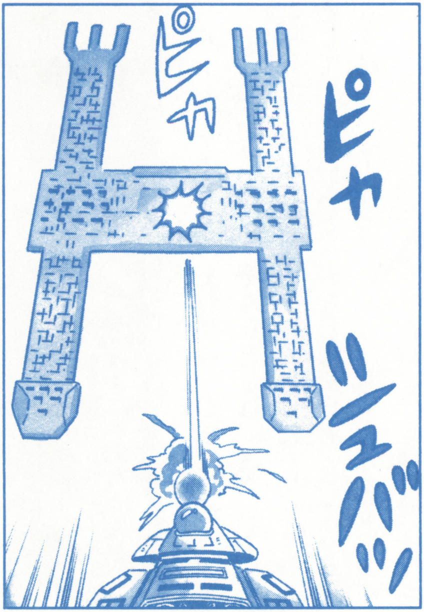


メインファイターは下降もできるぞ。

必勝法⑥

浮遊障害物は、点滅している中心部をねらえ

メインファイターの行く手をはばむ浮遊障害物（コア・エネミー）を破壊するには、点滅している中心部（コア）をねらい撃とう。ここを撃てば、ほかの棒状の部分もすべて破壊することができるぞ。逆に、棒状部分だけ撃っていても、コア・エネミーを完全破壊することはできないぞ。

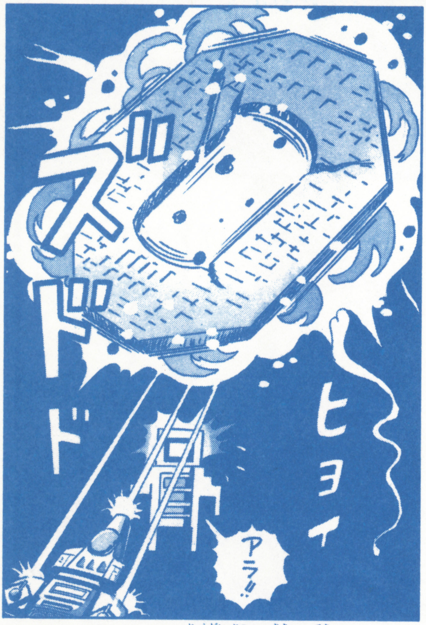


コア・エネミーの弱点は中心部だ！

必勝法⑦

コア・エネミーはJウイングで功撃せよ!!

コア・エネミーの弱点は中心部だということはもうわかったと思うけど、そうはいっても、中心部だけをねらい撃つのは、なかなかむずかしいよね。とくに手前にほかの敵がいたりすると、命中率は当然、低くなる。でもJウイングを装着すれば、障害物を通過するジャンプミサイルが撃てるので便利だ。

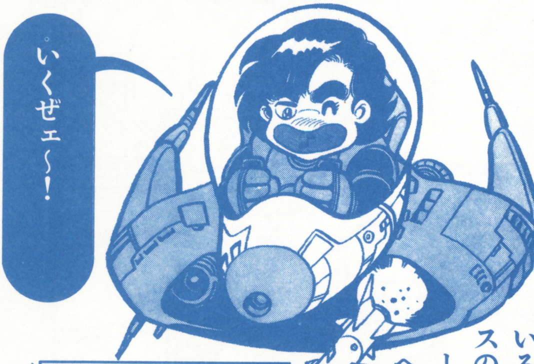


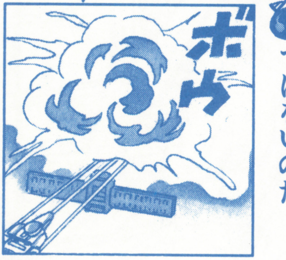
ジャンプミサイルで障害物の先の敵をたおせ。

必勝法⑧

重機動要塞ゴブナスはこうやってたおそう!!

重機動要塞ゴブナスが出現したら、まず、要塞の電磁バリアを正面から撃破しよう。そして、中心核(コア)へ攻撃をしかける。このときもやはり、ジャンプミサイルを発射できる、Jウイングを装着していると効果的だ。ゴブナスの撃破に成功すればゲームはつぎのステージへ移行する。戦いはまだ、おわったわけではないのだ。

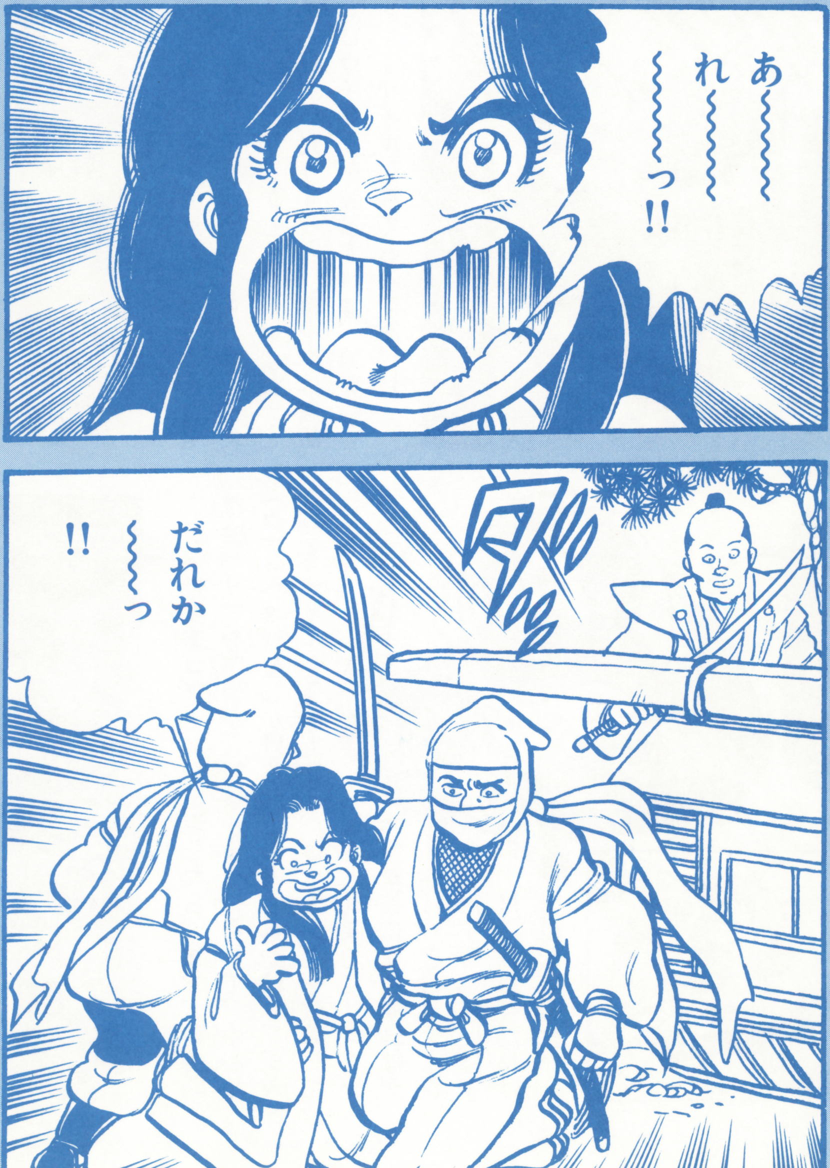




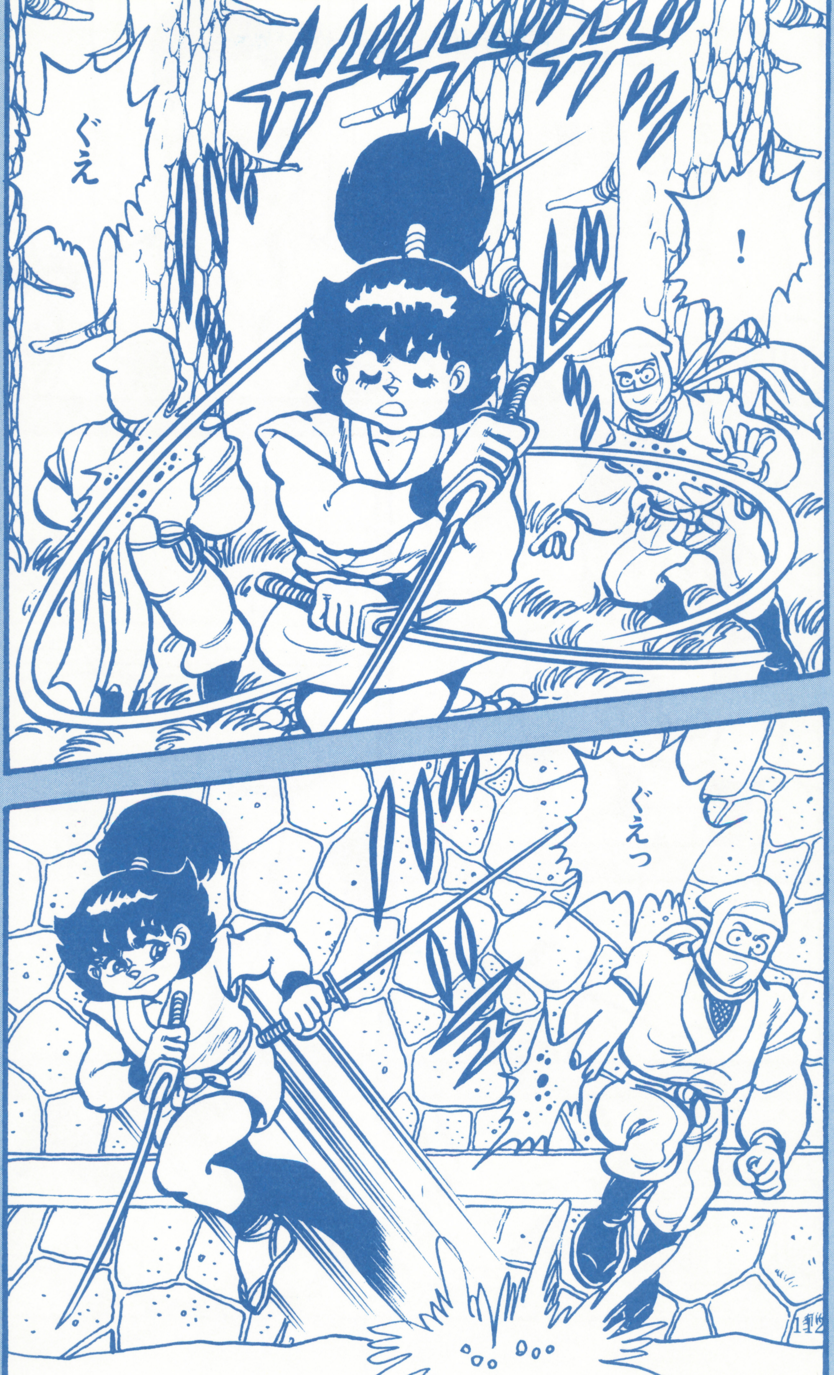
ゴブナスのコアをねらえ!

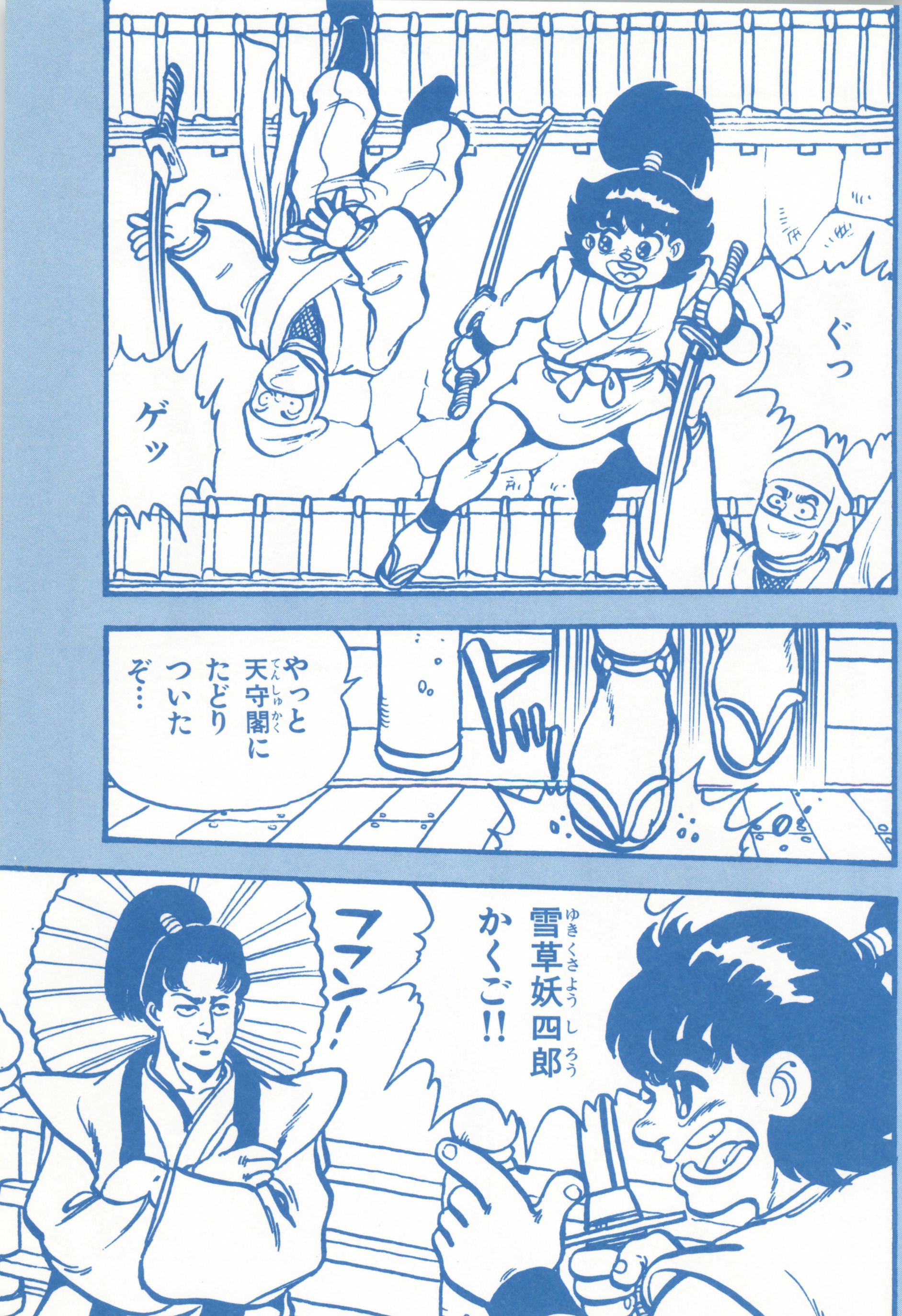
信心深い魔界の首領(？)

マンガ・岡崎忠彦

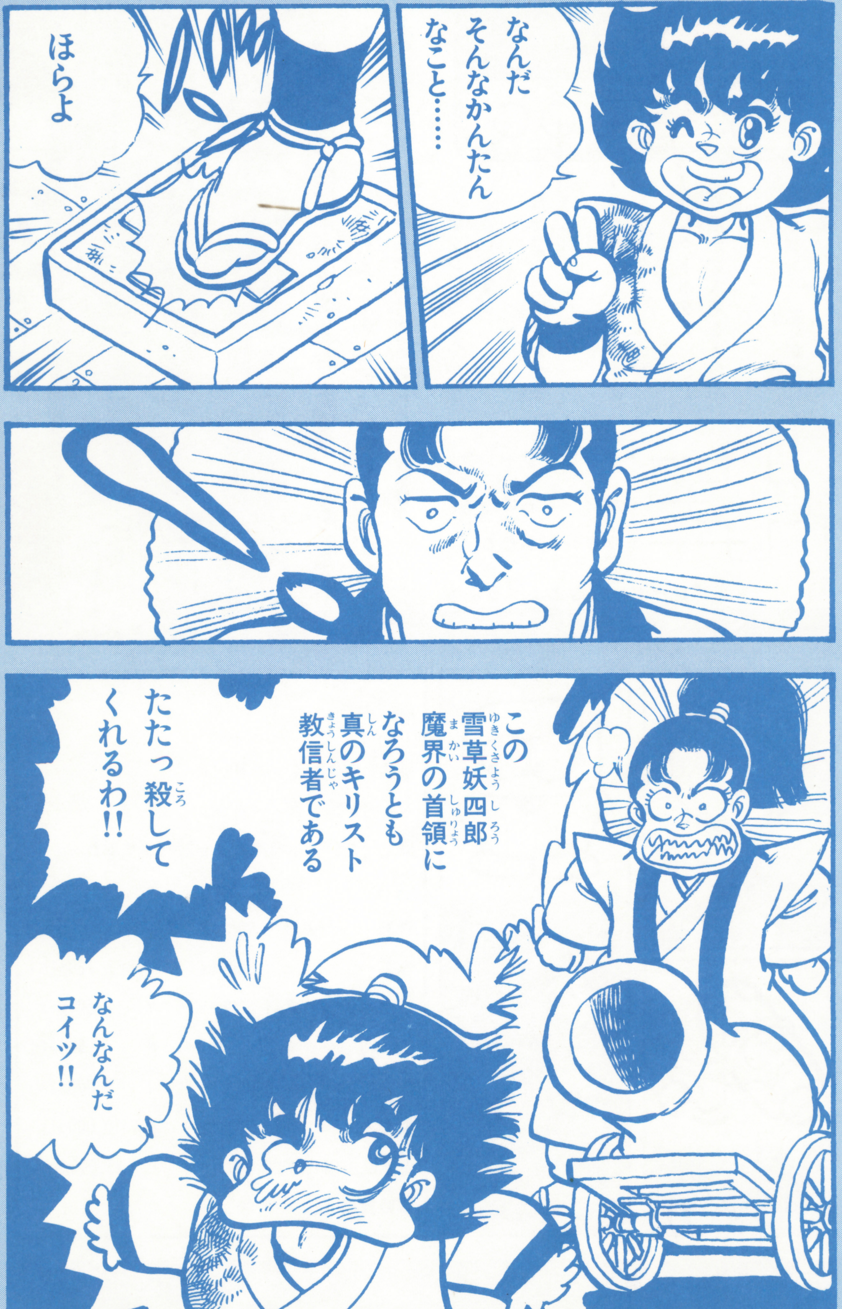



魔性の軍団に霧姫がさらわれたのが2日前じゃ…………
そこで、影 お前に魔城に潜入し姫をたすけだしてもらいたい
わかりました ではすぐに でも……
たのんだゾ…!!
ハッ


!
ぐえ
ぐえっ
112


ぐっ
ゲッ
ドッ
やっと天守閣にたどりついたぞ…
雪草妖四郎かくご!!
フン!

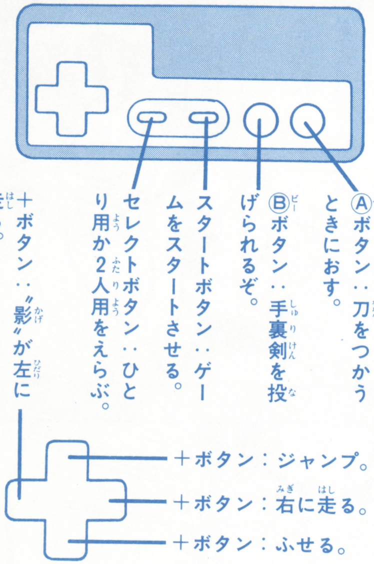

ふん！口ほどにもない……一刀のもとに殺してもかまわないが……
ドクドク
ひとつチャンスをやろう このキリストの像をふむことができたら命を助けよう もちろん姫もかえしてやる……
…………


なんだ
そんなかんたんなこと……
ほらよ
この雪草妖四郎魔界の首領になろうとも真のキリスト教信者である
たたっ殺してくれるわ!!
なんなんだコイツ!!

影の伝説

"影"——それは、魔界のものをたおすべく立ちあがった伊賀の青年忍者だ！

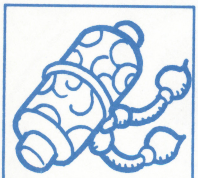
"影"の移動は＋ボタンでおこなう。上をおすと、ジャンプしたり、木や柱をのぼることができるぞ。下をおせばふせることもできる。



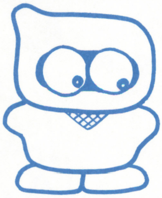
※2プレーヤーでもあそべるよ！



水晶玉　"影"がパワーアップする。



マキモノ　いろいろな術が使える。



点丸　あることをすると出現。ふれると1万点だ。

術丸　これにふれると、いろいろな術を使えるぞ。

増丸　これにさわると、プレーヤーがひとり増える。

■得点

手裏剣をはじく……50pts

刃と刃が触れる……100pts

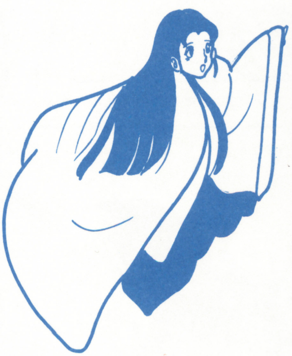
同じ刃と、3回連続で刃を触れさせると……………………1,500pts

	刃	手裏剣
青忍	200pts	100pts
赤忍	300pts	150pts
妖坊	1,000prs	500pts
妖林坊	3,000pts	1,500pts
双幻坊	10,000pts	5,000pts
霧雪之介	15,000pts	10,000pts
雪草妖四郎	20,000pts	15,000pts

霧姫救出………3,000pts



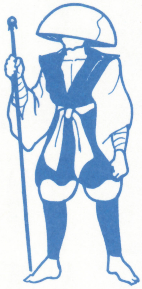
“影”（主人公）　伊賀の里の忍者。二刀流の刀と手裏剣で敵と戦う。魔界の国にさらわれた霧姫をすくうことが、かれの任務だ。



霧姫　城主の娘。ある日、青忍にさらわれ、魔城の天主閣にとらわれてしまった。“影”の助けをまっている。



忍　魔界の首領にあやつられる忍者だ。青忍、赤忍、黒忍がいる。



妖坊　火炎術をつかう敵。赤い妖坊は妖珠坊とよばれ、森に魔力をかける。



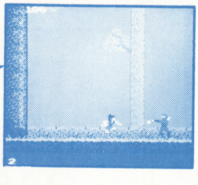
双幻坊　青葉の章の首領。つねに2人で行動し、火炎の術で攻撃してくる。



霧雪之介　紅葉の章の首領。二刀流の使い手で、動きが非常にすばやい。



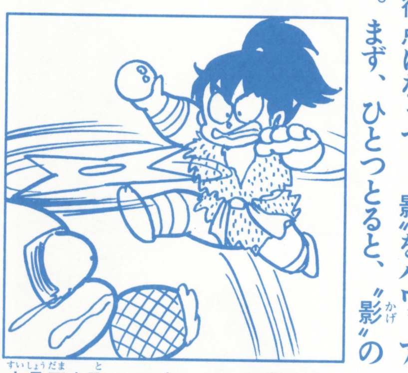
雪草妖四郎　魔界の国の首領。妖術をつかって“影”をくるしめる最強の敵だ。



このゲームは、第1幕〝青葉の章〟第2幕〝紅葉の章〟第3幕〝雪の章〟にわかれていて、それぞれ、森、ぬけ穴城壁、城内、対決の各シーンで構成されているよ。

必勝法①
水晶玉をとってパワーアップしよう!

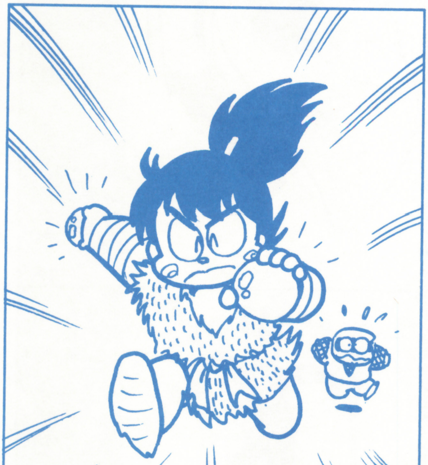
水晶玉は、秘密の力がかくされた玉で、これをとると、3000点の得点になって、〝影〟をパワーアップさせられるんだ。まず、ひとつとると、〝影〟の色が緑にかわり、手裏剣が強力になる。そしてふたつとると、〝影〟は黄色になってスピードアップするんだ。また、敵に1回やられただけでは、色がもとにもどるだけで死なないぞ。



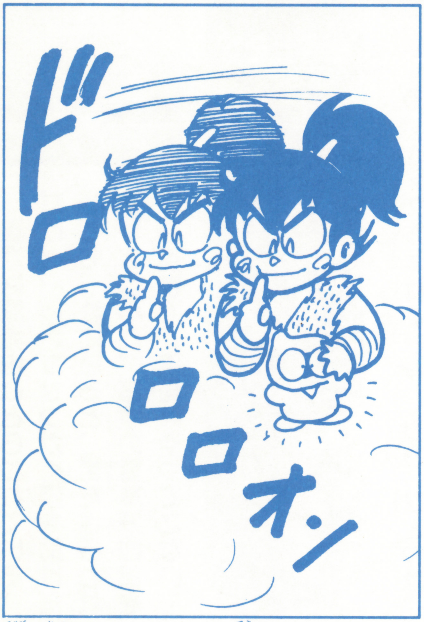
水晶玉を取ってパワーアップだ!

必勝法②
点丸、術丸、増丸を出現させてみよう!

点丸、術丸、増丸は、あることをすると、画面に出現するぞ。点丸にふれれば1万点がプラスされ、術丸にふれると、阿修羅の術、分身の術などがつかえるようになる。また、増丸にさわると、プレイヤーをもうひとりふやすことができるんだ。どうすれば出現するか、いろいろとためしてみよう。



点丸、術丸、増丸が出現したらタッチしろ!



雅の術によってちかよる敵をすべてたおそう。

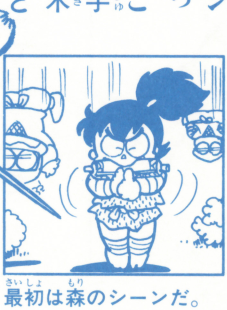
必勝法③
マキモノをとれば、雅の術をつかえるぞ!!

マキモノも、水晶玉とならぶ謎のキャラクターのひとつだ。このマキモノは、ある方法でだすことができるけど、これをとると、雅の術などがつかえるようになるんだ。これは〝影〟の必殺忍法で、画面内にいる敵を一定の時間、すべてたおすことができるようになるんだ。

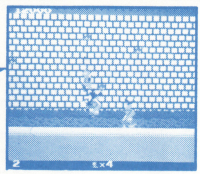
必勝法④
森のシーンでは、木をうまく利用しろ!

ゲームは森のシーンからスタートする。ここでは青忍や赤忍、それに妖坊などが〝影〟におそいかかってくるぞ。十ボタンでジャンプし、木から木へととびうつりながら敵どもと戦っていこう。また、木につかまって手裏剣を投げることも可能。木登りの術だって、つかうことができるぞ。





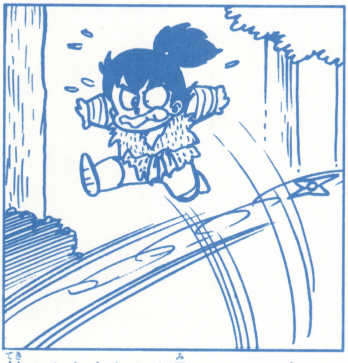
最初は森のシーンだ。



霧姫は魔城内にとらわれている。だけど、〝影〟がせっかく姫を助けだしても、森に帰ると、またさらわれてしまうんだ。首領の雪草妖四郎をたおすまで、平和はやってこないぞ。

必勝法⑤
空中では方向転換できない。気をつけろ!

〝影〟のジャンプ方法は2とおりある。ひとつは、ふつうにジャンプする方法。これだと、ジャンプ方向に木がある場合は、〝影〟はその木につかまってしまう。だけど、ジャンプしたあと、＋ボタンの下をおしていると、木をとおりすぎてジャンプすることも可能。どちらにしてもジャンプしているあいだは方向転換ができない。注意。



敵のようすをよく見てジャンプしろ。

必勝法⑥
ぬけ穴のシーンでは水とんの術がつかえる!!

森のシーンをクリアすると、つぎはぬけ穴のシーンだ。ここは、通路と川で構成されている。このシーンにでたら、川の中にもぐって、＋ボタンの下をおしてみよう。水とんの術をつかうことができるぞ。ここでの敵は10人の青忍。水中でも敵がでてくるので注意しよう!



水中にもぐって、敵の攻撃をかわせ!!

必勝法⑦

城壁のシーンでは、いっきに上へ行け!!

ぬけ穴のシーンをクリアすると、こんどは城壁のシーンだ。ここでは、魔城の城壁を、ジャンプしながら、上へ上へとのぼっていけ。このシーンでの敵は赤忍だけど、たまに、黒忍が出現することもある。この黒忍はけっこう強いけど、やっつけると、いいことがあるぞ!


お城の壁をどんどんのぼっていこう!

必勝法⑧

魔城内にのりこんで、霧姫をすくいだせ!!

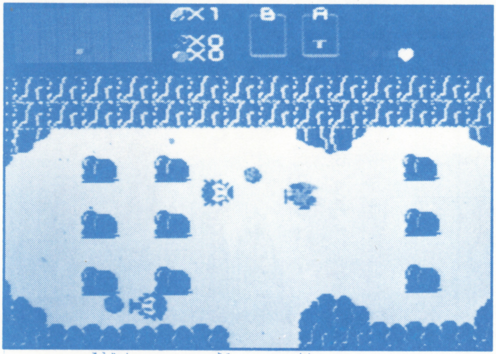
いよいよ魔城内のシーンだ。このシーンにきたら、左右の階段をどんどんのぼっていこう。天守閣の柱に、霧姫がしばりつけられているぞ。じゃまする敵どもをやっつけ、姫をしばっているなわを刀で切ってやろう。これで姫の救出に成功。しかし、〝影〟が森に帰ると、ふたたび姫はさらわれてしまう。

雪草妖四郎の面を2回クリアすると、ナゾの面があらわれるぞ!!




城内で姫を救出しろ!

第2弾 ゼルダの伝説 ヒント集大公開!!



今回も、ガノン攻略のヒントを、バッチリおしえるぞ。実力アップまちがいなし!! がんばって、この複雑なロールプレイングゲームを征服して、君も友達に差をつけよう!!

ガノンの攻略ヒント、君だけに教えちゃう。

ヒント① とにかく、「3種の神器」をそろえよう!!

たくさんある宝物の中で、「ブーメラン、盾、ブルーリング」の3つは、「3種の神器」とよばれているぞ。とにかく、この3種類の宝物をそろえよう。とくに、レベル1で手に入れられるブーメランは、敵をいちじ的に動けなくしておいて攻撃できるので、あとの展開がグッと楽になることうけあいだ。

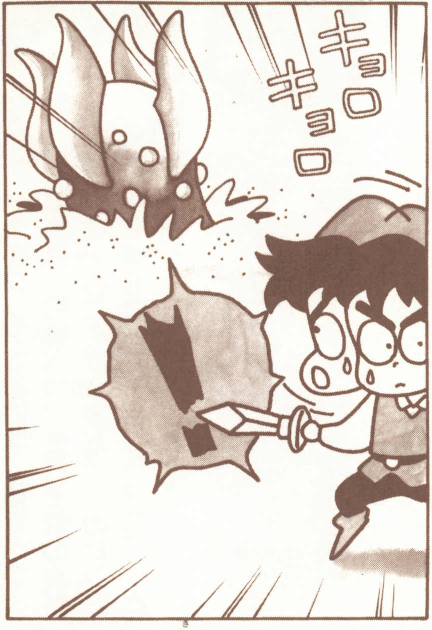


3種の神器は、とっても役に立つのだ!!

ヒント②

あせりは禁物!!　まわりの様子に気をくばれ

新しい面に入ったからといって、あせってとびこむのは危険だ。かならず、「半身のかまえ」であたりの様子をうかがおう。これは、面と面の境にいるような状態のことをいうんだ。武器を動かせないけれど、敵も攻撃できないから安心。新しい面に入ったとたんにやられるなんて、バカバカしいもんね。

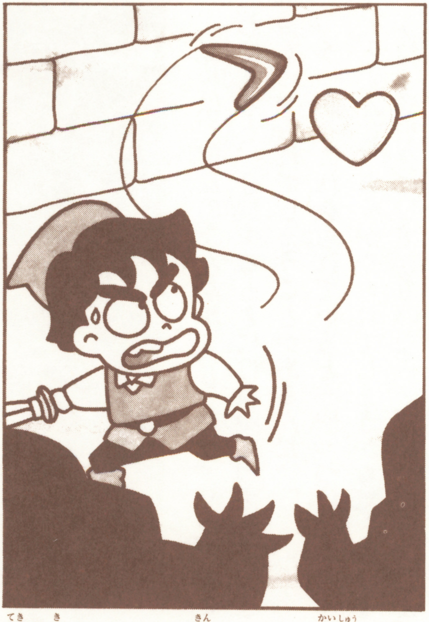


あたりのようすに気をくばろう！

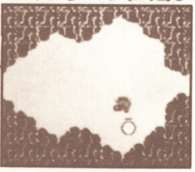
ヒント③

ときには、欲ばることも、ぜったいに必要!!

戦闘中に、金・ハートがあらわれた……。これをよくばって回収しておくのが、上手なせめ方だ。剣で敵を切りつけながら、同時に回収作業。ちょっと高度なテクニックだけども、これをマスターしておかないと、金、ハートはしばらくしてきえてしまうから、ソンをしちゃうよ。



敵を切りつけつつ、金・ハートを回収しよう。



全面クリアするには、地形べつ、戦闘時、怪物べつ、それぞれの攻略法を知ることが大事だ。このヒント集を参考にして、あせらずに、ひとつひとつマスターしていこう。

ヒント④ アモスは、剣をだしつづけてやっつけよう!!

アモスにふれたら、すかさず剣をだしつづけるのがコツだよ。ただし、これは、白い剣以上じゃないとあぶない方法なんだ。ふつうの剣のときは、つかっちゃダメだよ。

このワザをつかえば、アモスが動きだしたとたんに、かんたんにやっつけることができるんだ。

でも、アモスに下からふれると、ダメージをうけちゃうよ。



剣をビシバシだしつづけろ。

ヒント⑤ ゾルは、部屋のまんなかでやっつけよう!!

ゾルは、部屋のまんなかで、きろう。ゾルを壁ぎわできると、分裂するときにはねかえってきて、ぎゃくにやられてしまうことがあるんだ。

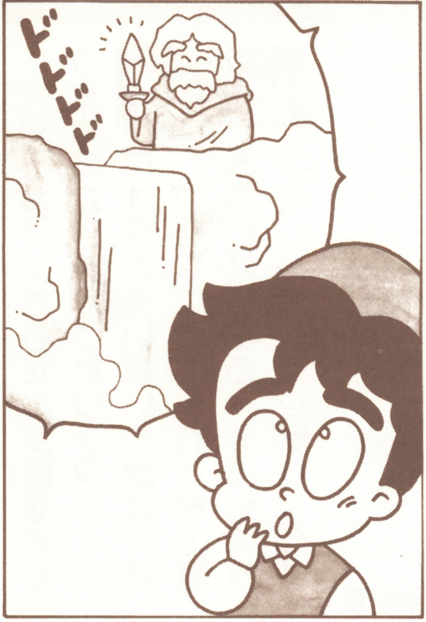
うっかりこれを忘れていると、やっつけたと思ったとたんに、自分がやられてしまうから気をつけようね。壁を背にしてきるのなら、だいじょうぶだよ。



壁ぎわで、ゾルをきっちゃダメだよ。

ヒント⑥ メッセージを聞いて、白い剣をもらおう!!

レベル3の迷宮で、おじいさんにあうと、メッセージがきけるよ。このメッセージをきくと、白い剣がもらえるようになるんだ。
たとえと中でも、レベル3をでて剣をとりに行こう。白い剣があれば、のこりのレベル3をクリアするのだって、とってもラクになるよね。



メッセージを聞いて、白い剣をもらうんだ!!

ヒント⑦ ヒット・アンド・アウェイを身につけよう!!

アモスにやられそうになったら、すぐ画面の外にとびだそう。もういちど画面にもどると、アモスはもと通りの位置になっているよ。これが、画面でのヒット・アンド・アウェイだ。身を守るためだけでなく、アモスの下にかくれているなにかが見つかるかもしれないぞ。いちど、ためしてみよう!!



かくれ洞窟をさがしだせ。大木があやしいぞ。

ゼルダの伝説マップ大公開!!

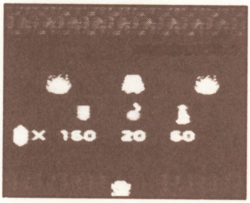
地上編

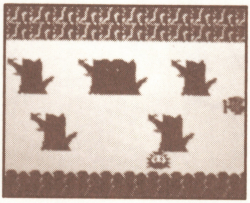
大魔王ガノンからゼルダ姫をすくうために立ちあがったリンク……。リンクの長い戦いの旅は、美しい自然にかこまれた地上画面からはじまる。その全マップを、いっきに公開しよう!!

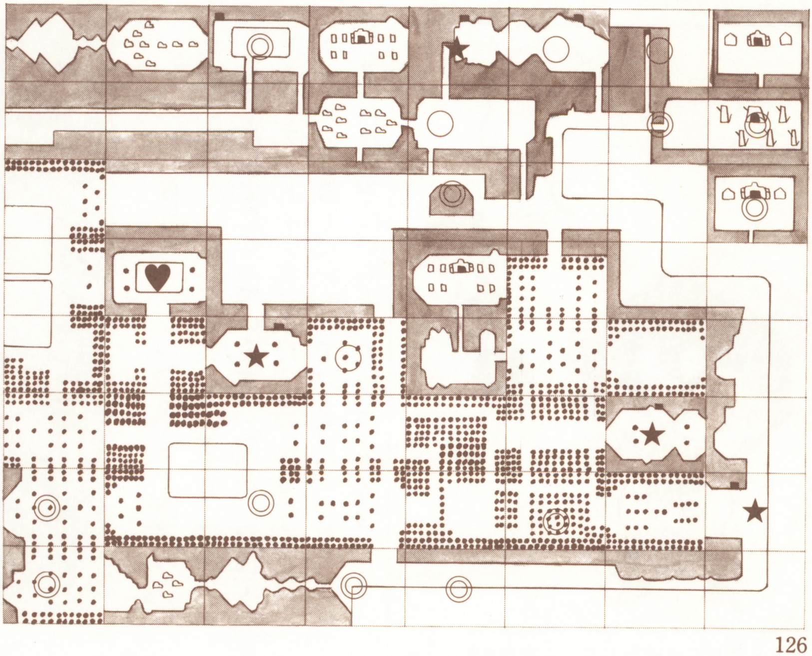
ながくきびしい、戦いの旅がはじまった……。

地下迷宮へいってトライフォースをさがすそのまえに、リンクがこの地上画面で、しなくてはならないことがある。敵をやっつけて、出現するルピーをあつめ、迷宮では手に入れられない宝物を、ここで買っておかなければならないんだ。

まずは、地上マップを頭にたたきこんで、必要な宝物は、できるだけ早く手に入れよう!!







リンクが地上であうのは、敵ばかりじゃないよね。妖精、商人、おじいさん、おばあさんの4人がどこにいるのかをさがしだして、かならずあっておこう。

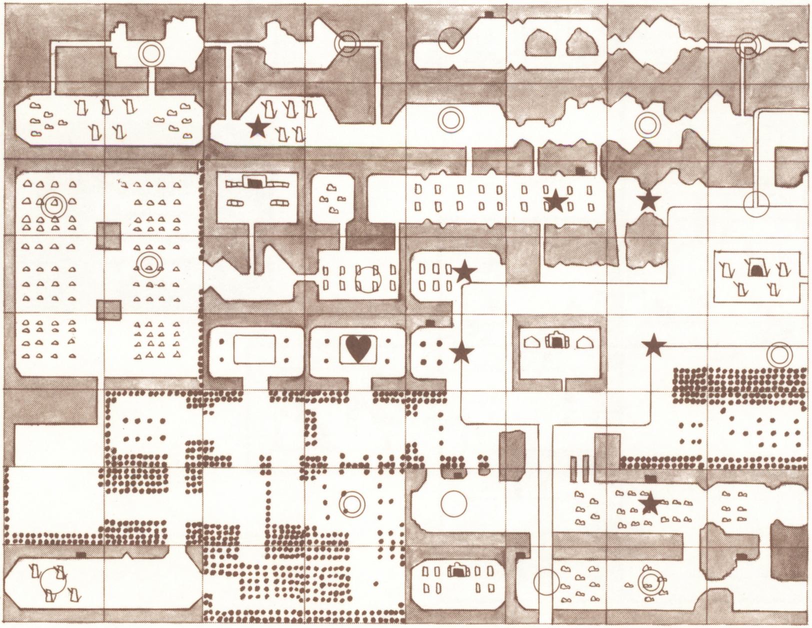
妖精は、泉にいるよ。ふしぎな力で、リンクのLIFEのハートを、ぜんぶ赤く回復させてくれるんだ。

商人は、いろいろな武器を売ってくれるよ。とくにほしいのは、矢、青いローソク、マジカルシールドなんかだよね。武器を買うために、敵をたおして、ルピーをたくさんとっておこう。

リンクに最初の武器の剣をくれるのが、おじいさんだ。洞窟の中にいて、いろいろな情報や、おばあさんに見せる手紙をくれるよ。

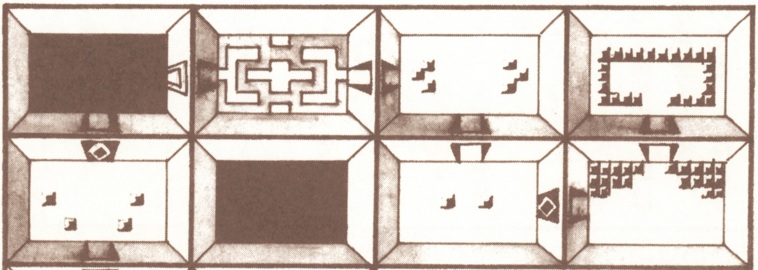
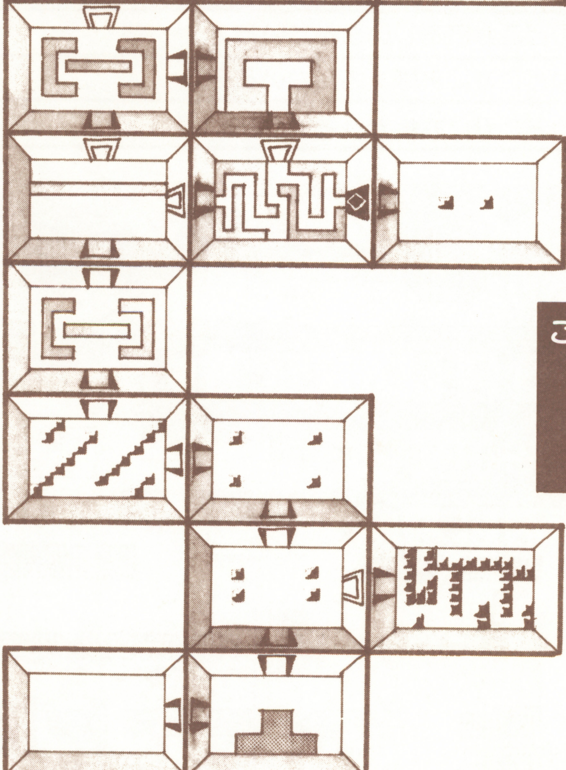
手紙をもっていくと、おばあさんは、リンクの役に立つものをくれるよ。

★	このブロックのどこかに商人がいるぞ!!
◎	このブロックのどこかにおじいさんがいるぞ!!
○	このブロックのどこかにおばあさんがいるぞ!!
♥	このブロックのどこかに妖精がいるぞ!!



暗闇の部屋があるので、青いローソクを買ってから入ろう。宝物のハシゴに乗って川の中から攻撃すれば、たいがいの敵にはやられずにすむぞ。わりとラクな迷宮だ。

地下迷宮編
LEVEL 4

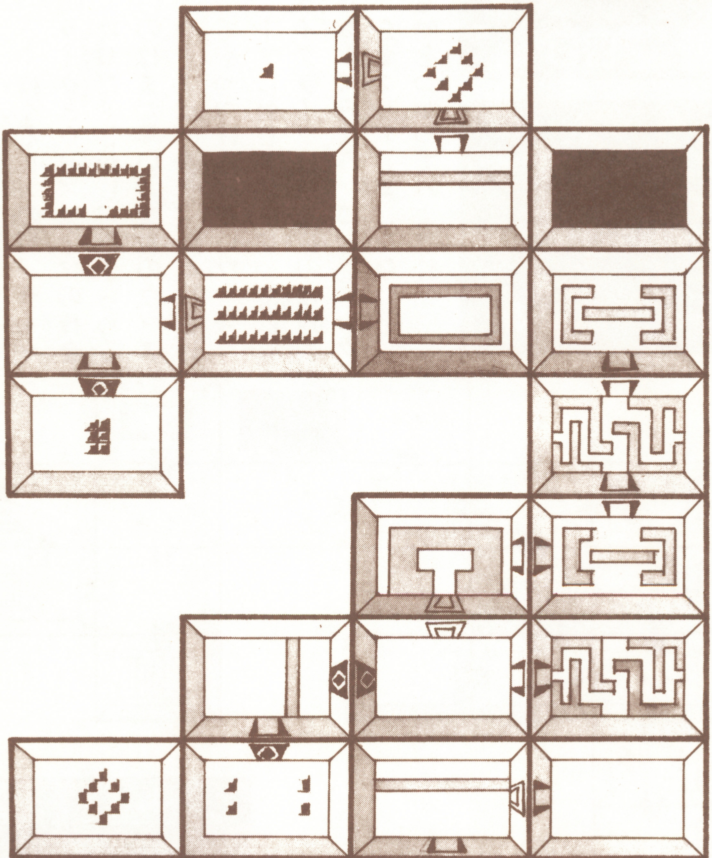
この迷宮ででる宝物

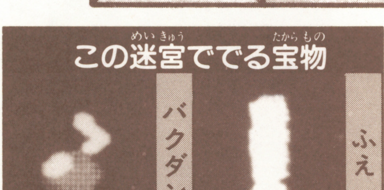


ハシゴ

レベル5からは、ワープの間がでてくるぞ。ワープする前には、かならずバクダンをなん発か残しておこう。むずかしい迷宮だ。ヒット・アンド・アウェイをつかえ!!

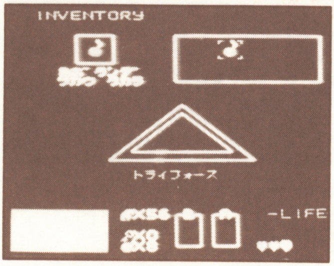
地下迷宮編 LEVEL5

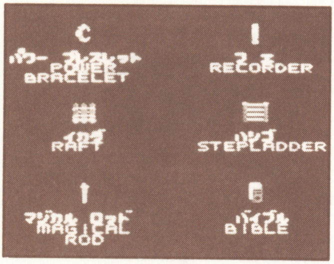


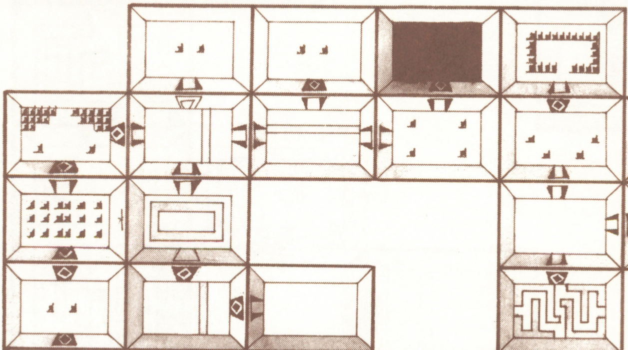


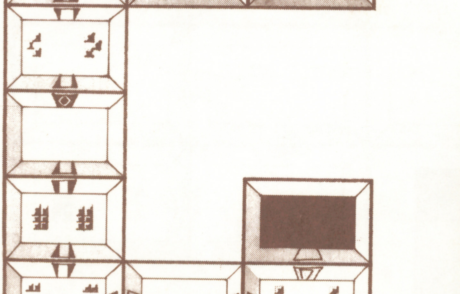
地下迷宮編
LEVEL6

レベル6は、6レベルの中で、もっともむずかしいぞ。とくにくるしいのが、ライクライクとウィズローブの複合攻撃だ。しかし、あきらめるのはまだ早い。黄色のウィズローブは、タテ、ヨコにさけてやっつけろ。青いウィズローブに対しては、切っては逃げる戦法だ。ライクライクは、部屋の反対側から、弓矢で攻撃してみよう。この迷宮をクリアできれば、全面クリアも夢じゃないぞ。いろいろなもち物をつかってみよう!!









この迷宮ででる宝物

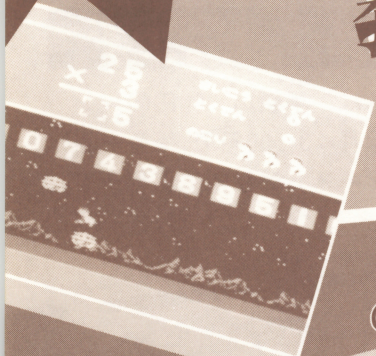


ロッド

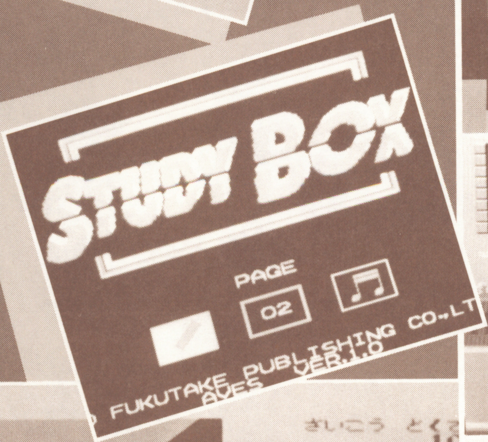
ついに出現!!

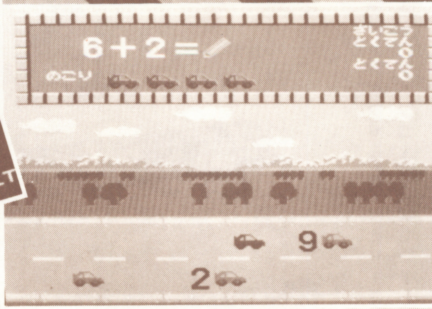
小学生むけ 教育ソフトニュース

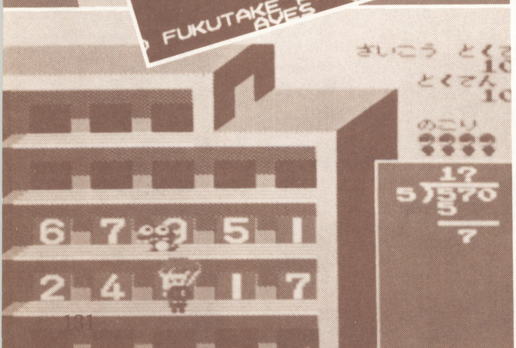
ファミコンであそびながら、毎日の予習復習がバッチリできちゃうよ

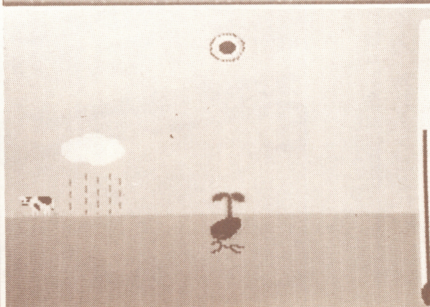












スタディボックス

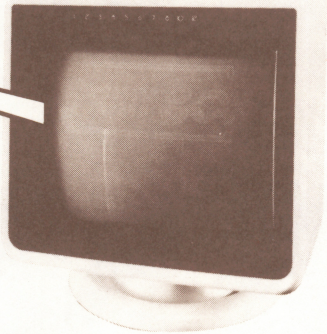
画面の映像を見ながら、先生の声を聞いて、自分で操作……
おうちにいても、ちゃんと授業がわかるんだ!!

福武書店

1 ゲーム機を、学習専用機にかえて、さあ、たのしい勉強をはじめよう!!

スタディボックスは、年額15,000円のレンタルです。教材費は月々3,500円で、毎月一回、教材テープと教材テキストが自宅に届きます。

※ファミリーコンピュータ本体は別売りです。



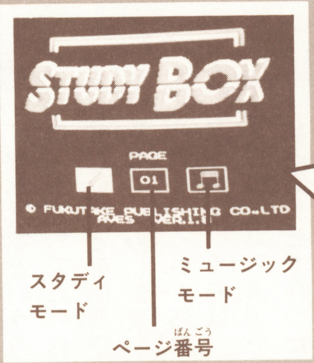


カセットアダプタAをファミリーコンピュータ本体Bに、Bをさらにデータコーダにセットしよう。カンタンだよ!!

2 データコーダに教材テープを入れて これで、勉強準備完了だ!!

ファミリーコンピュータのスイッチをONにします。すると、画面に、右にあるのとおなじイニシャル画面があらわれます。

イニシャル画面があらわれたら、コントローラーⅠのセレクトボタンをおして、スタディモードを光らせます。



教材テープを、データコーダに入れます。このとき、勉強したい教科の面を、かならず上にむけて入れて下さい。

教材テキストをひらきます。
テキストに画面のページ番号がかいてありますから、コントローラーⅠのⒶボタンで1の位、Ⓑボタンで10の位をあわせます。

スタートボタンをおしましょう。これで、授業が始まります。

3 自分なりのスケジュール表をつくって、計画的に勉強しよう!!

4時	5時	6時	7時	8時	9時
遊び	宿題	スタディボックス、お風呂	テレビ、ごはん	スタディボックス、自由時間	すいみん

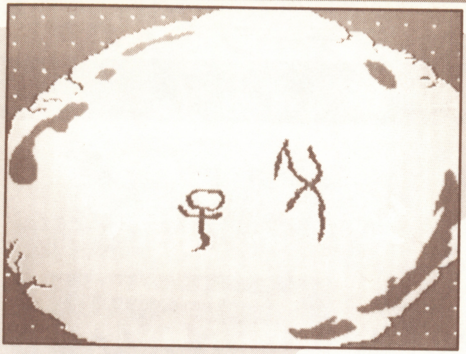
これは、あくまでもひとつの例としてですが、あまりよくばると長続きしません。毎日少しずつやるのがコツです。スタディボックスは、1教科1日20〜30分でマスターできるように、プログラムされています。

小5 国語

国語は中村先生。たぬきのポコと勉強だ

国語は、「漢字の成り立ち(1)」というブロックをえらんでみたよ。

ここでは、中村先生が、漢字の成り立ちについて、じっくりとおしえてくれるよ。そのうち、象形文字・指事文字・会意文字の、3種類を勉強するんだ。それぞれ、成り立ちがちがうらしいよ。



象形文字というのは、物のかたちからできた漢字なんだって。

指事文字というのは、かたちであらわせないことを図形や記号でしめした漢字なんだ。それから会意文字というのは、ふたつ以上の漢字を組みあわせて作った漢字なんだよ。

さて、練習してみよう。

これは「王さんゲーム」といって、象形文字のことがよくわかるようになっているんだよ。

画面に、いろいろな絵がでているよね。これが、漢字のもとになったかたちなんだ。画面のしたに、漢字がでているよね。これが、それからできた漢字なんだ。

ゲームをスタートさせると、中国人の王さんがあらわれるよ。王さんが、いろいろな絵のところへいって指をさすから、その絵からできたと思う漢字を画面の下の漢字の中からえらんで、キーマークでしめすんだ。きまったら、コントローラーⅠのⒶボタンをおす。全部おわると、正しくこたえた漢字が、赤くかわるよ。



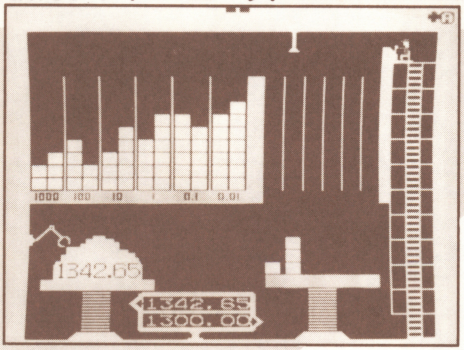
じゃ、正解をいくつか。「明」は画面右上、「雨」は左上。

小5 算数

算数は中垣先生。カニまるくんとかんがえよう

算数は、「数の表し方のしくみ」というブロックをえらんでみたよ。

ここでは、中垣先生が、数の表し方のしくみについて、くわしくおしえてくれる。とくに、小数点のあらわす意味が、とってもよくわかるようになるんだ。さあ、画面で、練習してみよう！



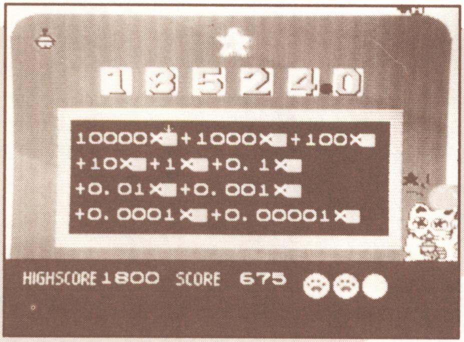
まず、クレーンを動かして、それぞれの位のところまでいくんだ。Ⓐボタンをおして、オモリを必要な数だけ、ハカリのうえに運ぼう。

画面の下に、位べつに運んだオモリの数がしめされるよ。両方のハカリが平行になるようにしよう。

数を10倍すると、小数点は右へ1ケタ、100倍すると右へ2ケタ移動するよね。ぎゃくに、$\frac{1}{10}$にすると、小数点は左へ1ケタ、$\frac{1}{100}$にすると左へ2ケタ移動するよね。これがちゃんとわかったら、「小数点スロットドリル」にちょう戦してみよう。

画面の上の小数点がスロットしはじめたら、Ⓐボタンをおして、ストップさせるんだ。これで、小数点の位置がきまるよね。この数と、画面の中央の式のこたえがおなじになるように、あいている青色の部分に数字をあてはめていこう。正解すると、オニギリが1個もらえるよ。オニギリ3個で1面クリアだ。3面まであるから、ちょう戦してみよう。

☆マークのところでストップすると、ボーナスチャンスだよ。ボーナス得点がもらえるし、問題もかわるんだ。☆をねらってみよう!!



小5 理科

理科は野崎先生。ライきちくんと、実験しよう。

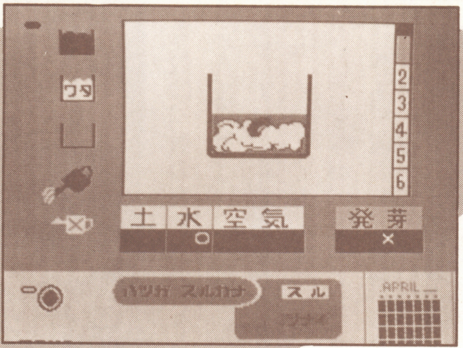
理科は、「発芽の条件」というブロックをえらんでみたよ。

野崎先生におそわりながら、テキストにいるライきちくんといっしょに、いろいろなケースを実験してみよう。発芽に必要なものは、なんなんだろう？

まず、つかう容器をきめよう。画面の左側にある、ツチ・ワタ・カラのうちから、どれかをえらんでね。そしたら、つぎは条件をきめよう。土・水・空気のうち、どれが必要かな？

画面の下で、発芽するかしないかの、予想をたてよう。

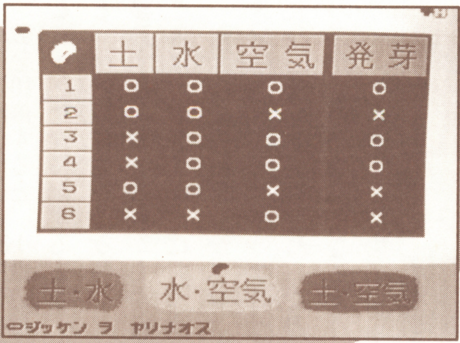
結果は、「○」か「×」の印ででるぞ。



実験をしたら、かならず実験結果を整理しなければいけないんだ。左のように、画面をつかってすれば、カンタンにできるんだよ。

ちょっと、見てみよう。

土・水・空気があるときは、発芽しているね。土と水があって、空気がないときは、発芽していない。土がなくて、水と空気があるときは、発芽している。土と水があって、空気がないときは、発芽していない。土と水がなくて、空気があるときは、発芽していない。



これからわかることは？

タネの発芽には、土は関係ないんだね。水が必要なんだけど、どうやら空気がいっしょでないと、発芽しないようだということもわかるよね。

ほかにも、いろいろな実験があるから、やってみよう！

小5 社会

社会は大岩先生。ブッチとなかよくまなぼうぜ。

社会は、「食生活と農産物の結びつき」、というブロックをえらんでみたぞ。

きみが毎日食べているごはんやおやつには、いったいどんな農産物があるのかな。大岩先生が、とってもわかりやすい説明で、おしえてくれるんだ。

画面には、夕ごはんの食卓がでているね。



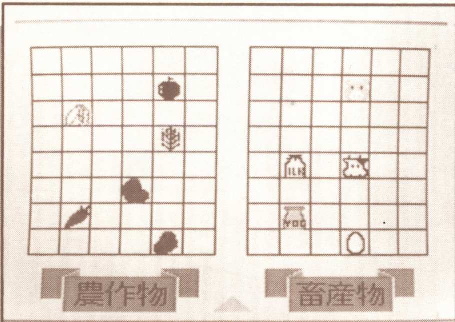
なかなか豪華な夕ごはんだ。このおかずで、農産物から作られているのはどれだろう。

指のかたちのマークを動かして、そうだと思うおかずをえらんでみよう。それが農産物から作られていれば、それが画面の外にでるよ。

上の写真で、アジフライのアジは青色になってしまって、画面のそとには、卵と小麦粉だけがでる。それは、アジフライの原料のアジが、農産物じゃないからなんだ。

キャベツは、農家のお百姓さんが、畑でつくるから、農産物だってわかるよね。でも、ウシがでているよ。

ウシのようなものは、畜産物というんだ。畜産物には、どんなものがあるのかな。左の写真にうつっている画面で、それが分類されているよ。



ブタ・ウシ・タマゴ・ミルク・ヨーグルトは、畜産物。野菜は農作物だね。農作物と畜産物のふたつをあわせて、農産物とよぶんだって。

農作物と畜産物をあわせて、農産物。ひとつ、あたらしいことを知ったね。社会もおもしろいね。

けいさんゲーム

小学1年生用から小学3年生用まで。ゲームであそびながら、計算の方法が、知らないうちに身についちゃうぞ

東京書籍

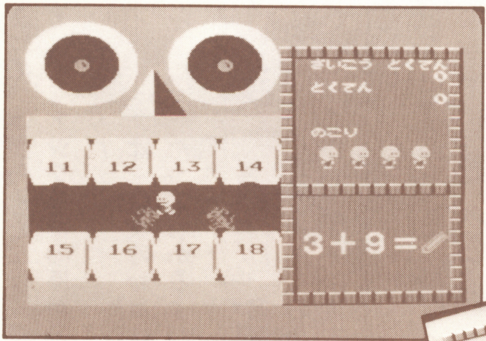


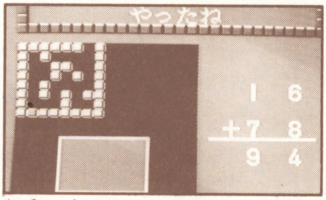
ひとり用と2人用がえらべる。たのしく勉強だ。

小1 たし算、ひき算 これが基本だ!!

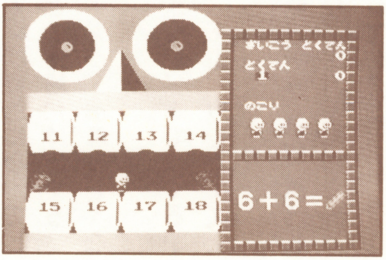
小学校一年生がならう計算は、「たしざん・ひきざん」の2種類なんだ。これが、いろいろな計算の基本になるから、あとでこまらないように、しっかり覚えようね。

バイキンくんにつかまるな!

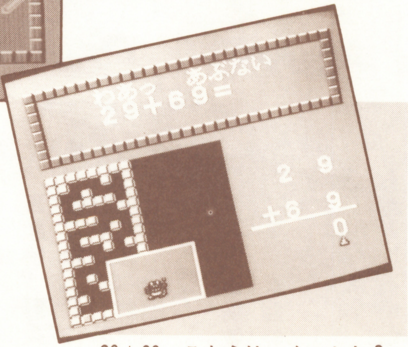




迷路に気をつけながらこたえよう。



正解がかいてある歯を、なおすゲームだよ。



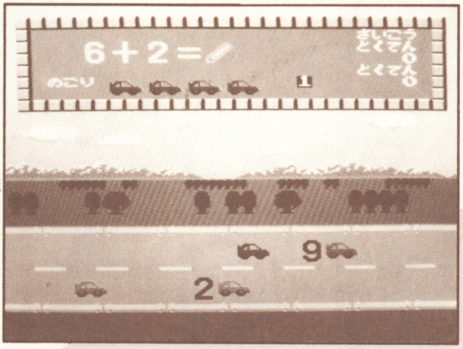
29＋69　こたえはいくつかな？

小1 「ハイウェイゲーム」で、「たしざん」はかんぺき!!

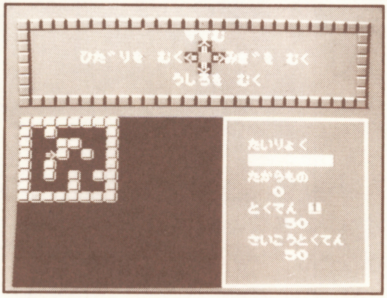
ここは、野原の中のハイウェイ。赤いクルマに君が乗っているんだ。おや、数字をつけたクルマが走っているぞ。

こたえとおなじクルマをさがそう。見つけたら、赤いクルマをぶつけるんだ。得点がもらえるよ。でも、ほかのクルマにぶつけると、残りの赤いクルマがへってしまうよ。気をつけようぜ。

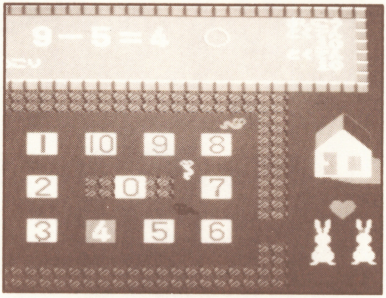
こたえをさがすポイントは、身ぢかなものにおきかえて考えることだ。えんぴつ6本と、えんぴつ2本をあわせると、えんぴつはぜんぶで8本になるよね。



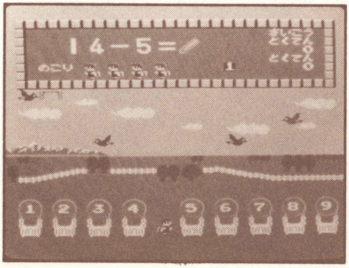
こたえのクルマに体あたりだ!!



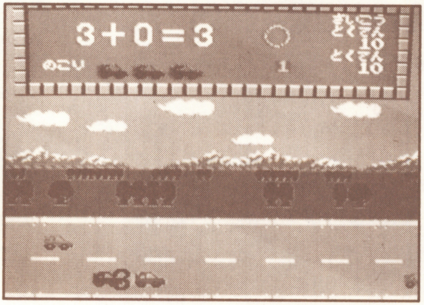
体力がなくなってしまったぞ!



ケムシに気をつけよう!



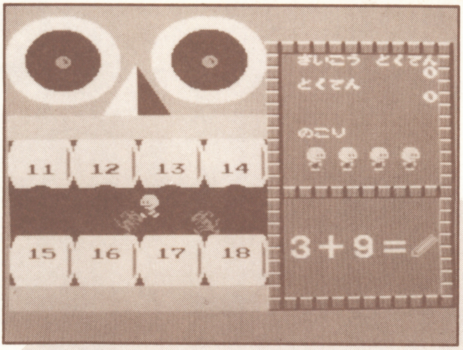
14から5をひくと？　カンタンだね。



0はいくらたし算してもおなじだね。だから、こたえは3だよ。

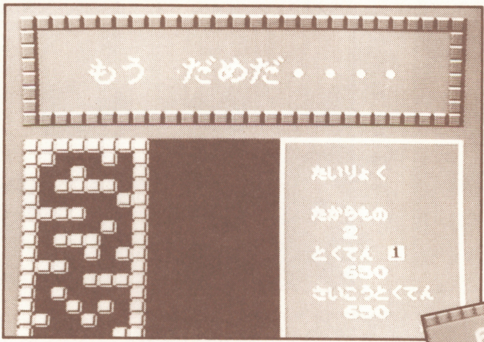
小1 むし歯をなおして、計算に強くなろう！

むし歯って、とっても痛いよね。だれだってきらいだ。はやくなおしたほうがいいぞ。
主人公のミルミルくんが、むし歯のバイキンと戦いながら、計算のこたえをだしていくのが、このゲームの内容だ。

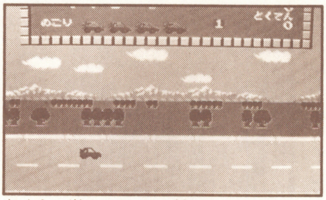


バイキンと戦うミルミルくんだ！

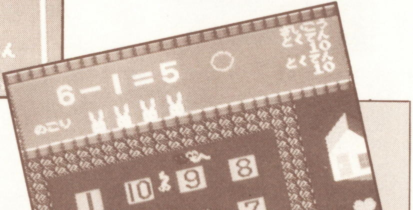
ミルミルくんが、正解のかいてある歯のところへいって、その歯をなおせばいいんだ。10点もらえるよ。
でも、バイキンがうろうろしているから、気をつけよう。それから、まちがえた歯をなおすと、ミルミルくんの数がへっちゃうぞ。



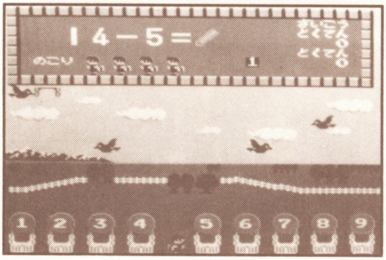
あきらめるな。ガンバレ！ガンバレ。



快調に走っている赤いクルマ



6－1＝5　正解！　10点かくとく。

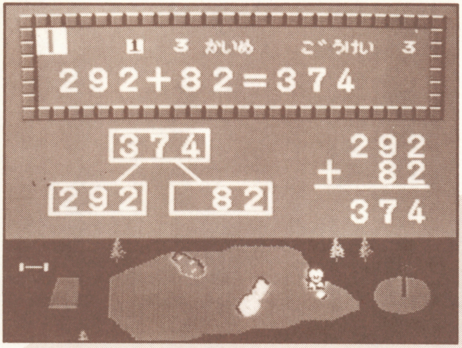


こたえとおなじ気球はどれだ大空たかくとんでいこう。

小2

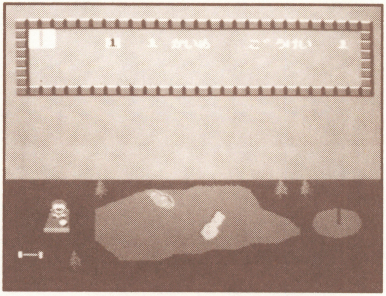
ゴルフで、たし算のくりあがりも完ぺきマスター！

ペンギンくんと、ゴルフをしよう!!
ゴルフは、知っているよね。９種類のコースを、ボールを打ってまわって、打った数がすくないほどよい成績なんだ。それは、このゲームでもおなじだよ。きみは、バーディー、とれるかな？

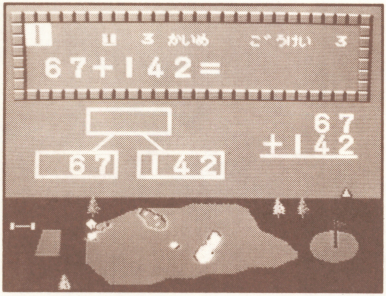


ペンギンくん、スリー・オンかな？

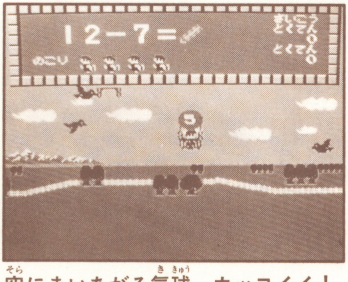
まず、Ⓐボタンをおしてね。ペンギンくんが、ボールを打つよ。そしたら、ボールのところまでいって、２打目を打とう。ふたつのとんだきょりが問題になるんだ。くりあがりに気をつけて計算しよう。まちがえると、打ちなおしだから、１打損をしちゃうぞ。



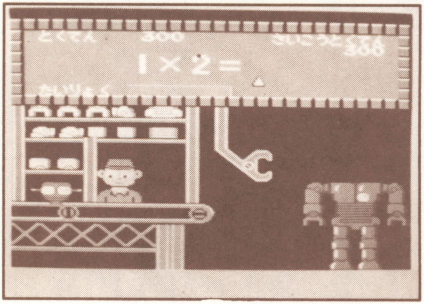
さあ第1打。どれくらいとぶ？



２打目はどうかな。142メートル



空にまいあがる気球。カッコイイ！

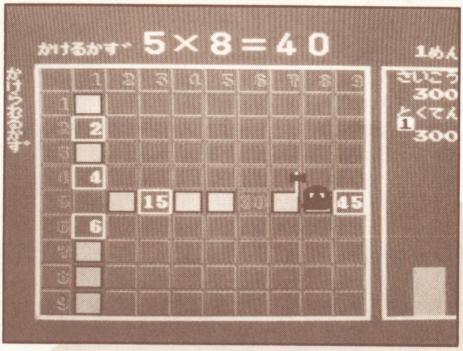


２年生になると、かけ算が登場だ。ゲームでやればかんたん。

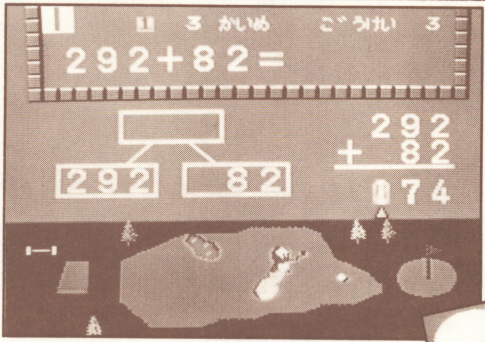
小2 かけ算とうじょう! モグラたたきでマスターしよう。

2年生になると、かけ算が登場だ。「九九」って、聞いたことがあるよね。「ににんがし」「ししじゅうろく」なんて、じゅ文のようにとなえるあれだよ。それを表にして、さらにゲーム形式にして、かんたんにおぼえてしまおう、というのが、このゲームのねらいだ。

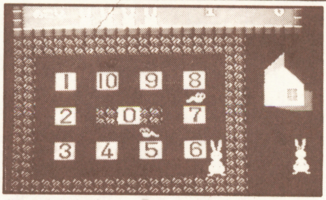
表のなかのあちこちに、モグラがあらわれるぞ。そこのところの「九九」にこたえよう。上の画面だと、5×8、が問題だよ。正解すると、ハンマーで、モグラをゴツンとやっつけられる。でも、まちがえると、モグラにわらわれちゃうぞ。

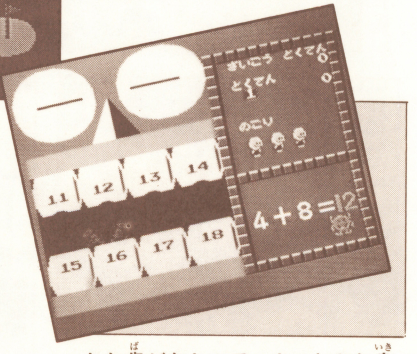


「ごはしじゅう」正解は40だね。

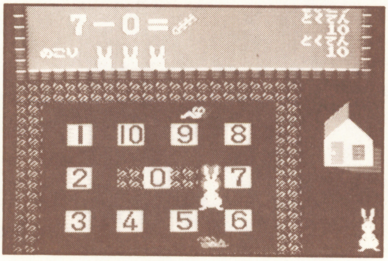


バンカーから、ナイスショット!


ほのぼのする「うさぎゲーム」。



むし歯がなおって、ホッとひと息。



0はいくらひいたっておんなじ。正解は7だよね。

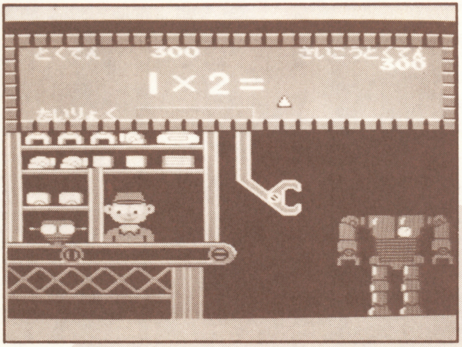
小2

かけ算は、「九九」のはやさで、勝負がきまるぞ!

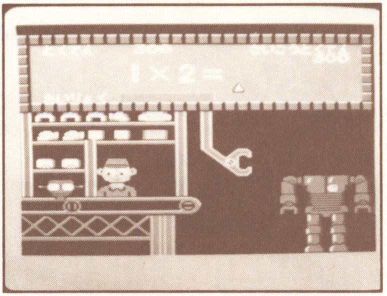
ここは、ロボット工場。少年が、ロボットを組み立てているぞ。なかなか手ぎわがよくて、すばやいぞ。

この少年を助けながら、「九九」の問題をとき、ロボットを完成させるのが、このゲームの内容だ。

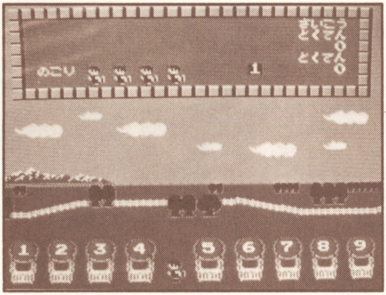
ロボットの部品が、ベルトコンベアーに乗っているあいだに、「九九」の問題にこたえよう。時間制限のあるゲームだから、できるだけ早くこたえよう。正解するごとに、部品が早くながれてくる。さあ、きみはロボットをいくつ作れるかな?



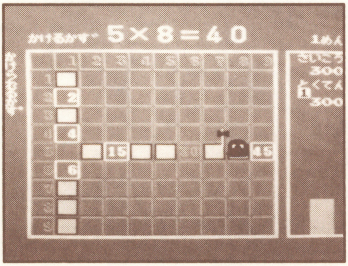
ちゃくちゃくとできあがるロボット。



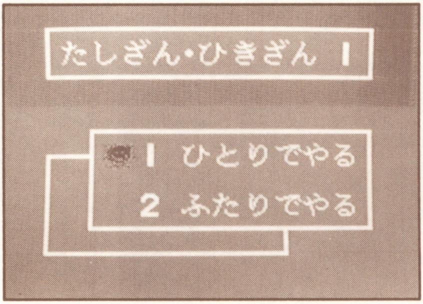
1をかけてもおなじ。正解は2。



どの気球にしようかなあ。



「ごはしじゅう」 おぼえたかな?



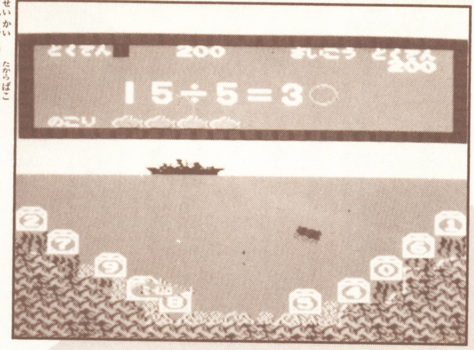
ひとりでも2人でもできる。お母さんといっしょに勉強しよう。

小3 こんどは、わり算!! 「九九」をつかって解ける

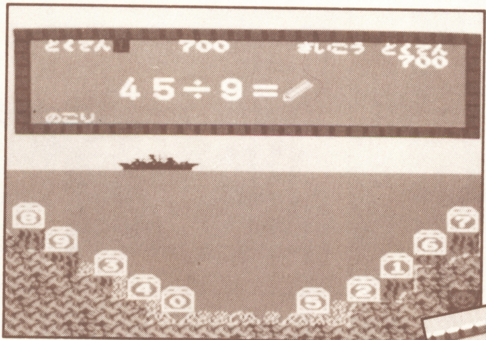
わり算は、2年生でならった「九九」をつかって解くことができるんだ。12÷3は、3×4＝12だから、それをぎゃくに考えて、4というこたえがだせるよね。さて、ゲームで、練習しよう。

海のそこに、0から9までの数字をかいた宝箱がしずんでいる。問題のこたえがわかったら、潜水艦を動かして、こたえの数字とおなじ宝箱をひろいにいこう。

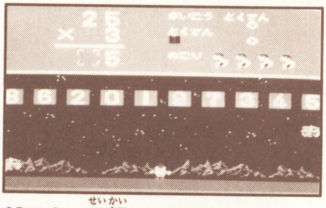
でも、海の上の船から、バクダンがおちてきて、じゃまをされるから気をつけようぜ。バクダンは、得点があがるにつれて多くなるぞ。



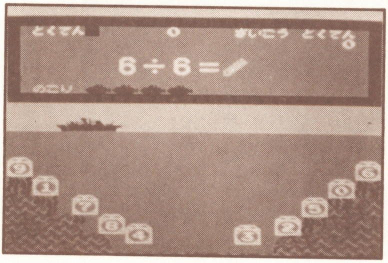
正解の宝箱をとりにいこう！



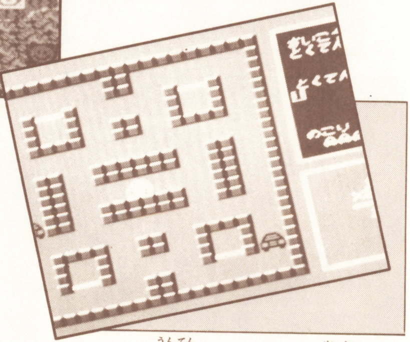
「ごっくしじゅうご」だから？



25×3　正解は、75だよね。



ある数をそれとおなじ数でわると、こたえはいつも1。



あんぜん運転で、こたえも正解！

小3

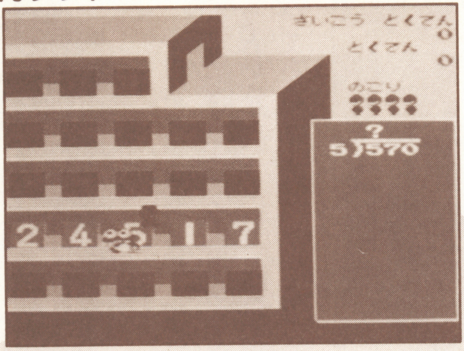
ケタがふえても、ミルミルくんがいれば、平気だよ

わり算のケタ数がおおいからといって、しりごみしてちゃだめだぞ。ミルミルくんといっしょに、がんばろう。

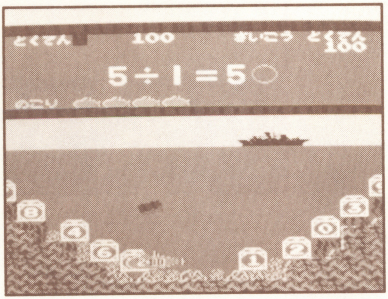
さて、ゲームだ。

ビルの中のミルミルくん、ひとつずつ上の階にのぼって、屋上に行きたいんだ。でも、問題の？マークに入る数字と、おなじ数字のかいてあるトビラに入らないと、上に行けないんだ。しかも、怪獣がねらっているぞ。さあ、ぶじに屋上にたどりつけるかな。

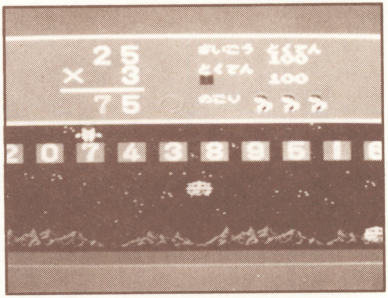
正解するまで、なんども、がんばろう。



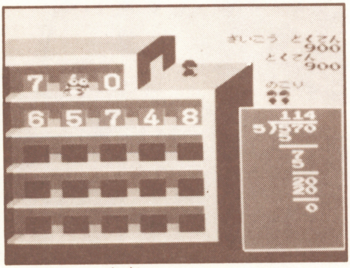
怪獣につかまったミルミルくん。



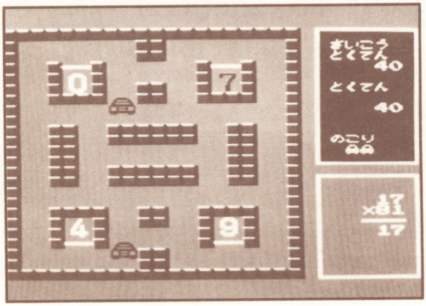
1でわると、こたえはそのまま。



広大な宇宙空間を征服しよう！



570÷5　正解は114だよね！



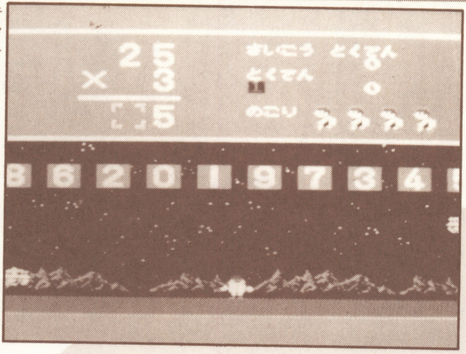
はんぶんとけたぞ！あとすこし、がんばってとこう。

小3 かけ算にこたえて、かれいな宇宙空間にとびだそう!!

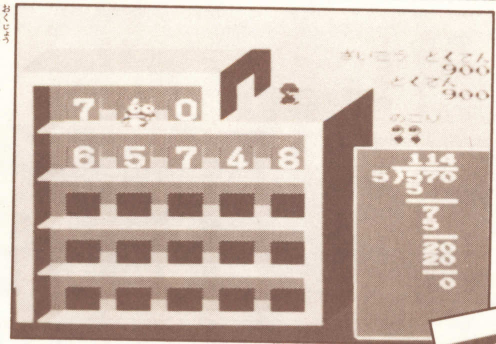
かれいな宇宙空間を、宇宙服をきたひとりの少年がたたずんでいるぞ。これから、宇宙遊泳を楽しもうというんだ。でも、問題の正解とおなじ数字の書いてあるカードを、とってこなくちゃならないんだ。

そのとき、UFOに気をつけようぜ。とんでいるUFOにぶつかると、地上にもどされてしまう。地上にいるUFOにぶつかると、残りがひとりへってしまうぞ。用心。

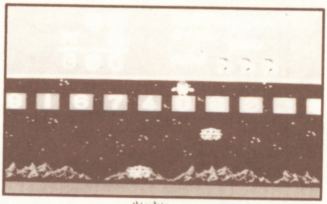
もちろん、まちがったカードをとっても、残りがひとりへってしまうぞ。



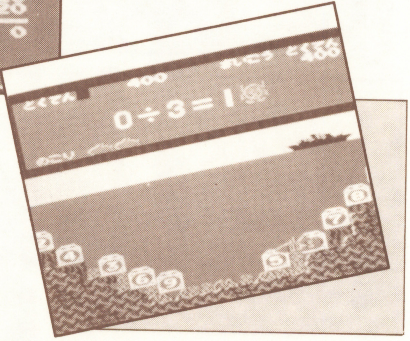
UFOにぶつかると地上にもどる。



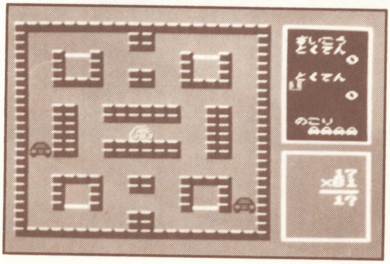
屋上にたどりついたミルミルくん。



やったあ！ 正解したぞ！



0÷3＝1 これであってるかな？



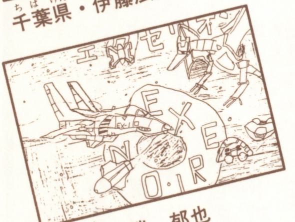
黒いクルマにぶつからないように、ガレージに行こう。

㊙必勝法大発表!!

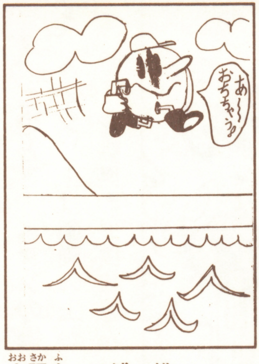
読者のみんなが教えてくれた㊙必勝法とイラストを大公開しちゃうぞ!!



千葉県・伊藤広海



京都府・端　郁也



大阪府・三浦一雄

神奈川県・平田祐介





㊙必勝法大発表!!

《ペンギンくん登場（ヴォルガードII）》　ゲームがスタートすると、最初の敵パレスにつづいて、空中レーダーが2機でてくる。こいつを破壊すると、エネルギー輸送船が出現する。輸送船とドッキングするとパワーがアップするけど、このとき、わざとドッキングしないでそのまま進んでいってしまおう。すると、かくれキャラのペンギンが出現するぞ！

新潟県の品田敬一くん

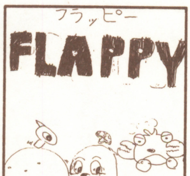
㊙必勝法大発表!!



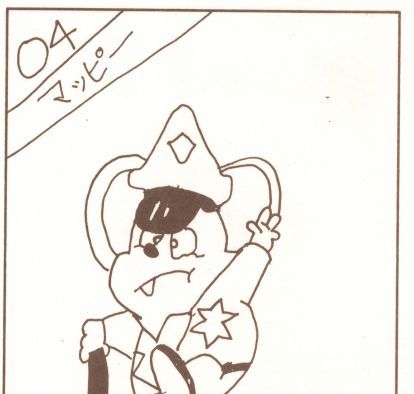
《ウインビーワープ（ツインビー）》　2人用でゲームをスタートさせ、オニオンヘッド将軍のところまでいったら、ここでわざと、ウインビーを負けさせよう。そして2機目のウインビーがでてくる前に、オニオンヘッド将軍をやっつける。すると、2機目のウインビーはステージ2から登場。このとき、ボタンの操作をしないでいると、ウインビーは画面の上から下へワープするよ。　青森県の成田隼くん

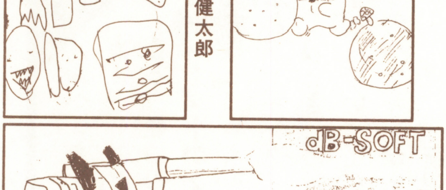


熊本県・やつなみ健太郎



山梨県・水越良尚





岩手県・内藤徳章

愛知県・平林茂臣

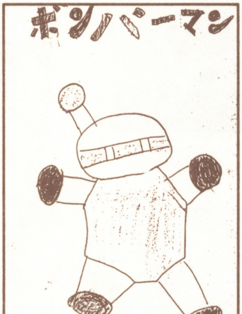


㊙必勝法大発表!!

《ふらふらランナー（ロードランナー）》「ロードランナー」のエディットモードで、イラストのような面を作ろう。この面で、ロードランナーをハシゴの上にのぼらせると、ロボットがおいかけてくる。ロボットがハシゴのいちばん上までやってきたら、ロードランナーを右に移動させよう。ロボットの頭上をとおりすぎるとき、ロードランナーがふらふらとおどりを見せてくれるよ。 宮城県の岩田博史くん



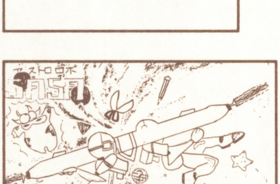
高知県・中島敏雄



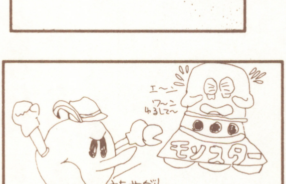
新潟県・北見・桂



栃木県・酒井 晃



北海道・藤平尚人



ななしのごんべいくん



栃木県・熊谷 優

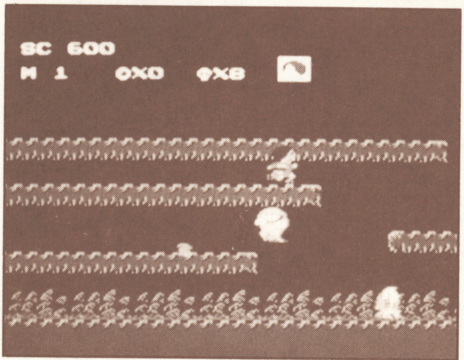
最新ゲーム情報

最新のゲーム情報をバッチリ紹介。どれも発売がまちどおしいゲームばっかりだぞ！

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

バンダイ

4種類の妖怪魔境、それに妖怪地獄、妖怪城を舞台に鬼太郎が大活躍。悪い妖怪たちと戦っていくアクションゲームだよ。



おなじみの妖怪たちも続々と登場してくるぞ！

バードウィーク

東芝EMI

親ドリをコントロールして、ひなドリにエサをはこんでいくゲームだ。グラフィックもとてもかわいいぞ。

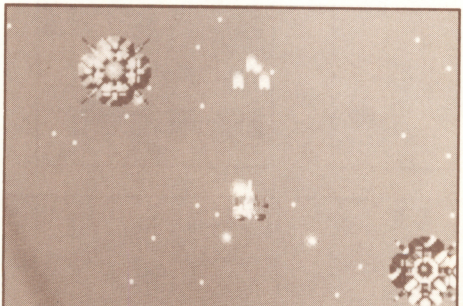


天敵の妨害をかわし、ひな鳥を育てていこう。

ASO

SNK

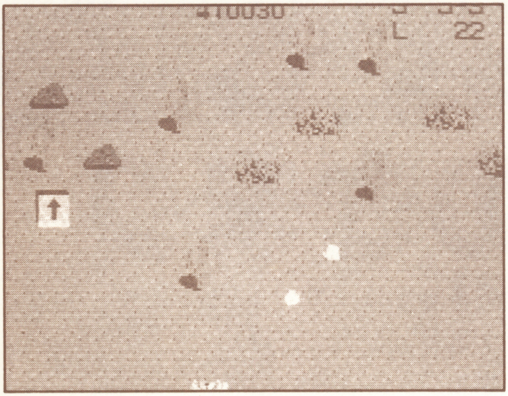
正体不明の侵略者におそわれた未来の地球から、現代人の君に援護がもとめられた。8種類のパワーアーマーをつかえる戦闘機シドをあやつって敵と戦え！



ビデオゲームでも人気のあるゲームだよ！

キングスナイト

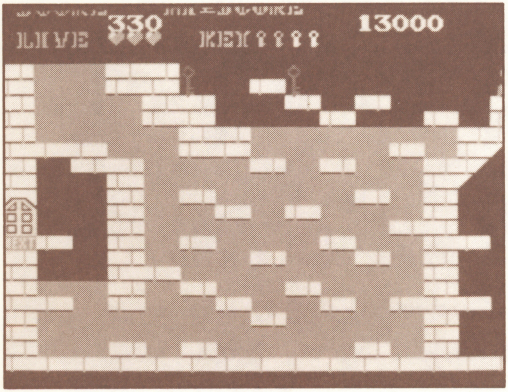
スクウェア



ドラゴン一族に誘拐されたクレア姫を助けだすため、レイジャック少年が9つの世界をわたり歩く、アクティブロールプレイングゲームだぞ。

キャッスルエクセレント

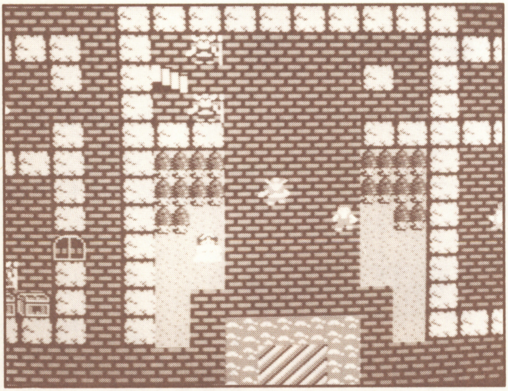
アスキー



さらわれたお姫さまをすくうため、中世の王子さまが、敵のお城にのりこんだ。でも、お城の中は迷路状になっていて、なかなか先へは進めない……。

ドラゴンクエスト

エニックス



2つの城、6つの町、100人以上の人々が登場する、スケール雄大なロールプレイングゲーム。魔の竜王に支配されたアレフガルドの国に平和をとりもどせ!

ファミリーコンピュータゲームカセット

ビックプレゼント!!

応募のきまり

ハガキのうらに右下の応募券をはって

①君のほしいカセット番号。(ひとつだけ)

②君の住所、名前、学年。

③君のすんでいる都道府県の番号。(下記の中から)

①北海道	②青森県	③岩手県	④宮城県	⑤秋田県	⑥山形県
⑦福島県	⑧茨城県	⑨栃木県	⑩群馬県	⑪埼玉県	⑫千葉県
⑬東京都	⑭神奈川県	⑮山梨県	⑯長野県	⑰新潟県	⑱富山県
⑲石川県	⑳福井県	㉑岐阜県	㉒静岡県	㉓愛知県	㉔三重県
㉕滋賀県	㉖京都府	㉗大阪府	㉘兵庫県	㉙奈良県	㉚和歌山県
㉛鳥取県	㉜島根県	㉝岡山県	㉞広島県	㉟山口県	㊱徳島県
㊲香川県	㊳愛媛県	㊴高知県	㊵福岡県	㊶佐賀県	㊷長崎県
㊸熊本県	㊹大分県	㊺宮崎県	㊻鹿児島県	㊼沖縄県	

④君の持っているＦＣのカセットの名前

(もっていない人は「もっていない」とかく。)

をかいて送ってね。



あてさき

〒105-91　東京都港区芝郵便局私書箱268号
徳間書店　テレビランドわんぱっく
ファミリコンピュータ大図鑑ＰＡＲＴ12
プレゼント係

しめきり

昭和61年7月31日

発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

ＦＣゲームカセット
ビッグプレゼント
ＰＡＲＴ12
応募券

ファミリーコンピュータ大図鑑PART12

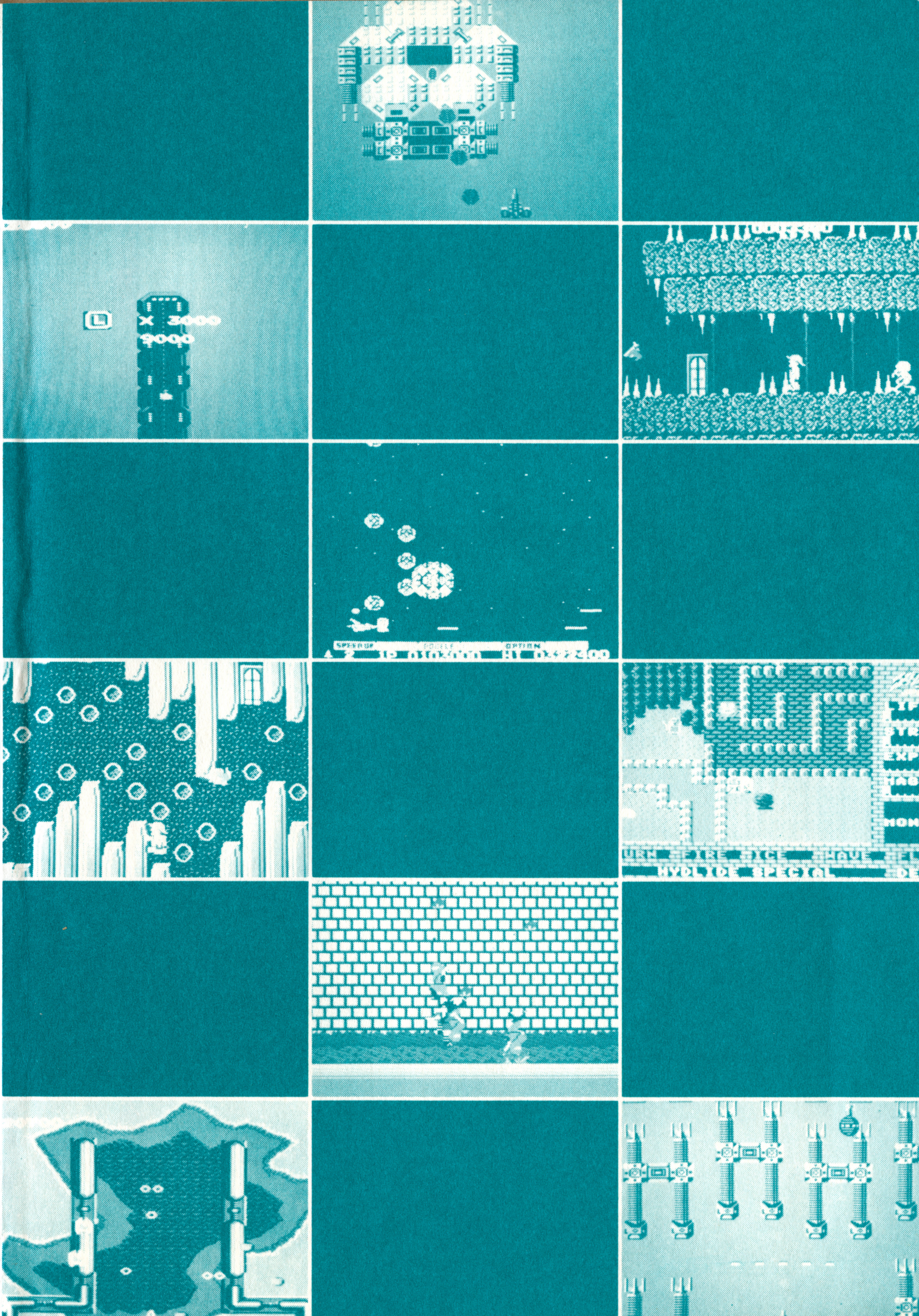
もくじ

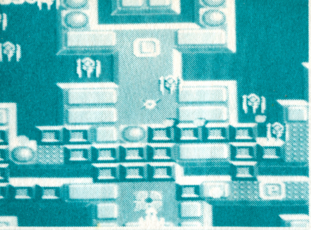
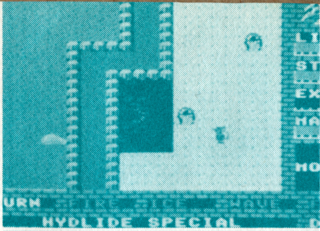
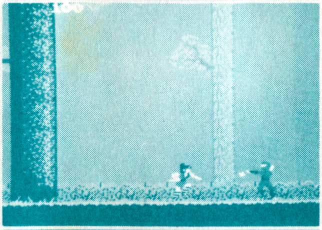
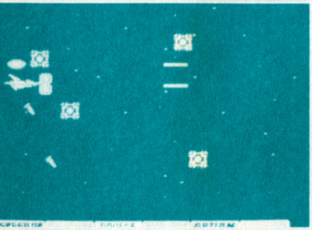
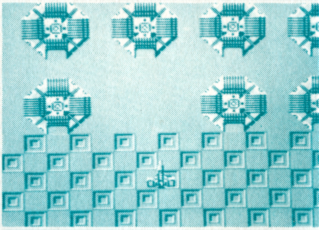
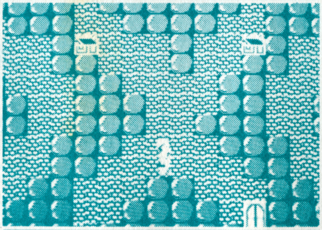
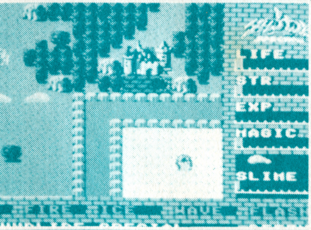
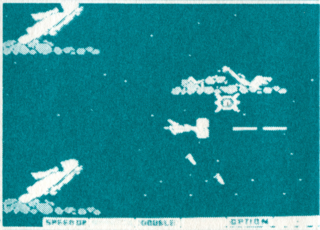
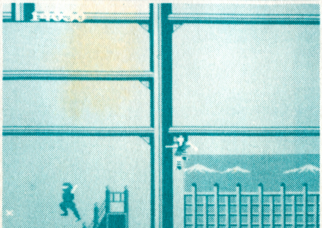
ファミリーコンピュータ 大図鑑 PART12

企画構成／ワークハウス
写真／田中成美、高木信義
まんが／岡崎忠彦
カット／岡崎忠彦、リッキー谷内、田村仁、こばやし将、はだみちとし、しごと大介、しいやみつのり
編集協力／野村宏平、矢沢友彦、高木信義、遠藤宏記、大津美由紀
写植版下／㈱パンアート
取材協力／仁天堂、コナミ、東芝EMI、T＆Eソフト、ジャレコ、サン電子、データイースト、タイトー、バンダイ、アスキー、スクウェア、SNK、エニックス、福武書店、東京書籍
編集担当／市川英子

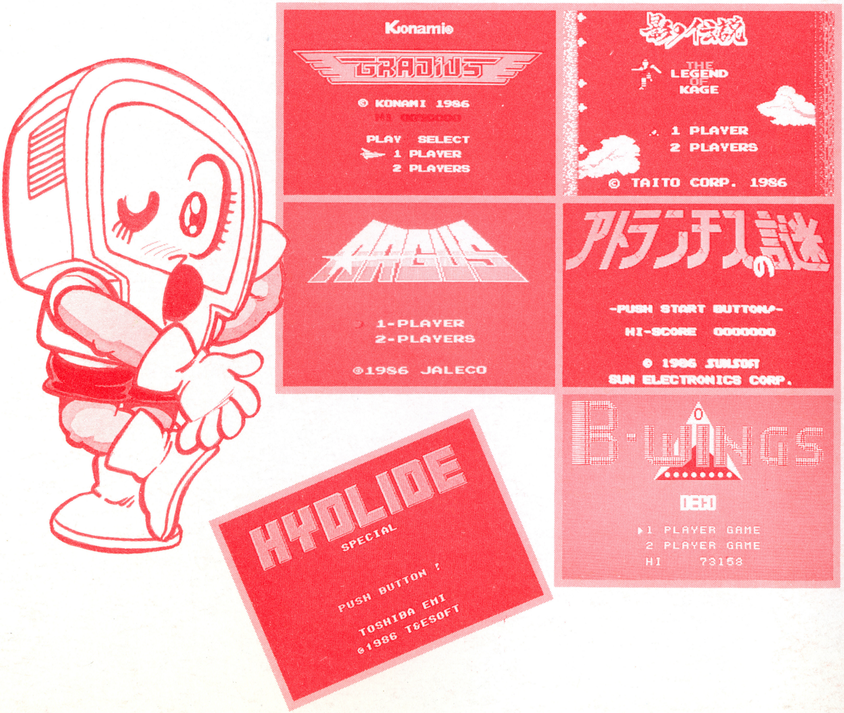
発行者／尾形英夫
編集人／佐々木崇夫
発　行／徳間書店
東京都港区新橋4―10―1
☎(03)433―6231㈹
印　刷／図書印刷株式会社

■この本のお問い合わせは、03・237・9291 ワークハウスまで(火曜～金曜の5～7時)


× 3000
9000
HYDLIDE SPECIAL



URM
HYDLIDE SPECIAL





LIFE
STR
EXP
MAGIC
SLIME

SPEEDUP
DOUBLE
OPTION


ファミリーコンピュータ大図鑑 PART12



雑誌66595-95 徳間書店 定価580円

■テレビランドわんぱっく■

91

ファミリーコンピュータ

大図鑑 PART　12

発行者　尾形英夫

編集人　佐々木崇夫

発行所　徳間書店

東京都港区新橋 4 －10－ 1

(03) 433-6231(代)

印刷所　図書印刷株式会社

昭和61年 5 月30日 初刷

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART12



雑誌66595-95

徳間書店

定価580円

テレビランド
わんぱっく91

ファミリーコンピュータ大図鑑

PART 12

徳間書店

テレビランド
わんぱっく
91

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART 12

徳間書店